Uma imagem com texto, ClipArt

Descrição gerada automaticamente

Universidade do Minho

**Relatório do Trabalho Prático 2:**

**Protocolo IPv4 :: Datagramas IP e Fragmentação**

Ano letivo 2021/2022

Março 2022

Licenciatura em Engenharia Informática

Unidade Curricular de Redes de Computadores

Uma imagem com pessoa, parede, vestuário, interior

Descrição gerada automaticamenteUma imagem com pessoa, homem, parede, interior

Descrição gerada automaticamenteUma imagem com exterior, árvore, pessoa, pose

Descrição gerada automaticamente

Ana Gonçalves a93259 Luís Faria a93209 Jéssica Fernandes a93318

Índice

[Introdução 3](#_Toc99654518)

[Parte 1 4](#_Toc99654519)

[Questão 1 (Xubuntu) 4](#_Toc99654520)

[Questão 2 (Máquina Nativa: Ubuntu) 7](#_Toc99654521)

[Questão 3 (Máquina Nativa: Ubuntu com Tamanho de pacote = 4071) 11](#_Toc99654522)

[Parte 2 15](#_Toc99654523)

[Questão 1 15](#_Toc99654524)

[Questão 2 19](#_Toc99654525)

# Introdução

Neste relatório será abordado a resolução do trabalho prático da UC Redes de Computadores, cujo enunciado tinha como objetivo o aprofundamento do conhecimento sobre o protocolo IP, nomeadamente o formato de um pacote, a sua fragmentação, endereçamento e finalmente encaminhamento.

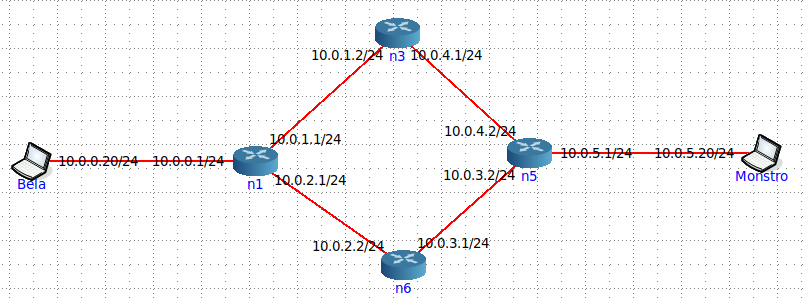
Deste modo, será apresentado neste documento, as resoluções da parte 1 e parte 2 , constituídas pelas perguntas e respostas justificadas, juntamente com uma conclusão do trabalho prático.

# Parte 1

## Questão 1 (Xubuntu)

***a) Active o wireshark ou o tcpdump no host Bela. Numa shell de Bela execute o comando traceroute -I para o endereço IP do Monstro***

Figura 1: Topologia de Rede Core

****

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 2: Resultado de Traceroute no host Bela

***b) Registe e analise o tráfego ICMP enviado pelo sistema Bela e o tráfego ICMP recebido como resposta. Comente os resultados face ao comportamento esperado.***

Uma imagem com mesa

Descrição gerada automaticamente

Figura 3: Tráfego capturado após Traceroute

Correspondem aos 3 pacotes enviados para o host Monstro com TTL de 1

Correspondem aos 3 pacotes enviados para o host Monstro com TTL de 2

Correspondem aos 3 pacotes enviados para o host Monstro com TTL de 3

E o ciclo continua até receber o primeiro pacote que confirma que chegou ao host Monstro.

O comportamento esperado do Traceroute, consistia no envio de X pacotes com TTL a crescer linearmente, de modo a chegar ao destino pretendido. E com a figura acima apresentada podemos confirmar que é esse o comportamento que efetivamente acontece. Neste caso específico são enviados 3 pacotes com TTL igual, inicializado a 1.

***c) Qual deve ser o valor inicial mínimo do campo TTL para alcançar o servidor Monstro ? Verifique na prática que a sua resposta está correta***

Como verificamos na questão anterior, o host Bela recebeu 3 sequencias de 3 pacotes que não alcançaram o destino. Sendo que cada sequência está associada a um pacote enviado com TTL de 1,2 e 3 correspondentemente, podemos confirmar que o valor mínimo de TTL para alcançar o servidor Monstro é de 4.

Uma imagem com mesa

Descrição gerada automaticamente

Figura : Pacote selecionado como o primeiro pacote enviado pelo host destino

Nesta figura, conseguimos identificar que o pacote selecionado foi enviado com sucesso do host Monstro, em resposta ao pacote com TTL de 4.

***d) Calcule o valor médio do tempo de ida-e-volta (RTT - Round-Trip Time) obtido no acesso ao servidor. Para melhorar a média, poderá alterar o número pacotes de prova com a opção -q.***

Uma imagem com texto, quadro de resultados

Descrição gerada automaticamente

Figura : Comando traceroute com maior número de repetições, no host Bela para o host Monstro

Tratando-se a última linha dos vários RTT calculados, a média é igualada a 0.0198 ms.

***e) O valor médio do atraso num sentido (One-Way Delay) poderia ser calculado com precisão dividindo o RTT por dois? O que torna difícil o cálculo desta métrica?***

Não, o facto de que o caminho percorrido na transmissão Bela->Mostro poder ser diferente do caminho percorrido na transmissão Monstro->Bela implica que a divisão por 2 do RTT não vai ser uma versão fiável do One-Way Delay. Isto porque, se o caminho de ida for muito mais demorado, ao contrário do caminho de volta, o One-Way Delay num sentido vai ser muito mais elevado ao real, e o contrário acontece para o sentido oposto.

## Questão 2 (Máquina Nativa: Ubuntu)

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente***a) Qual é o endereço IP da interface ativa do seu computador?***

Figura : Pacote de Standard Query feita pela máquina nativa

Como podemos verificar o IP da interface do computador pessoal é 172.26.3.68

***b) Qual é o valor do campo protocolo? O que permite identificar?***

Na seguinte figura verificamos que o valor do campo do protocolo é ICMP, e é identificado pelo valor entre parentesis, que no caso de ICMP é 1.

Figura : Primeiro Pacote enviado pela máquina nativa

***c) Quantos bytes tem o cabeçalho IPv4? Quantos bytes tem o campo de dados (payload) do datagrama? Como se calcula o tamanho do payload?***

Para poder verificar estas informações é necessário selecionar o pacote ICMP correto, e recolher o tamanho do pacote IP 60 bytes. Sendo o tamanho do overhead de 20 bytes, fica confirmado que o tamanho do campo de dados é de:



Figura : Primeiro Pacote enviado pela máquina nativa

***d) O datagrama IP foi fragmentado? Justifique***

Não, podemos confirmar através da leitura do wireshark que não existe nenhuma notificação de fragmentação de pacote: através da flag a indicar mais fragmentos nem de offsets diferentes de 0.

Figura : Primeiro pacote enviado pela máquina nativa

***e) Ordene os pacotes capturados de acordo com o endereço IP fonte (e.g., selecionando o cabeçalho da coluna Source), e analise a sequência de tráfego ICMP gerado a partir do endereço IP atribuído à interface da sua máquina. Para a sequência de mensagens ICMP enviadas pelo seu computador, indique que campos do cabeçalho IP variam de pacote para pacote.***

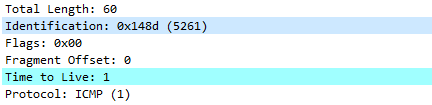


Figura : Primeiro pacote enviado

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura : Segundo pacote enviado

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura : Terceiro pacote enviado

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura : Quarto pacote enviado

As figuras anteriores apresentam os campos de IP do primeiro, segundo, terceiro e quarto pacote, respetivamente. Como são enviados 3 pacotes por 1 TTL, dentro desses grupos de 3 pacotes (Figura 11, 12 e 13 correspondem ao primeiro grupo enviado) , varia apenas o identificados, e de grupo em grupo, o TTL varia adicionalmente.

***f) Observa algum padrão nos valores do campo de Identificação do datagrama IP e TTL?***

Sim, verificamos que o identificador aumenta linearmente a cada pacote, e o TTL aumenta linearmente de 3 em 3 pacotes, iniciando o ciclo em TTL igual a 1.

***g) Ordene o tráfego capturado por endereço destino e encontre a série de respostas ICMP TTL excedido enviadas ao seu computador. Qual é o valor do campo TTL? Esse valor permanece constante para todas as mensagens de resposta ICMP TTL excedido enviados ao seu host? Porquê?***

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamenteNos vários pacotes ICMP com Time-to-live excedido, foi verificado que os TTL recebidos são todos elevados e maioritariamente constantes (254 / 255). Isto deve-se ao facto de que os routers e o host não terem informação da quantidade de saltos que os pacotes vão ter de percorrer para chegar ao destino. E por isso, é necessário um valor alto de TTL para confirmar a sua chegada ao destino correto.

Figura : Primeiro pacote recebido por TTL excedido

## Questão 3 (Máquina Nativa: Ubuntu com Tamanho de pacote = 4071)

***a) Localize a primeira mensagem ICMP. Porque é que houve necessidade de fragmentar o pacote inicial?***

A primeira mensagem ICMP enviada foi a seleciona na seguinte figura:

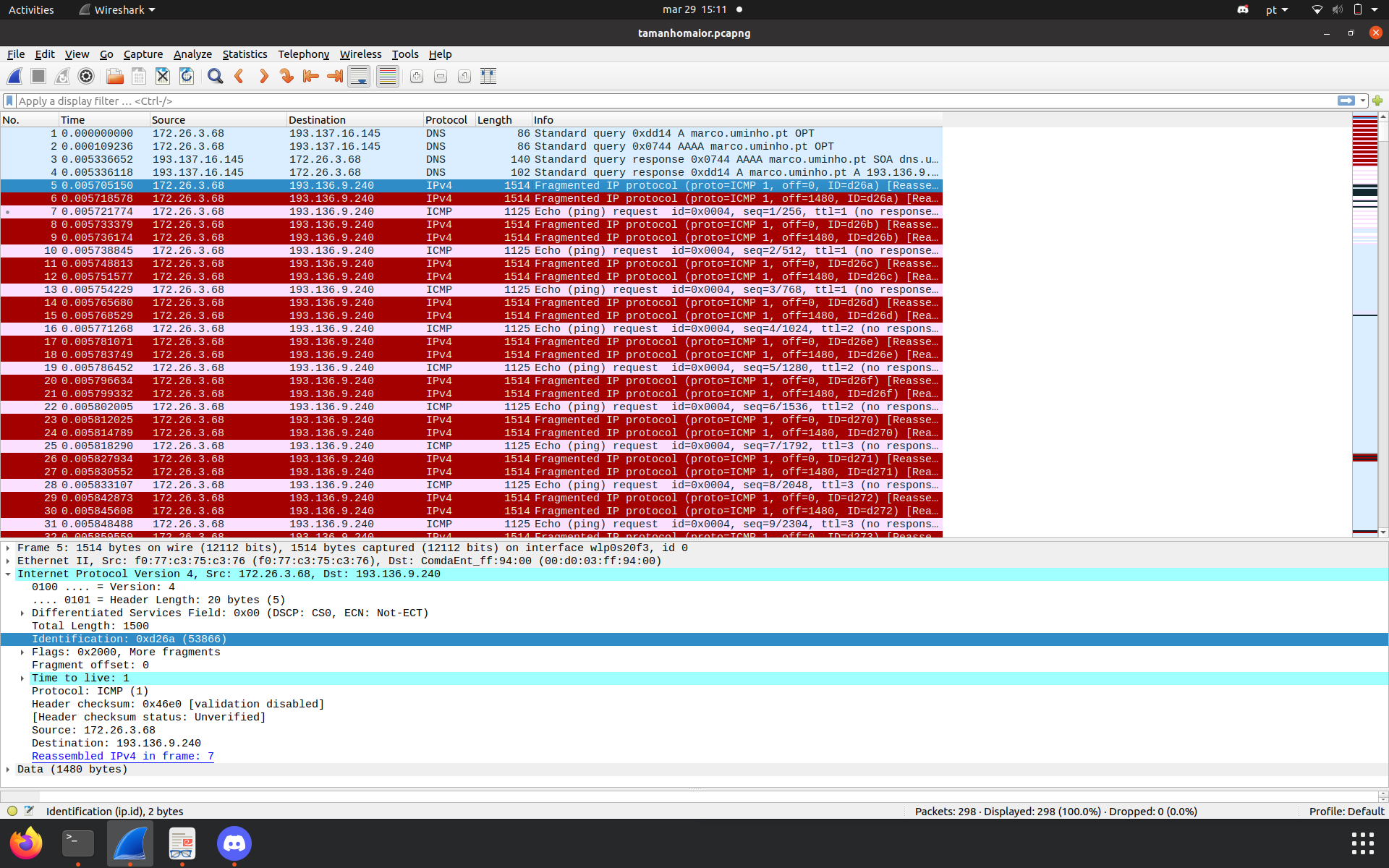


Figura : Primeiro fragmento enviado

Esta fragmentação ocorreu por uma única razão: o tamanho do pacote que foi forçado. O facto de o traceroute enviar um pacote de tamanho tão grande, obrigou a uma fragmentação deste, mais especificamente, em 3 pacote.

***b) Imprima o primeiro fragmento do datagrama IP segmentado. Que informação no cabeçalho indica que o datagrama foi fragmentado? Que informação no cabeçalho IP indica que se trata do primeiro fragmento? Qual é o tamanho deste datagrama IP?***

Selecionando o primeiro fragmento do enviado, verificamos que podemos confirmar que se trata de um pacote fragmento graças à flag levantada que anuncia a existência de mais pacotes fragmentos por receber.

Identificamos que se trata do primeiro fragmento pois o seu offset é igual a 0, o que implica que na reconstrução do pacote original, ele vai ser inserido no início do pacote construído.

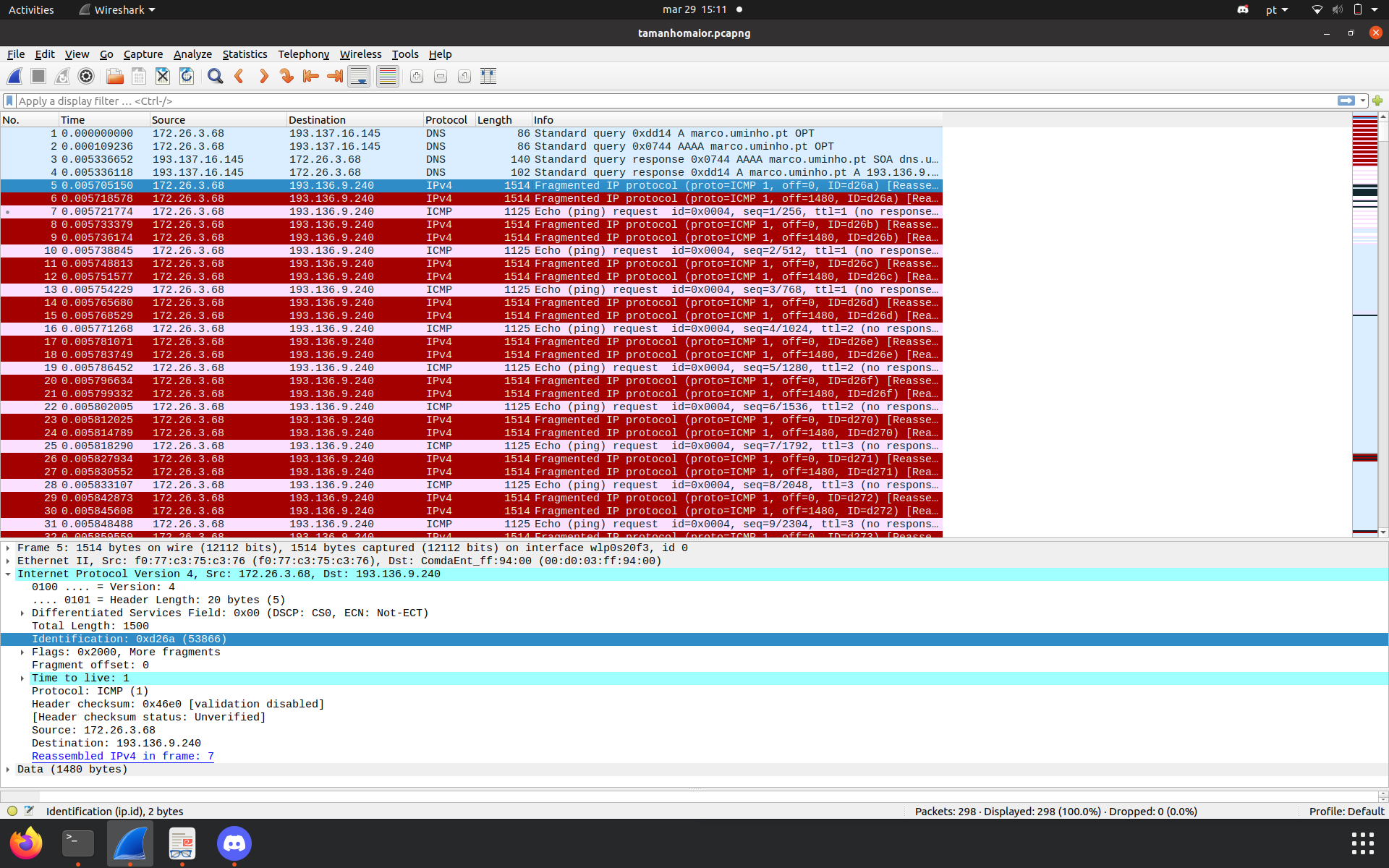
E finalmente, como podemos verificar pela figura, o tamanho do primeiro datagrama fragmentado é de 1500 bytes.

Figura : Primeiro fragmento enviado

***c) Imprima o segundo fragmento do datagrama IP original. Que informação do cabeçalho IP indica que não se trata do 1º fragmento? Há mais fragmentos? O que nos permite afirmar isso?***

Na seguinte figura, verificamos que não se trata do primeiro fragmento visto que offset já não se encontra igual a 0. No entanto, ainda existem mais fragmentos por enviar pois a flag “more fragments” ainda se encontra levantada.

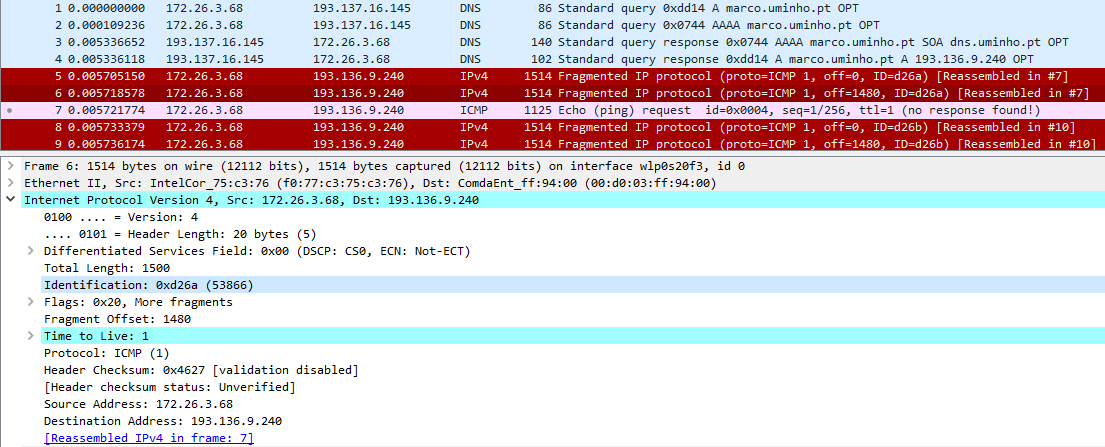


Figura : Segundo fragmento enviado

***d) Quantos fragmentos foram criados a partir do datagrama original?***

Como podemos verificar, foram criados 3 fragmentos apartir de um datagrama de tamanho 4071 bytes.

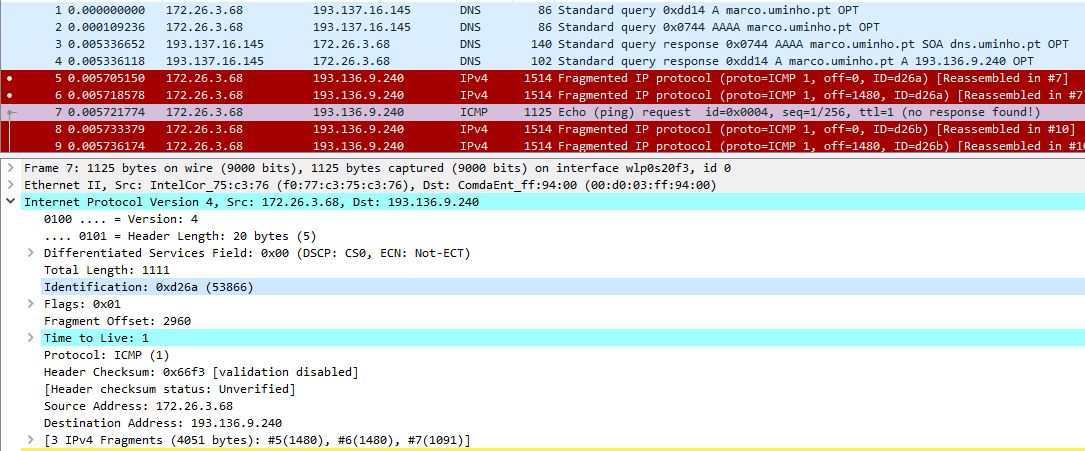


Figura : Terceiro e último fragmento do primeiro datagrama original

***f) Indique, resumindo, os campos que mudam no cabeçalho IP entre os diferentes fragmentos, e explique a forma como essa informação permite reconstruir o datagrama original.***

Considerando um pacote original fragmentado, cada um dos fragmentos vai ter o mesmo identificadores e um offset diferente. Para construir o datagrama original, será necessário reunir todos os pacotes recebidos com o mesmo identificador até a flag de “more fragments” já não estiver levantada, e reuni-los de acordo com os seus offsets, começando pelo offset igual a 0.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura : Primeiro fragmento

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura : Segundo Fragmento

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura : Terceiro e último fragmento

***e) Verifique o processo de fragmentação através de um processo de cálculo.***

Sendo o tamanho original do datagrama de 4071, vamos verificar como ocorreu a fragmentação capturada pelo wireshark.

Se não ocorrer fragmentação, seria enviado um pacote com tamanho de 4071 bytes, em que 20 deles corresponderiam ao overhead e 4051 de conteúdo. No entanto, com a fragmentação, isso não aconteceu.

O que efetivamente aconteceu foi que um dos pacotes foi preenchido com o máximo de conteúdo possível, 1480 bytes, juntamente com 20 bytes, correspondendo a um tamanho total de 1500 bytes, como se pode verificar na figura 20 e 21. Esta situação ocorre 2 vezes, pois o tamanho do pacote obriga a recorrer a 3 pacotes fragmentados. No entanto, no terceiro fragmento, a quantidade de dados restante vai ser igual a 4051 – 1480 – 1480 = 1091. Sendo esta a quantidade de dados, e 20 bytes de overhead, vai resultar num pacote de tamanho de 111, confirmado pela figura 22.

***h) Escreva uma expressão lógica que permita detetar o último fragmento correspondente ao datagrama original***

Através de pseudocódigo conseguimos fazer esta identificação:

While (flag != “more fragments” || wantedID == currentID || offset != 0)

Fragment = newFragment

LastFragment = Fragment

# Parte 2

## Questão 1

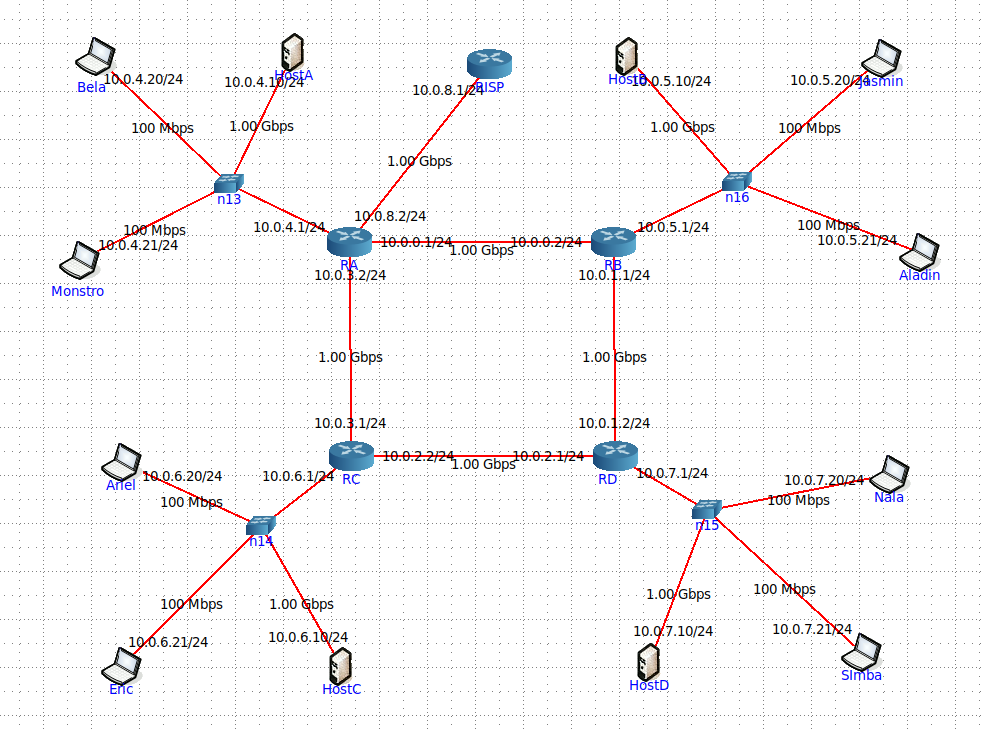
***a) Indique que endereços IP e máscaras de rede foram atribuídos pelo CORE a cada equipamento. Para simplificar, pode incluir uma imagem que ilustre de forma clara a topologia definida e o endereçamento usado.***

Figura 23: Topologia da Rede

***b) Tratam-se de endereços públicos ou privados? Porquê?***

Uma das faixas de endereços que está reservada é para os endereços privados, que varia entre os 10.0.0.0/24 e 10.255.255.255/24. E assim confirmamos pelos endereços da figura 23 que estão todos dentro dessa gama, e por isso são privados.

***c) Porque razão não é atribuído um endereço IP aos switches?***

Os ethernet switches são instrumentos que operam apenas no nível 2 da pilha protocolar. Isto significando que eles não operam a nível da rede e por isso não precisam de adotar um endereço IP.

***d) Usando o comando ping certifique-se que existe conectividade IP interna a cada departamento (e.g. entre um laptop e o servidor respetivo).***

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 24: Comando Ping de Bela para SA

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 25: Comando Ping de Jasmin para SB

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 26: Comando Ping de Eric para SC

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 27: Comando ping de Nala para SD

Podemos verificar pelas figuras acima que em todos os departamentos é possível estabelecer conectividade interna.

***e) Execute o número mínimo de comandos ping que lhe permite verificar a existência de conetividade IP entre departamentos.***

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 28: Comando ping de Bela para SB

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 29: Comando Ping de Bela para SC

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 30: Comando Ping de Bela para SD

Com estes 3 comandos confirmamos o estabelecimento da ligação entre A com B,C e D. E o facto de se tratar de um estabelecimento de ligação podemos afirmar que as ligações inversas também estão operacionais. A seguir temos as ligações que faltavam averiguar relativamente ao departamento C

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 31: Comando Ping de Eric para SB

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 32: Comando Ping de Eric para SD

E finalmente, temos a confirmação da ligação restante, D e B:

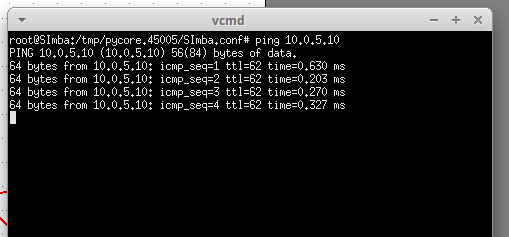


Figura 33: Comando Ping de Simba para SB

Concluindo, para realizar a testagem de ligação entre departamentos são necessárias no mínimo 6 comandos pings nesta topologia.

***f) Verifique se existe conectividade IP do portátil Bela para o router de acesso RISP***

Uma imagem com texto, captura de ecrã, eletrónica, computador

Descrição gerada automaticamente

Figura 34: Comando Ping de Bela para RISP

Confirmamos com esta figura que efetivamente existe uma conectividade entre Bela e o Router ISP.

## Questão 2

***a) Execute o comando netstat –rn por forma a poder consultar a tabela de encaminhamento unicast (IPv4). Inclua no seu relatório as tabelas de encaminhamento obtidas; interprete as várias entradas de cada tabela. Se necessário, consulte o manual respetivo (man netstat).***

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Figura 35: Tabela de Encaminhamento de Bela

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamenteAtravés do comando netstat -rn conseguimos obter a tabela de encaminhamento de Bela, e com isto podemos passar à sua análise suscinta. A tabela tem apenas 2 entradas, a segunda consiste na situação de quando um pacote com destino à sub-rede 10.0.4.0/24 alcançar Bela, ele próprio vai redirecionar esses pacotes a toda a sua sub-rede, e por isso é que o seu próximo salto vai ser ele mesmo. Logo o 0.0.0.0 da segunda entrada vai corresponder a 10.0.4.20. A primeira entrada corresponde a todos os outros destinos que não sejam a sua sub-rede e vai encaminhá-los para o seu router, 10.0.4.1.

Figura 36: Tabela de Encaminhamento de RA

Relativamente à tabela de encaminhamento do router A, esta é constituída por 9 entradas. Para facilitar a interpretação foi criada a seguinte tabela que permite melhor visualizar e interpretar a tabela acima apresentada.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Destino | Pacote já se encontra na rede destino? | Próximo Salto | Observações |
| 10.0.0.0 | Sim | 10.0.0.1 | O pacote já se encontra na ligação ponto a ponto destino, por isso, ele próprio vai encaminhar o pacote. |
| 10.0.1.0 | Não | 10.0.0.2 | O pacote tem de chegar a ligação ponto a ponto entre B e D, e sendo B o mais próximo, o pacote vai ser encaminhado para a interface do router de B. |
| 10.0.2.0 | Não | 10.0.3.1 | O pacote tem de chegar a ligação ponto a ponto entre C e D, e sendo C o mais próximo, o pacote vai ser encaminhado para a interface do router de C. |
| 10.0.3.0 | Sim | 10.0.0.1 | O pacote já se encontra na ligação ponto a ponto destino, por isso, ele próprio vai encaminhar o pacote. |
| 10.0.4.0 | Sim | 10.0.0.1 | O pacote já se encontra na ligação ponto a ponto destino, por isso, ele próprio vai encaminhar o pacote. |
| 10.0.5.0 | Não | 10.0.0.2 | O pacote tem de chegar à sub-rede do departamento B, então o pacote vai ser encaminhado para a interface do router B. |
| 10.0.6.0 | Não | 10.0.3.1 | O pacote tem de chegar à sub-rede do departamento C, então o pacote vai ser encaminhado para a interface do router C. |
| 10.0.7.0 | Não | 10.0.0.2 | O pacote tem de chegar à sub-rede do departamento D, então o pacote vai ser encaminhado para a interface do router B, para ser encaminhado por seguida para a interface do router D. |
| 10.0.8.0 | Sim | 10.0.0.1 | O pacote já se encontra na ligação ponto a ponto destino, por isso, ele próprio vai encaminhar o pacote. |

***b) Diga, justificando, se está a ser usado encaminhamento estático ou dinâmico (sugestão: analise que processos estão a correr em cada sistema, por exemplo, ps -ax ou equivalente).***