Guião III - Conversão entre Níveis

Apresentação

Este guião visa familiarizar os estudantes com os diferentes níveis de abstração e com os códigos de montagem/objeto/executável gerados pela compilação de programas em linguagem C, através do gcc. Em complemento, pretende-se controlar a execução de programas, instrução a instrução, para observar a evolução do estado da máguina em execução, recorrendo ao gdb.

```
main.c
                                      imprime.c
                       extern int a,b;
int a, b;
                       #include <stdio.h>
void imprime();
                       void imprime (void)
main ()
{
                       {
  b = 10;
                         int c;
  a = b * 2;
                         c = a-b;
  imprime();
                         printf ("a=%d\tb=%d\tc=%d\n", a,b,c);
```

Use o editor de texto mais conveniente para escrever os dois módulos de funções C, na tabela acima.

- 1. Complete o comando gcc -Wall para produzir os códigos de montagem dos dois módulos.
- 2. Identifique no código criado, acima, as instruções IA32 que no código C realizam:
 - as operações aritméticas
 - a chamada de funções
 - o retorno do programa e de funções.
- 3. Identifique no código IA32, dos módulos acima, a forma como é feito o acesso:
 - a variáveis locais
 - a variáveis globais
 - · a constantes.

Altere o código C dos módulos acima de forma a que a operação "c=a-b;" seja realizada na função main e que o valor resultante seja passado como parâmetro à função imprime. Repita o passo 1.

4. Identifique, no código IA32 dos módulos acima, as alterações produzidas para contemplar a passagem de parâmetros.

Introduza na função main a declaração "unsigned u=32;" e seguidamente acrescente as instruções a=b*4; a=b*8; a=u/2; a=u/4;. Repita o passo 1.

- 5. Identifique, no código IA32 de main.s as alterações produzidas.
- **6.** Complete o comando gcc -Wall para criar o código executável com os dois módulos e corra o programa a partir do gdb.
 - Explore as diversas opções do depurador, nomeadamente: i) a desmontagem das funções, ii) a execução passo-a-passo e o iii) acesso ao valor de registos e de variáveis.