

Ficha 5

Programação Imperativa

Ordenação de vectores

1. Defina uma função `void insere (int v[], int N, int x)` que insere um elemento (**x**) num vector ordenado. Assuma que as **N** primeiras posições do vector estão ordenadas e que por isso, após a inserção o vector terá as primeiras **N+1** posições ordenadas.
2. A função ao lado usa a função `insere` para ordenar um vector. Apresente uma definição alternativa deste algoritmo sem usar a função `insert`.

```
void iSort (int v[], int N) {  
    int i;  
    for (i=1; (i<N); i++)  
        insere (v, i, v[i]);  
}
```
3. Defina uma função `int maxInd (int v[], int N)` que, dado um array com **N** inteiros, calcula o índice onde está o maior desses inteiros.
4. Use a função anterior na definição de uma função de ordenação de arrays de inteiros, que vai repetidamente calculando os maiores elementos e trocando-os com o elemento que está na última posição.
5. Apresente uma definição alternativa do algoritmo da alínea anterior sem usar a função `maxInd`.
6. Considere a definição ao lado da função `bubble`. Ilustre a execução da função com um pequeno exemplo. Verifique que após terminar, o maior elemento do vector se encontra na última posição.

```
void bubble (int v[], int N) {  
    int i;  
    for (i=1; (i<n); i++)  
        if (v[i-1] > v[i])  
            swap (v,i-1, i);  
}
```
7. Use a função `bubble` na definição de uma função `void bubbleSort (int v[], int N)` que ordena o array **v** por sucessivas invocações da função `bubble`.
8. Uma optimização frequente da função `bubbleSort` consiste em detectar se o array já está ordenado. Para isso basta que uma das passagens pelo array não efectue nenhuma troca. Nesse caso podemos concluir que o array já está ordenado. Incorpore essa optimização na função anterior.