

Yavalath

Regras

Inicialmente, o tabuleiro encontra-se vazio. Como não está especificado um número obrigatório de peças, o grupo decidiu que cada jogador deveria ter na sua posse 31 peças, de acordo com o número de células do tabuleiro. Qualquer um dos jogadores poderá iniciar o jogo, colocando uma das suas peças em qualquer uma das células do tabuleiro. Estas peças são circulares e podem ser brancas ou pretas.

Iniciado o jogo, cada jogador deve, à vez, ir colocando as suas peças no tabuleiro, tendo em atenção que cada peça que é colocada não poderá ser removida ou movida.

O jogo termina quando um dos jogadores consegue fazer uma linha formada por quatro ou mais das suas peças ou ainda quando consegue fazer com que o adversário faça uma linha de três peças. Ocorre empate quando o tabuleiro está completamente preenchido sem nenhuma das condições anteriores verificadas.

Táticas e Estratégias

Este jogo tem baseia-se em dois princípios importantes:

1. Linhas separadas por dois espaços têm um bom potencial de ataque.
2. Linhas separadas por um espaço com mais de 3 peças são vulneráveis de ser atacadas.

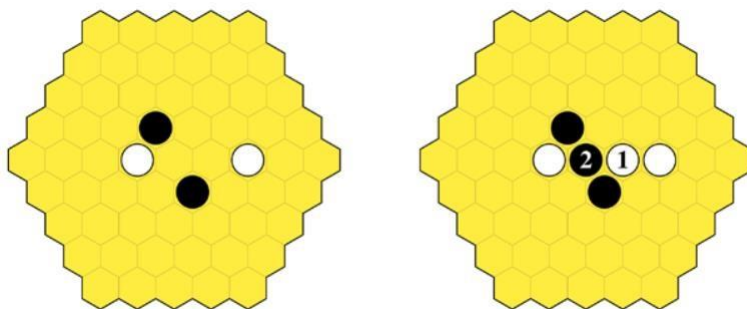


Imagem 1 - Forcing move

Uma das principais táticas do jogo é a **forcing move**, em que o jogador com as peças brancas obriga o jogador com as peças pretas a bloquear a sua jogada e, consequentemente, perde.

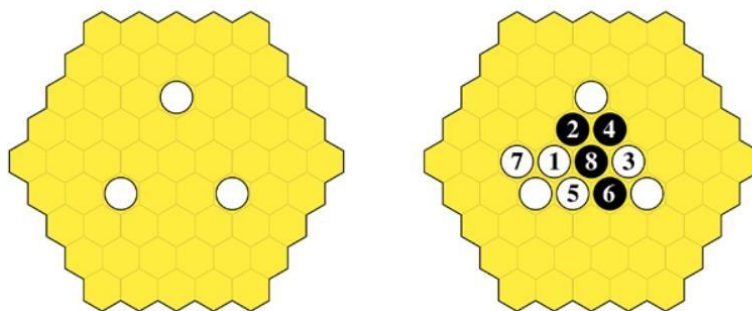


Imagem 2 - Estratégia do Triângulo

Esta estratégia consiste em formar um triângulo, como se vê na figura acima, e, aplicando o princípio número 1, obrigar o jogador adversário a perder. Deste modo, o que este último deve fazer é bloquear as linhas de tamanho 4.