

# Grafos

M. Lurdes Teixeira  
Dep. Matemática  
Univ. Minho

2º semestre de 2020/2021

### Definição

Um **grafo (simples)**  $G$  é um par ordenado de conjuntos de objetos de tipos distintos:

- um conjunto  $V$  não vazio, cujos objetos se designam **vértices**;
- um conjunto  $E$  cujos objetos se designam **arestas** e que são conjuntos com exatamente dois vértices.

Em tal caso, escreve-se  $G = (V, E)$ .

Graficamente, cada vértice é representado por um círculo e cada aresta é representada por uma linha que liga dois vértices.

EXEMPLO 1  $G = (V, E) = ( \{1, 2\}, \{ \{1, 2\} \} )$

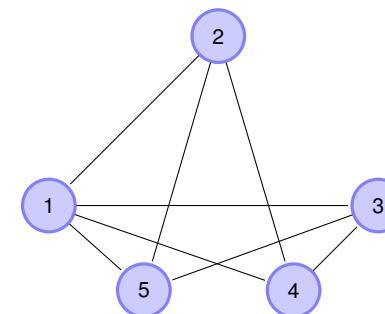


- 1 **Conceitos básicos**
  - Incidência e adjacência
  - Caminhos
  - Subgrafos
  - Alguns grafos especiais
  - Grau de um vértice
- 2 **Grafos conexos**
  - Definição e resultados elementares
  - Árvores
- 3 **Grafos planares**
  - Fórmula de Euler
  - $K_5$  e  $K_{3,3}$
  - Teorema de Kuratowski
  - Grafos platônicos

## EXEMPLO 2

$$V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$$E = \{ \{1,2\}, \{1,3\}, \{1,4\}, \{1,5\}, \{2,5\}, \{2,4\}, \{3,5\}, \{3,4\} \}$$

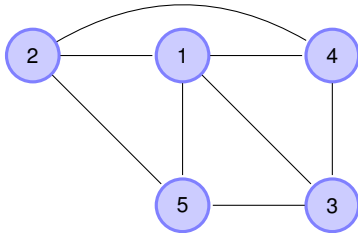


$$G = \left( \{1, 2, 3, 4, 5\}, \quad \{ \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{1, 5\}, \{2, 5\}, \{2, 4\}, \{3, 5\}, \{3, 4\} \} \right)$$

### EXEMPLO 3

$$V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$$E = \{ \{1,2\}, \{1,3\}, \{1,4\}, \{1,5\}, \{2,5\}, \{2,4\}, \{3,5\}, \{3,4\} \}$$



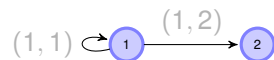
$$G = \left( \{1, 2, 3, 4, 5\}, \quad \{ \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{1, 5\}, \{2, 5\}, \{2, 4\}, \{3, 5\}, \{3, 4\} \} \right)$$

Existe diferença entre os grafos dos EXEMPLOS 2 e 3?

Notar que num digrafo, podem existir arestas da forma  $(v, v)$ , onde  $v$  representa um vértice.

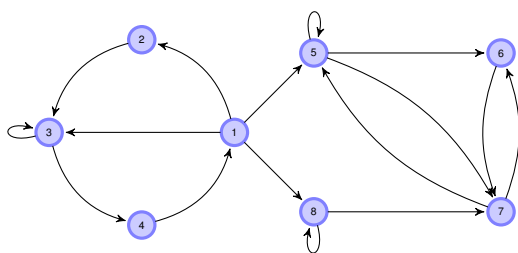
### EXEMPLO 5

$$G = (V, E) = ( \{1, 2\}, \{ (1, 1), (1, 2) \} )$$



### EXEMPLO 6

$G = (V, E)$  em que  $V = \{1, \dots, 8\}$  e  $E = \{ \dots ? \dots \}$



### Definição

Um **digrafo** (ou **grafo orientado**)  $G = (V, E)$  é um par ordenado de conjuntos de objetos de tipos distintos:

- um conjunto  $V$  cujos objetos se designam **vértices**;
- um conjunto  $E$  cujos objetos se designam **arestas** e que são pares ordenados de vértices.

Se  $(v_1, v_2)$  é uma aresta, então  $v_1$  é dito o **vértice inicial** e  $v_2$  é dito o **vértice final**.

Graficamente, cada vértice é representado por um círculo e cada aresta é representada por uma linha orientada entre dois vértices.

### EXEMPLO 4

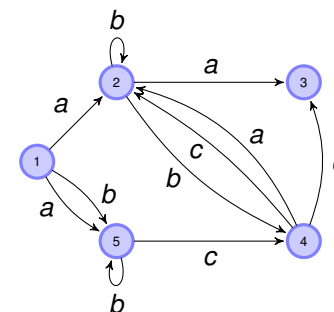
$$G = (V, E) = \left( \{1, 2\}, \{ (1, 2) \} \right)$$



### Definição

Um **multigrafo  $G$**  (um **multidigrafo** ou **multigrafo orientado**) é um par ordenado de conjuntos: um conjunto de  $V$  de vértices e um conjunto  $E$  de arestas, podendo existir várias arestas entre dois vértices. A cada aresta deve estar associada uma etiqueta.

### EXEMPLO 7 - Multigrafo orientado



$G = (V, E)$  em que:

$$V = \{1, \dots, 5\}$$

$$E = \{ (1, a, 2), (1, a, 5), (1, b, 5), (2, b, 2), \dots \}$$

• Um grafo  $G = (V, E)$  diz-se finito se  $V$  e  $E$  são conjuntos finitos. Neste curso, trabalharemos apenas com grafos finitos.

• Dois grafos como os dos EXEMPLOS 2 e 3 são iguais.

• Em geral, não distinguiremos dois grafos que tenham a mesma *estrutura*, dito de outra forma, dois grafos com o mesmo número de vértices e em que as arestas se definem de forma análoga, diferindo apenas na natureza dos vértices.

• Neste contexto, para facilitar a notação, se  $G = (V, E)$  é um grafo com  $m$  vértices e  $n$  arestas, então escreveremos que

$$V = \{v_i \mid i \in \{1, \dots, m\}\} \quad \text{e} \quad E = \{e_i \mid i \in \{1, \dots, n\}\}.$$

### Definição

Dados um grafo  $G = (V, E)$ , e dois vértices  $v, v' \in V$ , diz-se que  **$v$  e  $v'$  são adjacentes** se  $\{v, v'\} \in E$ .

Nota: fala-se também de arestas adjacentes, significando isso que as arestas são distintas e têm uma extremidade comum.

A adjacência num grafo pode ser caracterizada por uma matriz.

### Definição

Dado um grafo  $G = (V, E)$  com  $m$  vértices, define-se a **matriz de adjacência de  $G$**  como sendo a matriz  $A = [a_{ij}]_{m \times m}$  definida por

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i \neq j \text{ e } \{v_i, v_j\} \in E \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Nota: a matriz adjacência de um grafo (simples) é uma matriz quadrada, simétrica e em que a diagonal é formada por zeros.

### Definição

Dados um grafo  $G = (V, E)$ , uma aresta  $e \in E$  e um vértice  $v \in V$ , diz-se que  **$e$  incide** em  $v$  se existe um vértice  $v' \in V$  tal que  $e = \{v, v'\}$ .

Nota: no caso de  $e = (v, v')$  diz-se que  $v$  e  $v'$  são as extremidades da aresta  $e$ .

A incidência das diversas arestas num grafo pode ser caracterizada por uma matriz.

### Definição

Dado um grafo  $G = (V, E)$  com  $m$  vértices e  $n$  arestas, define-se a **matriz de incidência de  $G$**  como sendo a matriz  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  definida por

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se a aresta } e_j \text{ incide em } v_i \\ 0 & \text{se a aresta } e_j \text{ não incide em } v_i \end{cases}$$

### Definição

Um **caminho** de um grafo  $G = (V, E)$  é uma sequência de vértices de  $G$  no qual dois vértices consecutivos são adjacentes. Representa-se um caminho por

$$(v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_k})$$

onde  $v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_k} \in V$ .

O primeiro vértice da sequência,  $v_{i_1}$ , chamamos **origem** do caminho ou **vértice inicial** e ao último vértice,  $v_{i_k}$ , chamamos **destino** do caminho ou **vértice final**.

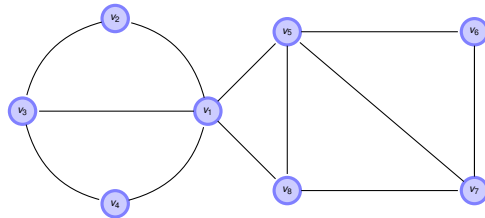
Alternativamente, um caminho de um grafo pode ser definido por uma sequência de arestas adjacentes:

$$(\{v_{i_1}, v_{i_2}\}, \{v_{i_2}, v_{i_3}\}, \dots, \{v_{i_{k-1}}, v_{i_k}\}).$$

Nota: dizemos que o caminho percorre as arestas  $\{v_{i_1}, v_{i_2}\}, \dots, \{v_{i_{k-1}}, v_{i_k}\}$  e que passa nos vértices  $v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_k}$ .

## EXEMPLO 8

$G = (V, E)$



- $C = (v_5, v_1, v_2, v_3, v_1, v_5, v_7)$  é um caminho de  $G$  com origem  $v_5$  e destino  $v_7$ .  
O caminho  $C$  verifica  $C = (\{v_5, v_1\}, \{v_2, v_1\}, \{v_2, v_3\}, \{v_3, v_1\}, \{v_1, v_5\}, \{v_7, v_5\})$ .
- $(v_4)$  é um caminho trivial de  $G$ .

### Definição

O **comprimento** de um caminho é igual ao comprimento da sequência de arestas que o definem (que é igual ao comprimento da sequência de vértices menos 1).

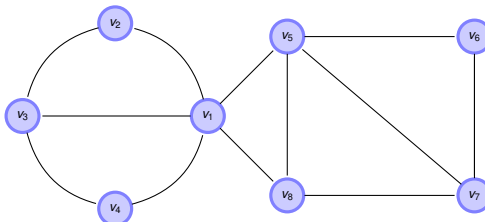
- Qual é o comprimento do caminho  $C$  do EXEMPLO 8? E do caminho trivial?

### Definições

Um caminho  $(v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_k})$  de um grafo  $G$  diz-se:

- **trivial** se é uma sequência com um único vértice;
- **fechado**, ou que é um **circuito**, se  $v_{i_1} = v_{i_k}$ ;
- **elementar** se não passa duas vezes num vértice exceto, eventualmente, se  $v_{i_1} = v_{i_k}$ ;
- **simples**, ou um **atalho**, se não percorre duas vezes uma aresta;
- um **ciclo** se é um circuito elementar não trivial e  $k > 3$ .

Considere-se novamente o grafo do EXEMPLO 8.



- $(v_5, v_1, v_2, v_3)$  e  $(v_1, v_2, v_3, v_1)$  são caminhos elementares de  $G$ .
- $(v_5, v_1, v_2, v_3, v_4, v_1, v_5)$  não é elementar nem simples.
- $(v_5, v_1, v_2, v_3, v_1, v_8)$  não é elementar mas é simples.
- $(v_5, v_1, v_2, v_3, v_1, v_5)$  e  $(v_1, v_5, v_6, v_7, v_5, v_8, v_1)$  são circuitos mas não são ciclos.
- $(v_1, v_2, v_3, v_1)$  é um ciclo de  $G$ .

### Definição

Um **subgrafo** de um grafo  $G = (V, E)$  é um grafo  $G' = (V', E')$  em que  $V' \subseteq V$  e  $E' \subseteq E$ .

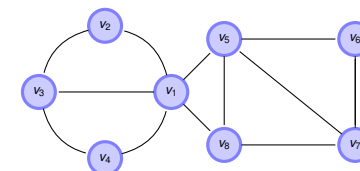
Em tal caso escreve-se  $G' \leq G$ .

### EXEMPLO 9

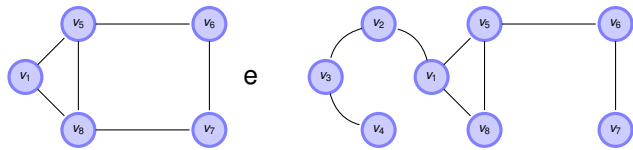
A estrutura  $(V', E')$  onde

$$V' = \{v_1, \dots, v_6\} \text{ e } E' = \{\{v_1, v_2\}, \{v_2, v_3\}, \{v_1, v_8\}, \{v_1, v_5\}\},$$

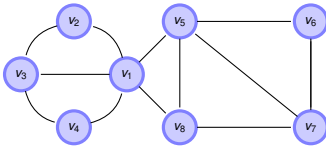
não é subgrafo do grafo seguinte:



### EXEMPLO 10



são subgrafos de



### Definição

Um grafo  $G = (V, E)$  diz-se:

- **trivial** se  $\#V = 1$ ;
- **nulo** se  $\#E = 0$ ;
- **ciclo de comprimento  $n$**  se  $\#V = \#E = n \geq 3$  e  $(v_1, v_2, \dots, v_n, v_1)$  é um ciclo, caso em que o grafo se representa por  $C_n$ ;
- **linha de comprimento  $n$**  se  $\#E = n \geq 1$ ,  $\#V = n + 1$  e  $E = \{\{v_1, v_2\}, \{v_2, v_3\}, \dots, \{v_{n-1}, v_n\}, \{v_n, v_{n+1}\}\}$ , caso em que o grafo se representa por  $P_n$ .
- **completo** se dois quaisquer dos seus vértices são adjacentes, caso em que o grafo se representa por  $K_n$ , onde  $n = \#V$ .

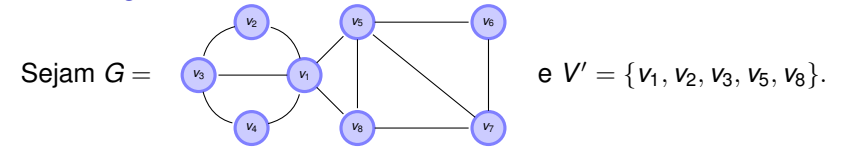
### Definição

Sejam  $G = (V, E)$  um grafo e  $V' \subseteq V$ . Seja

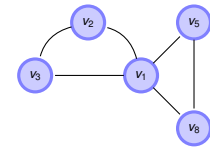
$$E' = \{\{v_i, v_j\} \mid v_i, v_j \in V' \wedge \{v_i, v_j\} \in E\}.$$

Então  $G' = (V', E')$  é um subgrafo de  $G$  que designa **subgrafo de  $G$  induzido por  $V'$** .

### EXEMPLO 11



O subgrafo de  $G$  induzido por  $V'$  é o grafo

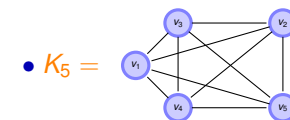
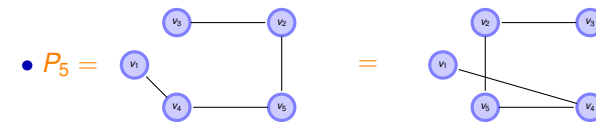
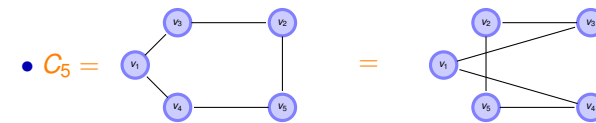


### EXEMPLOS 12

• **Grafo trivial**



• **Grafo nulo**



### Proposição

Sejam  $n \in \mathbb{N}$  e  $V' \subseteq \{v_1, \dots, v_n\}$ . O subgrafo de  $K_n$  induzido por  $V'$  é um grafo completo.

Notar que nas condições da proposição acima, dados dois vértices  $v_i, v_j \in V'$ , a aresta  $\{v_i, v_j\}$  pertence ao conjunto dos vértices de  $K_n$  pelo que pertence ao grafo induzido por  $V'$ . Consequentemente, o subgrafo de  $K_n$  induzido por  $V'$  é um grafo completo, nomeadamente é igual a  $K_m$  onde  $m = \#V'$ .

### Corolário

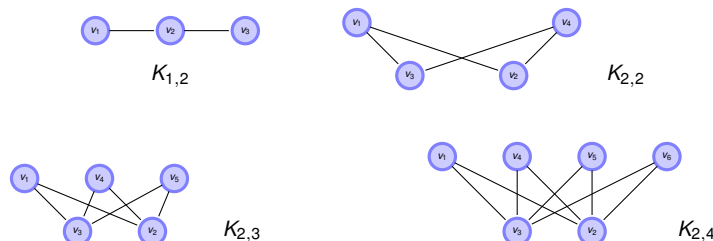
Se  $m, n \in \mathbb{N}$  e  $m \leq n$  então  $K_m$  é um subgrafo de  $K_n$ .

### Definição

Um grafo  $G = (V, E)$  diz-se um grafo **bipartido completo** se é um grafo bipartido e, se a partição considerada de  $V$  é  $\{V_1, V_2\}$ , todo o vértice de  $V_1$  é adjacente a todo o vértice de  $V_2$ .

Se  $m, n \in \mathbb{N}$  e  $m \leq n$ , representa-se por  $K_{m,n}$  o grafo bipartido completo com  $m+n$  vértices em que  $m$  e  $n$  são os cardinais de  $V_1$  e  $V_2$ .

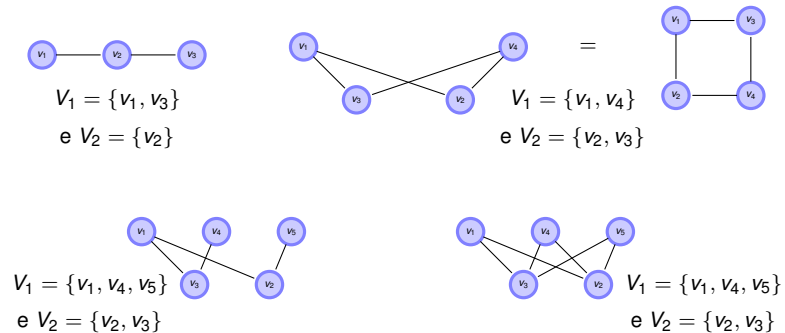
### EXEMPLOS 14 - Grafos bipartidos completos



### Definição

Um grafo  $G = (V, E)$  diz-se um grafo **bipartido** se  $\{V_1, V_2\}$  é uma partição do conjunto  $V$  tal que toda a aresta de  $G$  tem uma extremidade em  $V_1$  e a outra em  $V_2$ .

### EXEMPLOS 13 - Grafos bipartidos



### Proposição

Um grafo  $G$  é bipartido se e só se não admite ciclos de comprimento ímpar.

### PROVA

Sejam  $G = (V, E)$  um grafo bipartido e  $\{V_1, V_2\}$  a partição associada. Seja

$$C = (v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_k}, v_{i_1})$$

um ciclo de  $G$  de comprimento  $k$ . Sem perda de generalidade suponhamos que  $v_{i_1} \in V_1$ . Então,  $v_{i_2} \in V_2$ ,  $v_{i_3} \in V_1$ , e assim sucessivamente os vértices do caminho pertencem alternadamente a  $V_1$  e a  $V_2$ , de modo a que os vértices do tipo  $v_{i_{2j}}$  pertencem a  $V_2$  e os vértices do tipo  $v_{i_{2j+1}}$  pertencem a  $V_1$ .

Como o vértice final de  $C$ ,  $v_{i_1}$ , pertence a  $V_1$ , então o vértice anterior,  $v_{i_k}$ , pertence a  $V_2$ . Logo,  $k$  é par.

(continua)

### PROVA (continuação)

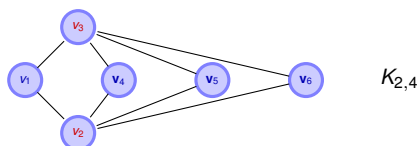
Reciprocamente, suponha que  $G$  só admite ciclos de comprimento par. Então, para cada ciclo  $C = (v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_{2j}}, v_{i_1})$ , colocamos vértices adjacentes em conjuntos distintos  $V_{C,1}$  e  $V_{C,2}$ . Como cada ciclo tem comprimento par  $V_{C,1} \cap V_{C,2} = \emptyset$ .

Sejam  $v_{i_s}$  e  $v_{i_{s+2j}}$  vértices de  $C$ . Se  $v_{i_s}$  e  $v_{i_{s+2j}}$  fossem adjacentes, então  $(v_{i_s}, \dots, v_{i_{s+2j}}, v_{i_s})$  seria um ciclo de comprimento ímpar. Logo os vértices da forma  $v_{i_s}$  e  $v_{i_{s+2j}}$  não são adjacentes, ou seja, em cada um dos conjuntos  $V_{C,1}$  e  $V_{C,2}$  não há vértices adjacentes.

Se existissem dois ciclos  $C'$  e  $C''$  e vértices  $v \in V_{C',1} \cap V_{C'',1}$  e  $v' \in V_{C',1} \cap V_{C'',2}$ , então existiria um ciclo  $C = (v, \dots, v', \dots, v)$  em que  $(v, \dots, v')$  e  $(v', \dots, v)$  são sub-sucessões dos ciclos  $C'$  e  $C''$  de comprimento par e ímpar, respectivamente. Então  $C$  era um ciclo de comprimento ímpar, o que é impossível.

Desta forma é possível definir uma partição de  $V$ ,  $\{V_1, V_2\}$ , em que vértices adjacentes pertencem a elementos da partição distintos, o que prova que  $G$  é bipartido.

### EXEMPLOS 15 - Coloração do vértices de grafos bipartidos



$K_{2,4}$

### Definição

Se  $G = (V, E)$  é um grafo e  $v \in V$ , define-se **grau (de incidência)** do vértice  $v$  ao número de arestas que incidem em  $v$ . Tal valor representa-se por  $gr\ v$ .

### EXEMPLOS 17

•  $P_n =$   $v_1 - v_2 - v_3 - \dots - v_{n-1} - v_n$

Em  $P_n$ ,  $gr\ v_1 = gr\ v_n = 1$  e  $gr\ v_2 = \dots = gr\ v_{n-1} = 2$ .

- Para qualquer  $n \geq 3$ , todos os vértices de  $C_n$  têm grau 2.
- Para qualquer  $n \in \mathbb{N}$ , todos os vértices de  $K_n$  têm grau  $n - 1$ .
- Num grafo bipartido completo  $K_{m,n}$  em que a partição associada é  $\{V_1, V_2\}$  e  $\#V_1 = m$ , se  $v \in V_1$ , então  $gr\ v = n$ , se  $v \in V_2$ , então  $gr\ v = m$ .

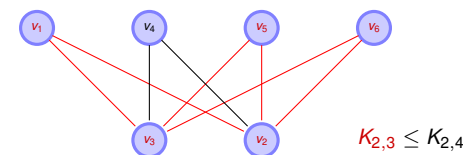
### Proposição

Todo o subgrafo de um grafo bipartido é também bipartido.

### Proposição

Sejam  $n, m, p, q \in \mathbb{N}$  tais que  $m \leq n$  e  $p \leq q$ .  $K_{p,q}$  é um subgrafo de  $K_{m,n}$  se e só se  $p \leq m$  e  $q \leq n$ .

### EXEMPLOS 16



$K_{2,3} \leq K_{2,4}$

### Notas:

- o grau de um vértice  $v$  pode ser calculado somando todas as entradas da linha correspondente a  $v$  na matriz de incidência;
- o grau de um vértice pode ser calculado somando todas as entradas da linha (ou da coluna) correspondente a  $v$  na matriz de adjacência.

## Proposição ( do aperto de mão)

Num grafo  $G$  a soma dos graus de todos os vértices é o dobro do número de arestas.

## PROVA

Por indução, sobre  $n \geq 0$ , vamos mostrar que a soma dos graus de todos os vértices de um grafo com  $n$  arestas é  $2n$ .

**Passo base** Se que o grafo não tem arestas, i.e.,  $n = 0$ , então todos os vértices têm grau 0, pelo que a soma dos graus é 0 ( $= 2 \times 0$ ).

**Passo indutivo** Seja  $k \in \mathbb{N}_0$ . Por hipótese de indução, suponhamos que a soma dos graus dos vértices de um grafo com  $k$  arestas é  $2k$ . Pretende-se provar que a soma dos graus dos vértices de um grafo com  $k + 1$  arestas é  $2(k + 1)$ .

Seja  $G = (V, E)$  um grafo tal que  $\#E = k + 1$ . Se  $e \in E$ , considera-se  $G' = (V', E')$  um subgrafo de  $G$  em que  $V' = V$  e  $E' = E \setminus \{e\}$ . Então,  $G'$  tem  $k$  arestas e, pela hipótese de indução, a soma dos graus de todos os vértices de  $G'$  é  $2k$ . Juntando a aresta  $e$  a  $G'$  obtém-se  $G$  e, então, há dois vértices (as extremidades de  $e$ ) cujo grau é aumentado em 1. Logo, a soma dos graus de todos os vértices de  $G$  é igual à soma dos graus dos vértices de  $G'$  mais 2, ou seja é igual a  $2k + 2$ .

Pelo Princípio de Indução a prova está completa.

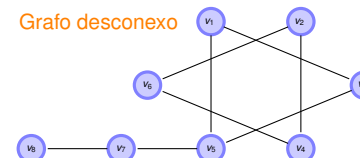
## Definição

Um grafo **conexo** é um grafo  $G$  no qual, se  $v$  e  $v'$  são vértices de  $G$ , então existe um caminho de origem  $v$  e destino  $v'$ .

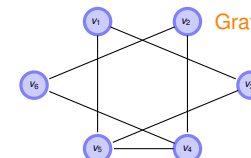
Um grafo que não é conexo diz-se um grafo **desconexo**.

## EXEMPLO 18

Grafo desconexo



Grafo conexo



## Proposição

Seja  $G = (V, E)$  um grafo. A relação binária  $\theta$  nos vértices de  $G$  por: se  $v, v' \in V$ ,

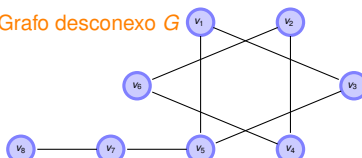
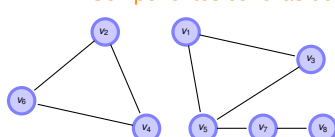
$v \theta v'$  se e só se existe um caminho  $(v, \dots, v')$

é uma relação de equivalência.

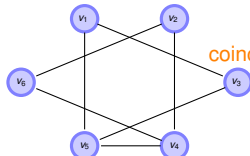
## Definição

As classes de equivalência da relação  $\theta$  no conjunto dos vértices de um grafo induzem subgrafos de  $G$  que se designam **componentes conexas** de  $G$ .

## EXEMPLO 18- continuação

Grafo desconexo  $G$ Componentes conexas de  $G$ Grafo conexo  $G'$ 

coincide com a componente conexa



## Corolário

Cada componente conexa de um grafo é um grafo conexo.

## Corolário

Um grafo  $G = (V, E)$  é conexo se e só se a relação  $\theta$  definida em  $V$  admite uma única classe de equivalência.

## Proposição

Sejam  $G = (V, E)$  um grafo conexo e  $(v_{i_1}, v_{i_2}, \dots, v_{i_k}, v_{i_1})$  ( $k \geq 3$ ) um ciclo em  $G$ . Então, o grafo  $G' = (V, E \setminus \{v_{i_1}, v_{i_2}\})$  também é conexo.

## PROVA

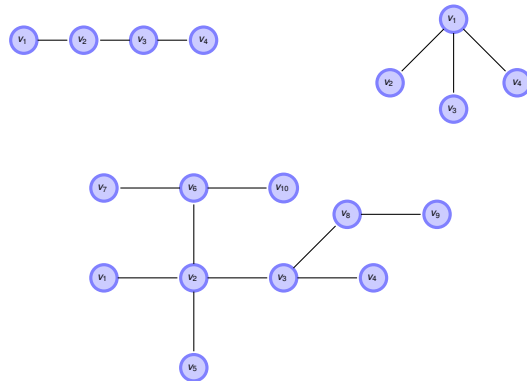
Notar que  $(v_{i_1}, v_{i_k}, v_{i_{k-1}}, \dots, v_{i_2})$  é um caminho em  $G'$  de origem  $v_{i_1}$  e destino  $v_{i_2}$ . Assim, se em  $G$  existe um caminho  $C$  que percorre a aresta  $\{v_{i_1}, v_{i_2}\}$ , então em  $G'$  existe um caminho  $C'$  com as mesmas extremidades que resulta da sequência  $C$  por substituir a subsequência  $(v_{i_1}, v_{i_2})$  pela sequência  $(v_{i_1}, v_{i_k}, v_{i_{k-1}}, \dots, v_{i_2})$ .



### Definição

Uma árvore é um grafo conexo no qual não existem ciclos (comprimento maior ou igual a 3).

#### EXEMPLO 19 Árvores

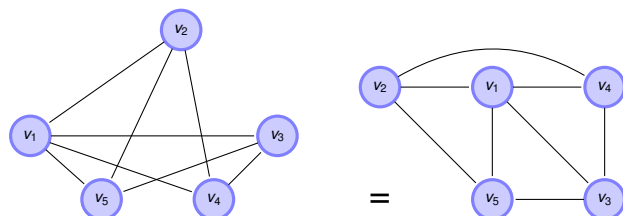


Todo o grafo finito pode ser representado no espaço (tridimensional) sem que existam cruzamentos de arestas, exceto no caso de arestas adjacentes que se encontram no extremo comum. No entanto, tal não se verifica se considerarmos a representação num plano.

### Definição

Um grafo diz-se **planar** se pode ser representado no plano sem se verificarem cruzamentos de arestas, a não ser arestas adjacentes no vértice comum.

#### EXEMPLO 20 Grafo planar



### Proposição

Numa árvore, o número de arestas é igual ao número de vértices menos um.

### Proposição

Toda a árvore não trivial tem pelo menos dois vértices de grau 1.

### PROVA

Seja  $G = (V, E)$  uma árvore. Pela proposição anterior, se  $G$  tem  $n$  vértices e  $m$  arestas, então  $m = n - 1$ . Assim,

$$\sum_{i=1}^n \text{gr } v_i = 2m = 2n - 2.$$

Como uma árvore é um grafo conexo,  $\text{gr } v_i \geq 1$  para qualquer vértice  $v_i$ . Se pelo menos  $n - 1$  vértices tivessem grau maior ou igual a 2, então

$$\sum_{i=1}^n \text{gr } v_i \geq 2(n - 1) + 1 = 2n - 1 > 2n - 2.$$

Logo, há pelo menos dois vértices de grau 1.

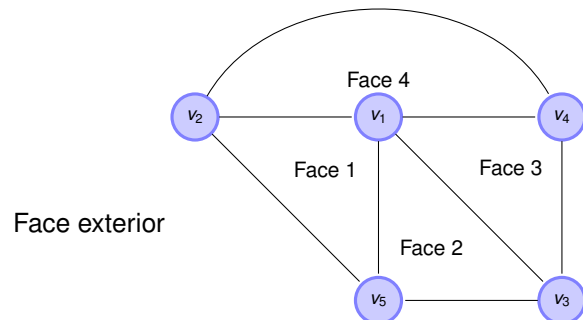
### Notas:

- um grafo planar admite diferentes representações no plano sem cruzamentos de arestas, exceto nos vértices comuns a arestas adjacentes;
- qualquer subgrafo de um grafo planar é um grafo planar;
- se o grafo não é conexo, o estudo da planaridade reduz-se ao estudo em cada componente conexa.

A cada representação de um grafo planar sem cruzamentos de arestas, exceto nos vértices comuns a arestas adjacentes, chamamos **representação planar** do grafo.

Uma representação planar de um grafo planar conexo define no plano regiões disjuntas delimitadas pelas arestas, às quais chamamos **faces** do grafo. Uma dessas regiões é ilimitada e designa-se por **face exterior** do grafo.

### EXEMPLO 21



### Fórmula de Euler

Nesta secção vamos estudar a fórmula de Euler para grafos planares, que generaliza a fórmula de Euler para poliedros. Tal resultado permite mostrar que certos grafos são não planares.

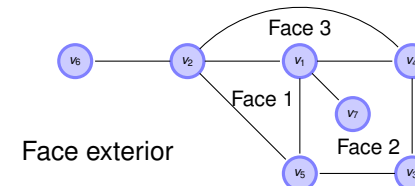
Em particular, veremos que o número de faces de um grafo planar é independente da representação planar que se considere.

#### Teorema de Euler

Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo e planar. Então o número de faces  $F$  de uma representação plana de  $G$  é a solução da igualdade

$$\#V - \#E + F = 2.$$

### EXEMPLO 22



Notas:

- Cada face limitada permite identificar um ciclo que a circunda a que chamamos **fronteira**. Uma aresta que não faz parte de nenhuma fronteira não faz parte de um ciclo.

No EXEMPLO 22,  $(v_1, v_4, v_3, v_5, v_1)$  é a fronteira da face 2 e  $\{v_1, v_7\}$  e  $\{v_2, v_6\}$  são arestas que não fazem parte de nenhuma fronteira.

- Se num grafo retirarmos uma aresta de um ciclo, então obtemos um subgrafo que tem menos uma face.

- Dizemos que uma aresta 'toca' uma face se faz parte da sua fronteira ou se encontra no interior da região.

No EXEMPLO 22, as arestas da fronteira da face 2 e a aresta  $\{v_1, v_7\}$  tocam a face 2.

### Fórmula de Euler

#### PROVA (por indução sobre o número de arestas)

**Passo base** Se  $\#E = 0$ , então  $E = \emptyset$  e  $V = \{v_1\}$ , porque o grafo é conexo. Logo só existe uma região, que é ilimitada, e

$$\#V - \#E + F = 2 \Leftrightarrow 1 - 0 + 1 = 2 \Leftrightarrow \text{Verdade}.$$

**Passo indutivo** Seja  $n \in \mathbb{N}$ . Por hipótese de indução, suponhamos que a igualdade é válida em qualquer grafo em que  $\#E = n$ . Seja  $G = (V, E)$  um grafo planar conexo tal que  $\#E = n + 1$ .

- Se existe em  $G$  um vértice  $v$  com grau 1, então o subgrafo  $G'$  induzido por  $V \setminus \{v\}$  tem menos uma aresta do que  $G$ , que é uma aresta que não pertence a um ciclo de  $G$ , pelo que o número de faces de  $G$  é igual ao de  $G'$ . Em tal caso, como por hipótese de indução em  $G'$  se verifica  $(\#V - 1) - n + F = 2$ , vem que

$$\#V - (n + 1) + F = 2.$$

- Senão, então  $G$  não é uma árvore, tem pelo menos um ciclo, e a eliminação de uma aresta desse ciclo implica a redução do número de faces em 1. Assim, o grafo  $G'$ , que resulta de  $G$  por remoção de uma aresta de um ciclo, tem  $n$  arestas e  $F - 1$  faces e, pela hipótese de indução,  $\#V - n + (F - 1) = 2$ . Então,

$$\#V - (n + 1) + F = 2.$$

### Lema 1

Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo e planar com pelo menos duas faces. Se qualquer ciclo de  $G$  tem comprimento maior ou igual a  $c$ , então o número de faces  $F$  verifica

$$F \leq \frac{2}{c} \#E.$$

#### PROVA

Para cada face somamos o número de arestas que tocam essa face. Fazendo o somatório destes valores para todas as faces, obtém-se um valor  $S$  que verifica

$$S \leq 2\#E,$$

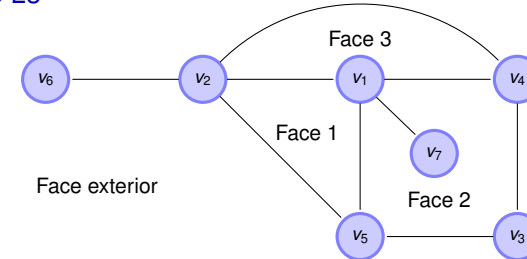
porque cada aresta, toca no máximo em duas faces. Por outro lado, existem no mínimo  $c$  arestas que tocam cada face, pelo que

$$S \geq cF.$$

Logo,  $cF \leq 2\#E$ , ou seja,  $F \leq \frac{2}{c}\#E$ .

(Notar que então  $F \leq \frac{2}{3}\#E$  em qualquer caso, porque  $c \geq 3$ .)

### EXEMPLO 23



Face 1	→	3 arestas	Logo $S = 16$ .
Face 2	→	5 arestas	
Face 3	→	3 arestas	
Face exterior	→	5 arestas	

Notar que  $c = 3$ ,  $S \leq 18 = 2\#E$  e  $S \geq 12 = 3F$ .

Então,

$$F = 4 \leq 6 = \frac{2}{3} \cdot 9 = \frac{2}{3} \#E.$$

### Lema 2

Seja  $G = (V, E)$  um grafo planar e conexo com pelo menos duas faces. Então,

$$3\#V - \#E \geq 6.$$

#### PROVA

Pela fórmula de Euler, vem que  $\#V - \#E + F = 2$ . Pelo Lema 1,  $F \leq \frac{2}{3}\#E$ .

Então,  $\#V - \#E + \frac{2}{3}\#E \geq 2$ . Assim,  $3\#V - \#E \geq 6$ .

### Lema 3

Seja  $G = (V, E)$  um grafo bipartido completo, planar, com pelo menos duas faces. Então,

$$2\#V - \#E \geq 4.$$

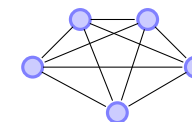
#### PROVA

Aplicando o Lema 1 no caso de um grafo bipartido completo, como cada ciclo tem comprimento mínimo 4, conclui-se que o número de faces  $F$  é tal que  $F \leq \frac{1}{2}\#E$ .

Então, usando a fórmula de Euler, vem que  $\#V - \#E + \frac{1}{2}\#E \geq 2$ . Assim,  $2\#V - \#E \geq 4$ .

### Proposição

$K_5$  não é um grafo planar.



#### PROVA

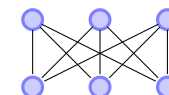
$K_5$  tem 5 vértices, 10 ( $= C_2^5$ ) arestas, mais de 2 faces e é conexo.

$$3\#V - \#E \geq 6 \Leftrightarrow 3 \cdot 5 - 10 \geq 6.$$

Como a última desigualdade é falsa, pelo Lema 2,  $K_5$  não é planar.

### Proposição

$K_{3,3}$  não é um grafo planar.



#### PROVA

$K_{3,3}$  é um grafo bipartido completo com 6 vértices, 9 arestas e mais de 2 faces.

$$2\#V - \#E \geq 4 \Leftrightarrow 2 \cdot 6 - 9 \geq 4.$$

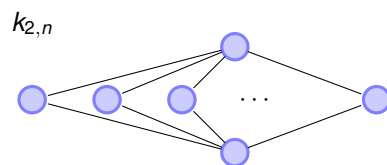
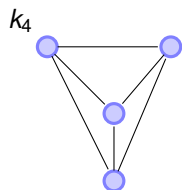
Como a última desigualdade é falsa, pelo Lema 3,  $K_{3,3}$  não é planar.

Se um grafo  $G$  contém um subgrafo que não é planar, então  $G$  também não é planar. Logo, se  $G$  é um grafo que admite como subgrafo  $K_5$  ou  $K_{3,3}$ , então  $G$  não é planar.

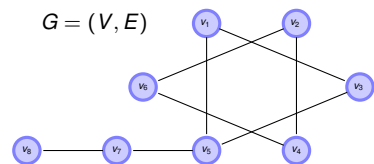
### Proposição

Sejam  $m, n \in \mathbb{N}$ .

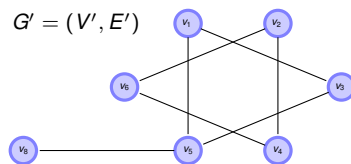
- 1  $K_n$  é um grafo planar se e só se  $n < 5$ .
- 2  $K_{m,n}$  é um grafo planar se e só se  $m < 3$ .



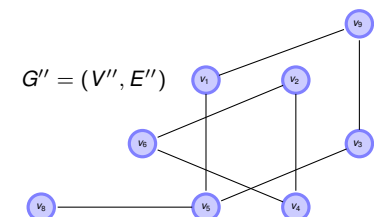
### EXEMPLO 24



$G$  resulta de  $G'$  por adição do vértice  $v_7$ .



$G'$  resulta de  $G$  por remoção do vértice  $v_7$ .



$G''$  resulta de  $G'$  por adição do vértice  $v_9$ .

$G, G'$  e  $G''$  dizem-se **homeomorfos**

### Definição

Seja  $G = (V, E)$  um grafo e  $v \in V$  tal que  $gr v = 2$ . Se  $a, b \in V$ ,  $\{a, b\} \notin E$  e  $\{a, v\}, \{v, b\} \in E$ , então o grafo  $G' = (V', E')$  em que

$$V' = V \setminus \{v\}$$

$$E' = E \cup \{\{a, b\}\} \setminus \{\{a, v\}, \{v, b\}\}$$

diz-se **obtido a partir  $G$  por remoção do vértice  $v$  de grau 2**.

### Definição

Seja  $G = (V, E)$  um grafo e  $a, b \in V$  tal que  $\{a, b\} \in E$ . Se  $v \notin V$ , então o grafo  $G' = (V', E')$  em que

$$V' = V \cup \{v\}$$

$$E' = E \cup \{\{a, v\}, \{v, b\}\} \setminus \{\{a, b\}\}$$

diz-se **obtido a partir  $G$  por adição do vértice  $v$  com grau 2**.

### Definição

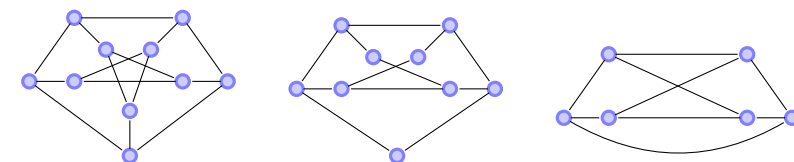
Dois grafos dizem-se **homeomorfos** se um deles puder ser obtido do outro por adição ou remoção de vértices de grau 2.

Se dois grafos são homeomorfos, então ou são ambos planares ou ambos não planares.

### Teorema de Kuratowski

Um grafo é planar se e só se não contém um subgrafo homeomorfo a  $K_5$  ou a  $K_{3,3}$ .

### EXEMPLO 25



Identifique as relações entre os três grafos.

Classifique o grafo da direita.

### Definição

Um grafo platónico é um grafo conexo, planar, no qual todos os vértices têm o mesmo grau e o número de arestas que tocam cada face é constante.

### EXEMPLO 26

São grafos platónicos

- o grafo trivial, em que o único vértice tem grau 0,
- $K_2$ , em que os dois vértices têm grau 1,
- $C_n$ , com  $n \geq 3$ , em que os vértices têm grau 2,
- os grafos resultantes da planificação dos sólidos platónicos, ou seja,
  - do tetraedro, em que os quatro vértices têm grau 3,
  - do octaedro, em que os seis vértices têm grau 4,
  - do cubo, em que os oito vértices têm grau 3,
  - do dodecaedro, em que os vinte vértices têm grau 3,
  - do icosaedro, em que os doze vértices têm grau 5.