Especialização em Engenharia de Software PUC Minas Virtual

Trabalho de Conclusão de Curso Pet Shop Doggis

Catarina de Paula Santos

Belo Horizonte Abril de 2020.

Trabalho de Conclusão de Curso

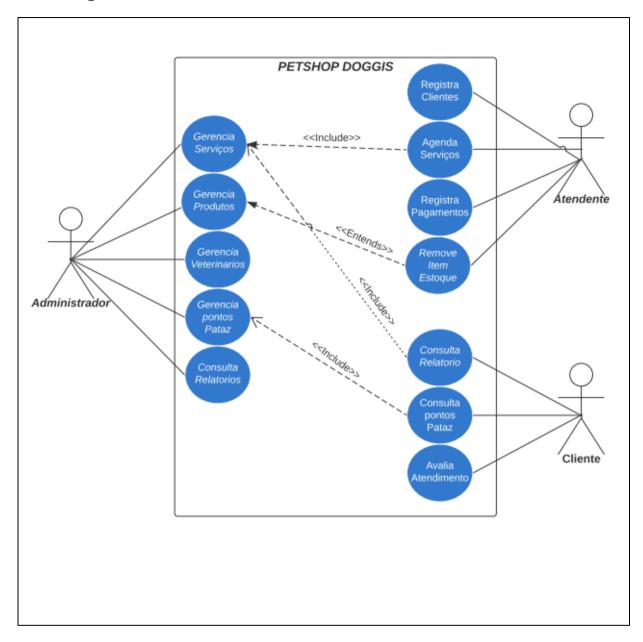
Sumário

Tra	balho de Cor	nclusão de Curso	2
1	Cronogra	ama de trabalho	3
2	2 Diagram	a de casos de uso	4
3	Especific Especific	cação de requisitos de interface	5
	3.1 Inte	rface de usuário <tela de="" login=""></tela>	5
	3.1.1	Leiaute sugerido	5
	3.1.2	Campos	5
	3.1.3	Comandos	
	3.2 Inte	rface de usuário <tela -="" home="" principal=""></tela>	6
	3.2.1	Leiaute sugerido.	
	3.2.2	Campos	6
	3.2.3	Comandos	
	3.3 Inte	erface de usuário <tela -="" principal="" serviços=""></tela>	8
	3.3.1	Leiaute sugerido.	
	3.3.2	Campos	9
	3.3.3	Comandos	
	3.4 Inte	erface de usuário <tela -="" principal="" produtos=""></tela>	11
	3.4.1	Leiaute sugerido.	
	3.4.2	Campos	11
	3.4.3	Comandos	
	3.5 Inte	rface de usuário <tela -="" clientes="" principal=""></tela>	
	3.5.1	Leiaute sugerido	13
	3.5.2	Campos	13
	3.5.3	Comandos	14
4	Especific	cação de requisitos de casos de uso	15
	4.1 Cas	o de uso <gerenciar serviços=""></gerenciar>	15
	4.1.1	Precondições	15
	4.1.2	Fluxo principal	
	4.1.3	Fluxo alternativo	16
	4.2 Cas	o de uso <gerenciar produtos=""></gerenciar>	16
	4.2.1	Precondições	
	4.2.2	Fluxo principal	16
	4.2.3	Fluxo alternativo	17
	4.3 Cas	o de uso <registrar clientes=""></registrar>	17
	4.3.1	Precondições	
	4.3.2	Fluxo principal	17
	4.3.3	Fluxo alternativo	
5	Diagram	a de classes de domínio	
6	Modelo l	Entidade-Relacionamento	20
7		a de componentes	
8	B Diagram	a de implantação	22
9		Testes	
1		ativa de pontos de função	
1		nações da implementação	

1 Cronograma de trabalho

Datas		Atividade / Tarefa	Produto / Resultado	
De	Até			
28 /01 / 20	14 /02 / 20	Detalhamento dos requisitos solicitados e estruturação das funcionalidades	Requisitos necessários para inicio do desenvolvimento do projeto	
15 / 02 / 20	29 / 02 / 20	Desenho das telas utilizando do conceito de wireframes com o programa Balsamiq	Layout das telas para suporte ao início do desenvolvimento	
01 / 03 / 20	04 / 03 / 20	3. Criação da estrutura inicial de desenvolvimento (instalação de frameworks e atualização) como por exemplo Visual Studio, Bootstrap, Gulp, SAAS, NodeJS, PHP, Xampp.	Ambiente para início do desenvolvimento pronto.	
05 / 03 / 20	22 / 03 / 20	Criação dos diagramas de entidades, componentes, classe de domínio	Diagramas prontos para consulta de arquitetura	
23 / 03 / 20	01 / 04 / 20	Criação do banco de dados no MySQL utilizando APACHE com o suporte da ferramenta XAMPP	Banco de dados e webservices criados e configurados.	
01 /04 / 20	20 / 04 / 20	6. Criação das telas em FrontEnd, utilizando C#, JS, PHP, Bootstrap, Gulp, SAAS.	Front End pronto.	
20 / 04 / 20	27 / 04 / 20	7.Implementação da lógica para acesso da tela de login	Tela de Login em funcionamento.	
27 / 04 / 20	31 / 05 / 20	7. CRUD para serviços	Rotas para inserção, deleção, update e find de serviços	
27 / 04 / 20	31 / 05 / 20	8. CRUD para produtos	Rotas para inserção, deleção, update e find de produtos	
27 / 04 / 20	31 / 05 / 20	9. CRUD para clientes	Rotas para inserção, deleção, update e find de clientes	
01 / 06 / 20	09 / 06 / 20	 Revisão do conteúdo descrito em documentação após o desenvolvimento do sistema. 	Documentação atualizada e revisada.	
10 / 06 / 20	11 / 06 / 20	11. Planilha de pontos de função	Planilha de pontos de função desenvolvida.	
13 / 06 / 20	14 / 06 / 20	12. Publicação do código em repositório online	Código disponível online	

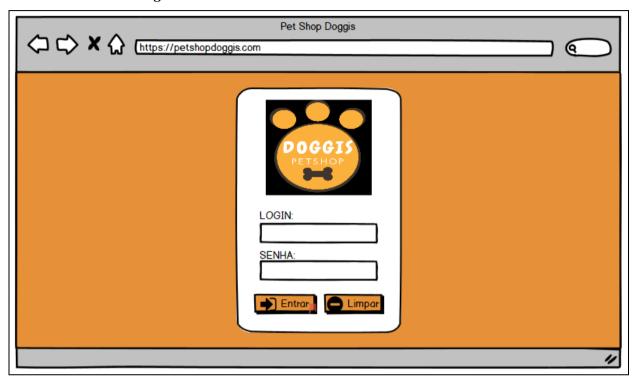
2 Diagrama de casos de uso



3 Especificação de requisitos de interface

3.1 Interface de usuário < Tela de Login>

3.1.1 Leiaute sugerido



3.1.2 *Campos*

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Identificador de login do usuário.	Texto	Texto	String	N/A
2	Senha	Senha do usuário.	Texto	Texto	String	N/A

3.1.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Entrar	Autentica o usuário no sistema.	Há dois perfis de acesso de usuários: Administrador e Atendente.
2	Limpar	Limpa os dados digitados.	N/A

3.2 Interface de usuário < Tela Principal - HOME>

3.2.1 Leiaute sugerido



3.2.2 *Campos*

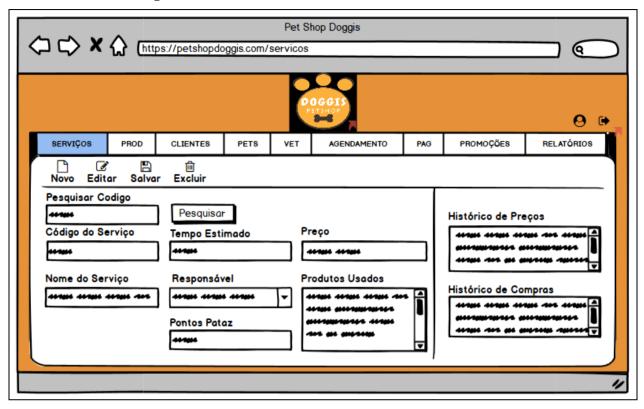
N/A

3.2.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Serviços	Exibe a funcionalidade relacionada a Serviços.	Somente usuários com o perfil de Administrador podem acessar esta funcionalidade.
2	Prod	Exibe a funcionalidade relacionada a Produtos.	Somente usuários com o perfil de Administrador podem acessar esta funcionalidade.
3	Clientes	Exibe a funcionalidade relacionada a Clientes.	N/A.
4	Pets	Exibe a funcionalidade relacionada a Pets.	N/A.
5	Vet	Exibe a funcionalidade relacionada a Veterinários.	l
6	Agendamento	Exibe a funcionalidade relacionada a Agendamentos.	N/A.
7	Pag	Exibe a funcionalidade relacionada a Pagamentos.	N/A.
8	Promoções	Exibe a funcionalidade relacionada a Promoções.	1
9	Relatórios	Exibe a funcionalidade relacionada a Relatórios.	1
10	Ícone log out	Desconecta o usuário do sistema.	N/A

3.3 Interface de usuário < Tela Principal - SERVIÇOS>

3.3.1 Leiaute sugerido



3.3.2 *Campos*

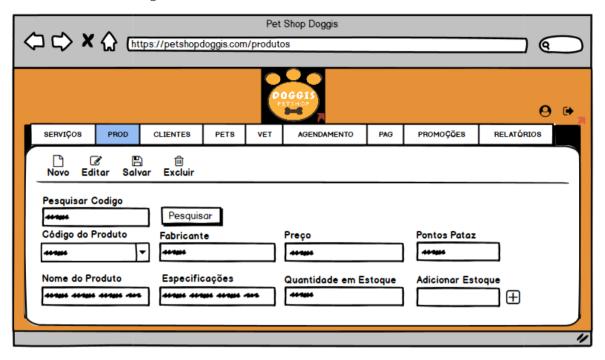
Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Código do Serviço	Código identificador único do serviço	Números inteiros não negativos	Números	Integer	Informado pelo sistema. Não editável.
2	Nome do Serviço	Nome do serviço cadastrado	Texto até 60 caractéres	a-z, A-Z	String	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
3	Tempo Estimado	Estimativa de tempo gasto no serviço selecionado	Números	HH:MM: SS	Time	Informado pelo sistema. Obrigatório.
4	Responsá vel	Profissional responsável pelo serviço	Texto	Texto	String	Informado pelo sistema no modo. Obrigatório.
5	Pontos Pataz	Descrição de quantos pontos fidelidade "Pataz" vale o serviço.	Números	Números	Integer	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
6	Preço	Valor unitário do serviço	Números na moeda "R\$"	00.00	Double	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
7	Produtos Usados	Descrição dos produtos usados no serviço	Texto até 100 caractéres	a-z, A-Z	String	Informado pelo sistema no modo visualização.
8	Histórico de Preços	Mostra o histórico de alteração de preço	Texto até 100 caractéres	Texto	String	Informado pelo sistema após alteração de preço.
9	Histórico de Compras	Mostra o histórico de compras do serviço		Texto	String	Informado pelo sistema após compras do serviço.
10	Pesquisar Codigo		Números inteiros não negativos	Números	Integer	Obrigatório para ação de pesquisa.

3.3.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Novo	Habilita campos para cadastro de um novo serviço.	Não é possível cadastrar um item já existente.
2	Editar	Habilita campos para edição das informações.	N/A
3	Salvar	Salva o cadastro para novos serviços feitas no modo Novo e as alterações feitas no modo Editar.	<u> </u>
4	Excluir	Exclui um serviço existente no modo Editar.	N/A
5	Pesquisar	Possibilita a pesquisa por Código de Cadastro	N/A

3.4 Interface de usuário < Tela Principal - PRODUTOS>

3.4.1 Leiaute sugerido



3.4.2 *Campos*

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Código do Produto	U	Números inteiros não negativos	Números	Integer	Informado pelo sistema.
2	Nome do Produto	Nome do produto cadastrado	Texto até 60 caractéres	a-z, A-Z	String	Informado pelo sistema no modo visualização.
3	Fabricant e	Nome do fabricante do produto	Texto	Texto	String	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
4	Especific ações	Descrição do produto	Texto	Texto	String	Informado pelo sistema no modo visualização.
5	Pontos Pataz	Descrição de quantos pontos fidelidade "Pataz" vale o produto.	Números	Números	Integer	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.

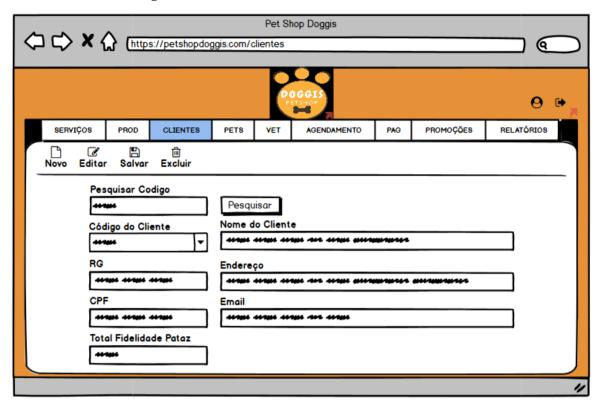
Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
6	Preço	Valor unitário do produto	Números na moeda "R\$"	00.00	Double	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
7	Quantida de em Estoque	Informação de quantidade em estoque do produto selecionado	Números	Números	Integer	Informado pelo sistema.
8	Adiciona r Estoque	Adiciona quantidade desejada no estoque do produto selecionado	Números	Números	Integer	Não pode ser um valor negativo.
10	Pesquisar Codigo	Possibilita a busca por código de cadastro		Números	Integer	Obrigatório para ação de pesquisa.

3.4.3 Comandos

Número Nome		Ação	Restrições		
1	Novo	Habilita campos para cadastro de um novo produto.	Não é possível cadastrar um item já existente.		
2	2 Editar Habilita campos para edição das informações.		N/A		
3	Salvar Salva o cadastro para novos produtos feitas no modo Novo e as alterações feitas no modo Editar.		_		
4	Pesquisar	Possibilita a pesquisa por Código de Cadastro	N/A		

3.5 Interface de usuário < Tela Principal - CLIENTES>

3.5.1 Leiaute sugerido



3.5.2 *Campos*

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Código do Cliente	Código único identificador do Cliente	Números inteiros não negativos	Números	Integer	Informado pelo sistema.
2	Nome do Cliente	Nome do cliente cadastrado	Texto até 60 caractéres	a-z, A-Z	String	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
3	Endereço	Endereço do cliente	Texto	Texto	String	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
4	Email	Email do cliente	Texto	Texto	String	Informado pelo sistema no modo visualização.

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
5	Total Pontos Pataz	Descrição de quantos pontos fidelidade "Pataz" o Cliente possui.	Números	Números	Integer	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
6	RG	Valor unitário do produto	Números na moeda "R\$"	00.00	Double	Informado pelo sistema no modo visualização. Obrigatório.
7	Quantida de em Estoque	Informação de quantidade em estoque do produto selecionado	Números	Números	Integer	Informado pelo sistema.
8	Adiciona r Estoque	Adiciona quantidade desejada no estoque do produto selecionado	Números	Números	Integer	Não pode ser um valor negativo.
10	Pesquisar Codigo	Possibilita a busca por código de cadastro		Números	Integer	Obrigatório para ação de pesquisa.

3.5.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Novo	Habilita campos para cadastro de um novo produto.	Não é possível cadastrar um item já existente.
2	Editar	Habilita campos para edição das informações.	N/A
3	Salvar	Salva o cadastro para novos produtos feitos no modo Novo e as alterações feitas no modo Editar.	<u> </u>
4	Pesquisar	Possibilita a pesquisa por Código de Cadastro	N/A

4 Especificação de requisitos de casos de uso

4.1 Caso de uso <Gerenciar Serviços>

4.1.1 Precondições

1. Usuário autenticado com perfil Administrador.

4.1.2 Fluxo principal

[F01-CADASTRAR SERVIÇOS]

- 1. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a entrada de informações para cadastro de serviços, contendo os campos: Nome do Serviço, Tempo Estimado, Responsável, Pontos Pataz, Preço, Produtos Usados
- 2. Administrador preenche todos os campos
- 3. Administrador seleciona o botão de salvar
- 4. Serviço é cadastrado com sucesso no sistema
- 5. Fim caso de uso

4.1.3 Fluxo alternativo

[F01-A-EDITAR SERVIÇOS]

- 1. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a modificação de informações de serviços, contendo os campos: Nome do Serviço, Tempo Estimado, Responsável, Pontos Pataz, Preço, Produtos Usados
- 2. Administrador pesquisa por um código de serviço no campo Pesquisar
- 3. Administrador clica no botão de Editar serviço
- 4. Administrador edita informações desejadas
- 5. Administrador clica no botão Salvar
- 6. Serviço é atualizado com sucesso no sistema
- 7. Fim caso de uso

[F02-B-EXCLUIR SERVIÇOS]

- O sistema apresenta um formulário que contém campos para a exclusão de informações de serviços, contendo os campos: Nome do Serviço, Tempo Estimado, Responsável, Pontos Pataz, Preço, Produtos Usados
- 2. Administrador pesquisa por um código de serviço no campo Pesquisar
- 3. Administrador clica no botão Excluir serviço
- 4. Serviço é removido com sucesso do sistema
- 5. Fim caso de uso

[F02-C-PESQUISAR SERVIÇOS]

- 1. O sistema apresenta um campo para pesquisa de Serviços
- 2. Administrador pesquisa por um código de Serviço específico
- 3. Administrador clica no botão Pesquisar serviço
- 4. Informações do serviço são retornadas na tela com sucesso
- 5. Fim caso de uso

4.2 Caso de uso < Gerenciar Produtos >

4.2.1 Precondições

1. Usuário autenticado com perfil Administrador.

4.2.2 Fluxo principal

[F02-CADASTRAR PRODUTOS]

- 1. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a entrada de informações para cadastro de produtos, contendo os campos: Nome do Produto, Fabricante, Preço, Pontos Pataz, Especificações, Quantidade em Estoque, Adicionar Estoque
- 2. Administrador preenche todos os campos
- 3. Administrador seleciona o botão de salvar
- 4. Servico é cadastrado com sucesso no sistema
- 5. Fim caso de uso

4.2.3 Fluxo alternativo

[F02-A-EDITAR PRODUTOS]

- 1. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a entrada de informações de produtos, contendo os campos: Nome do Produto, Fabricante, Preço, Pontos Pataz, Especificações, Quantidade em Estoque, Adicionar Estoque
- 2. Administrador pesquisa por um código de produto no campo Pesquisar
- 3. Administrador clica no botão de Editar produto
- 4. Administrador edita informações desejadas
- 5. Administrador clica no botão Salvar
- 6. Produto é atualizado com sucesso no sistema
- 7. Fim caso de uso

[F02-B-EXCLUIR SERVIÇOS]

- 8. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a exclusão de informações de produtos, contendo os campos: Nome do Produto, Fabricante, Preço, Pontos Pataz, Especificações, Quantidade em Estoque, Adicionar Estoque
- 9. Administrador pesquisa por um código de produto no campo Pesquisar
- 10. Administrador clica no botão Excluir produto
- 11. Produto é removido com sucesso do sistema
- 12. Fim caso de uso

[F02-C-PESQUISAR SERVIÇOS]

- 13. O sistema apresenta um campo para pesquisa de Produtos
- 14. Administrador pesquisa por um código de Produto específico
- 15. Administrador clica no botão Pesquisar produto
- 16. Informações do produto são retornadas na tela com sucesso
- 17. Fim caso de uso

4.3 Caso de uso < Registrar Clientes>

4.3.1 Precondições

1. Usuário autenticado com perfil Atendente.

4.3.2 Fluxo principal

[F03-CADASTRAR CLIENTES]

- 1. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a entrada de informações para cadastro de clientes, contendo os campos: Nome do Cliente, RG, CPF, Total Pontos Pataz, Endereço, Email, Adicionar Estoque
- 2. Atendente preenche todos os campos
- 3. Atendente seleciona o botão de salvar
- 4. Cliente é cadastrado com sucesso no sistema
- 5. Fim caso de uso

4.3.3 Fluxo alternativo

[F03-A-EDITAR CLIENTES]

- 1. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a entrada de informações de clientes, contendo os campos: Nome do Cliente, RG, CPF, Total Pontos Pataz, Endereço, Email, Adicionar Estoque
- 2. Atendente pesquisa por um código de cliente no campo Pesquisar
- 3. Atendente clica no botão de Editar cliente
- 4. Atendente edita informações desejadas
- 5. Atendente clica no botão Salvar
- 6. Cliente é atualizado com sucesso no sistema
- 7. Fim caso de uso

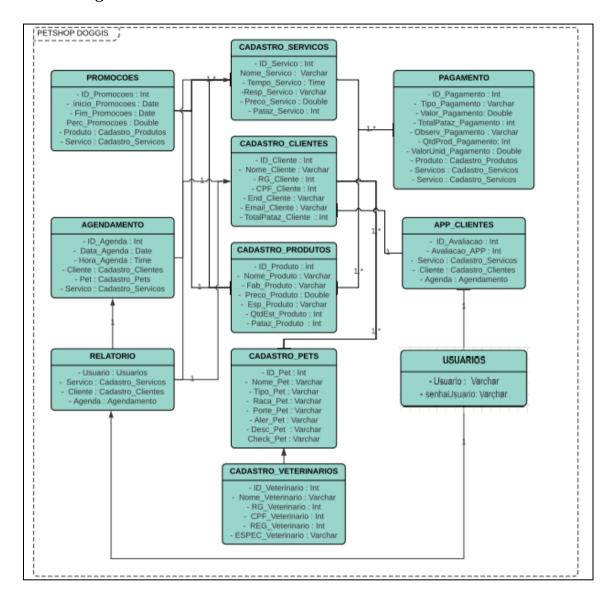
[F03-B-EXCLUIR CLIENTES]

- 8. O sistema apresenta um formulário que contém campos para a exclusão de informações de clientes, contendo os campos: Nome do Cliente, RG, CPF, Total Pontos Pataz, Endereço, Email, Adicionar Estoque
- 9. Atendente pesquisa por um código de cliente no campo Pesquisar
- 10. Atendente clica no botão Excluir cliente
- 11. Cliente é removido com sucesso do sistema
- 12. Fim caso de uso

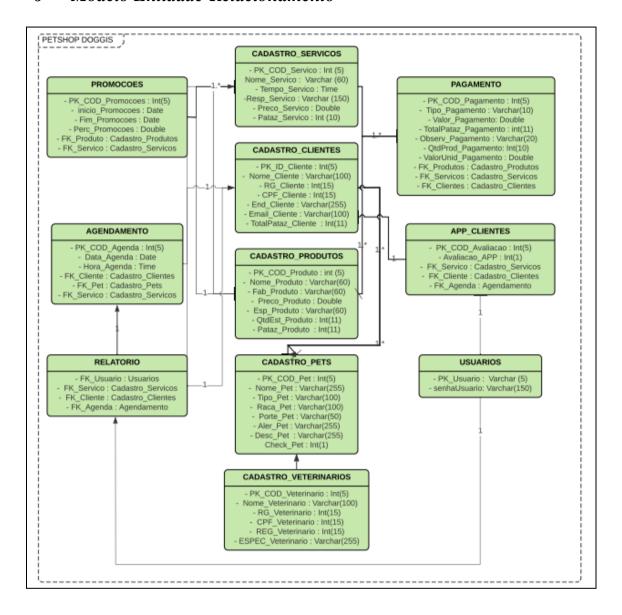
[F03-C-PESQUISAR CLIENTES]

- 13. O sistema apresenta um campo para pesquisa de Cliente
- 14. Atendente pesquisa por um código de Cliente específico
- 15. Atendente clica no botão Pesquisar cliente
- 16. Informações do cliente são retornadas na tela com sucesso
- 17. Fim caso de uso

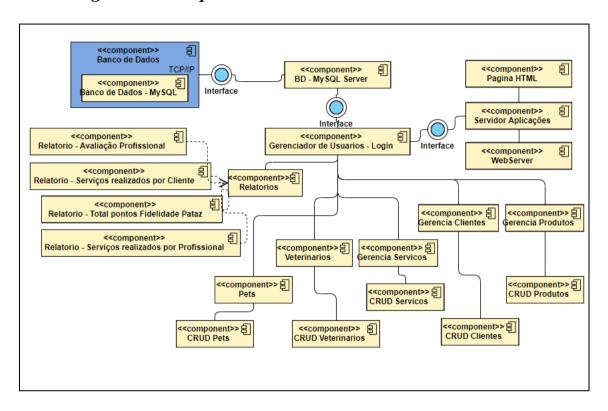
5 Diagrama de classes de domínio



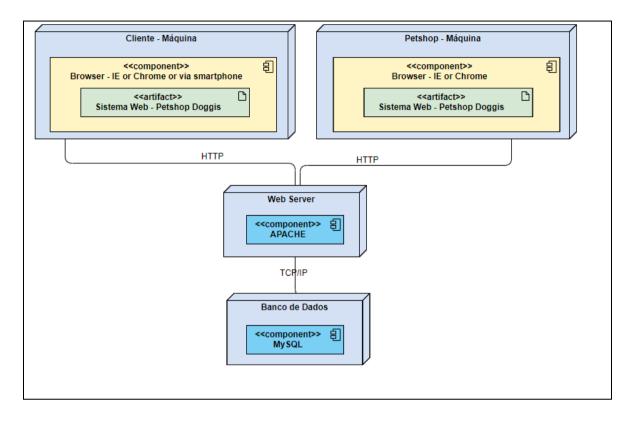
6 Modelo Entidade-Relacionamento



7 Diagrama de componentes



8 Diagrama de implantação



9 Plano de Testes

Id Caso de Teste	Caso de uso	Objetivo do Caso de Teste	Entradas	Resultados esperados
1	Tela de Login	Verificar se é possível entrar no sistema com o usuário cadastrado no banco de dados.	Usuário ID e uma senha correta, criptografada e cadastrada em banco.	U
2	Tela de Login	Verificar se é possível entrar no sistema com um usuário não cadastrado no banco de dados e com uma senha incorreta.	Usuário ID e uma senha incorreta, que não estava cadastrada em banco.	não foi efetuado, como esperado e
3	Gerenciar Serviços	Verificar se é possível cadastrar um novo serviço	Informações mandatórias para o cadastro de um novo serviço foram inseridas	Cadastro de serviço feito com sucesso e o dado aparece disponível no banco.
4	Gerenciar Serviços	Verificar se é possível editar um serviço	Informações mandatórias para o a pesquisa e edição de um serviço foram inseridas	Pesquisa e edição do serviço feitos com sucesso, os dados foram modificados no banco.
5	Gerenciar Serviços		Informações mandatórias para o a pesquisa e exclusão de um serviço foram inseridas	feitos com sucesso, os dados foram
6	Gerenciar Produtos	Verificar se é possível cadastrar um novo produto	Informações mandatórias para o cadastro de um novo produto foram inseridas	Cadastro de produto feito com sucesso e o dado aparece disponível no banco.

Trabalho de Conclusão de Curso – Pet Shop Doggis

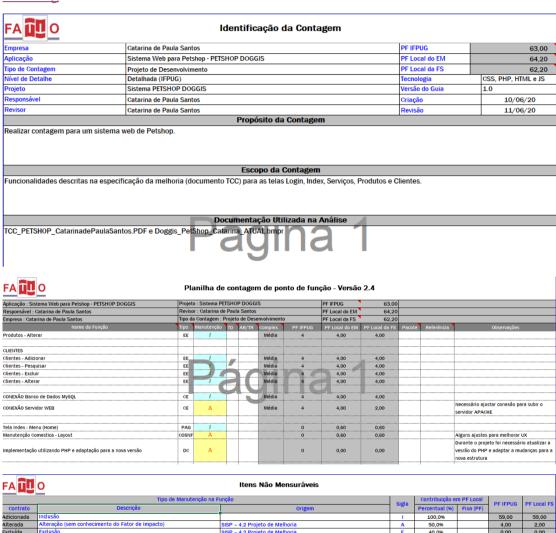
7	Gerenciar Produtos	Verificar se é possível editar um produto	Informações mandatórias para o a pesquisa e edição de um produto foram inseridas	Pesquisa e edição do produto feitos com sucesso, os dados foram modificados no banco.
8	Gerenciar Produtos	Verificar se é possível excluir um produto	Informações mandatórias para o a pesquisa e exclusão de um produto foram inseridas	Pesquisa e exclusão do produto feitos com sucesso, os dados foram excluídos do banco.
9	Gerenciar Clientes	Verificar se é possível cadastrar um novo cliente	Informações mandatórias para o cadastro de um novo cliente foram inseridas	Cadastro de cliente feito com sucesso e o dado aparece disponível no banco.
10	Gerenciar Clientes	Verificar se é possível editar um cliente	Informações mandatórias para o a pesquisa e edição de um cliente foram inseridas	Pesquisa e edição do cliente feitos com sucesso, os dados foram modificados no banco.
11	Gerenciar Clientes	Verificar se é possível excluir um cliente	Informações mandatórias para o a pesquisa e exclusão de um cliente foram inseridas	Pesquisa e exclusão do cliente feitos com sucesso, os dados foram excluídos do banco.

10 Estimativa de pontos de função

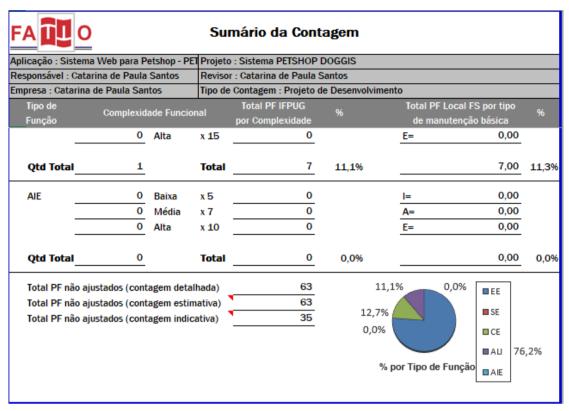
Planilha com Estimativa de pontos de função disponível no diretório abaixo e também via imagens neste documento.

Link:

https://drive.google.com/file/d/1OK3PjtaurW9qdgk0Hj6H9UUv5BvyaTcZ/view?usp=sharing



FA 🔃	0	Itens Não Mensuráveis					
	Tipo de Manutenção na F	unção	Sigla	Contribuição em PF Local		PF IFPUG	
Contrato	Descrição	Origem	Sigia	Percentual (%)	Fixa (PF)	FFIFFUG	PF Local FS
Adicionada	Inclusão		1	100,0%		59,00	59,00
Alterada	Alteração (sem conhecimento do Fator de Impacto)	SISP - 4.2 Projeto de Melhoria	Α	50,0%		4,00	2,00
Excluída	Exclusão	SISP - 4.2 Projeto de Melhoria	E	40,0%		0,00	0,00
		SISP - 4.2 Projeto de Melhoria	A50	50,0%		0,00	0,00
	Alteração (75%) de função não desenv. e ainda não alterada pela empresa	SISP - 4.2 Projeto de Melhoria	A75	75,0%		0,00	0,00
	Alteração (75%+15%): o mesmo acima + redocumentar a função	SISP - 4.2 Projeto de Melhoria	A90	90,0%		0,00	0,00
	Migração de Dados	SISP – 4.3 Projetos de Migração de Dados	PMD	100,0%		0,00	0,00
	Corretiva (sem conhecimento do Fator de Impacto)	SISP – 4.4 Manutenção Corretiva	COR	50,0%		0,00	0,00
	Corretiva (50%) - Fora da garantia (mesma empresa)	SISP – 4.4 Manutenção Corretiva	COR50	50,0%		0,00	0,00
	Corretiva (75%) - Fora da garantia (outra empresa)	SISP – 4.4 Manutenção Corretiva	COR75	75,0%		0,00	0,00
	Corretiva (75%+15%) - Fora da garantia (outra empresa) + Redocumentaçã	SISP – 4.4 Manutenção Corretiva	COR90	90,0%		0,00	0,00
	Corretiva em Garantia	SISP – 4.4 Manutenção Corretiva	GAR	0,0%		0,00	0,00
	Mudança de Plataforma - Linguagem de Programação	SISP – 4.5.1 Mudança de Plataforma – Linguagem de Programação	MLP	100,0%		0,00	0,00
	Mudança de Plataforma - Banco de Dados (outro paradigma)	SISP - 4.5.2 Mudança de Plataforma - Banco de Dados	MBO	100,0%		0,00	0,00
	Mudança de Plataforma - Banco de Dados (mesmo paradigma com alteraç	SISP - 4.5.2 Mudança de Plataforma - Banco de Dados	MBM	30,0%		0,00	0,00
	Atualização de Versão – Linguagem de Programação	SISP – 4.6.1 Atualização de Versão – Linguagem de Programação	ALP	30,0%		0,00	0,00
	Atualização de Versão – Browser	SISP - 4.6.2 Atualização de Versão - Browser	AVB	30,0%		0,00	0,00
	Atualização de Versão – Banco de Dados	SISP - 4.6.3 Atualização de Versão - Banco de Dados	ABD	30,0%		0,00	0,00
	Manutenção Cosmética	SISP – 4.7 Manutenção Cosmética	cos		0,60	0,00	0,00
	Adaptação em Funcionalidades sem Alteração de Requisitos Funcionais	SISP - 4.8 Adaptação em Funcionalidades sem Alteração de					
	(sem conhecimento do Fator de Impacto)	Requisitos Funcionais	ARN	50,0%		0,00	0,00
	(50%)	SISP - 4.8 Adaptação em Funcionalidades sem Alteração de					
	(50%) (em.função desenvolvida ou jé alterada pela empresa atual) - uncionais	Requisitos Funcionais	ARN50	50,0%		0,00	0,00
		SISP - 4.8 Adaptação em Funcionalidades sem Alteração de					
	(75%) (em função pão desenvolvida e sinda pão alterada pela empresa atual)	Requisitos Funcionais	ARN75	75,0%		0,00	0,00
		SISP - 4.9.1 Apuração Especial - Base de Dados	ADS	100,0%		0,00	0,00
	Consulta Prévia sem Atualização	SISP - 4.9.1 Apuração Especial - Base de Dados	CPA	100,0%		0,00	0,00



FA III O	ão mensuráveis	
Aplicação : Sistema Web para Petshop - PETSHOP DOGGIS		Projeto : Sistema PETSHOP DOGGIS
Responsável : Catarina de Paula Santos		Revisor : Catarina de Paula Santos
Empresa : Catarina de Paula Santos		Tipo de Contagem : Projeto de Desenvolvimento

Deflatores aplicados a Itens Funcionais		Quantidade	PF IFPUG	Deflator	Contrib. Fixa	PF Local da FS	% LOCAL
Inclusão	1	15	59,00	100,0%		59,00	94,86%
Alteração (sem conhecimento do Fator de Impacto)	Α	3	4,00	50,0%		2,00	3,22%
Exclusão	E	0	0,00	40,0%		0,00	0,00%
Alteração (50%) de função desenvolvida ou já alterada pela empresa atual	A50	0	0,00	50,0%		0,00	0,00%
Alteração (75%) de função não desenv. e ainda não alterada pela empresa atual	A75	0	0,00	75,0%		0,00	0,00%
Alteração (75%+15%): o mesmo acima + redocumentar a função	A90	0	0,00	90,0%		0,00	0,00%
Migração de Dados	PMD	0	0,00	100,0%		0,00	0,00%
Corretiva (sem conhecimento do Fator de Impacto)	COR	0	0,00	50,0%		0,00	0,00%
Corretiva (50%) - Fora da garantia (mesma empresa)	COR50	0	0,00	50,0%		0,00	0,00%
Corretiva (75%) - Fora da garantia (outra empresa)	COR75	0	0,00	75,0%		0,00	0,00%
Corretiva (75%+15%) - Fora da garantia (outra empresa) + Redocumentação	COR90	0	0,00	90,0%		0,00	0,00%
Corretiva em Garantia	GAR	0	0,00	0,0%		0,00	0,00%
Mudança de Plataforma - Linguagem de Programação	MLP	0	0,00	100,0%		0,00	0,00%
Mudança de Plataforma - Banco de Dados (outro paradigma)	MBO	0	0,00	100,0%		0,00	0,00%
Mudança de Plataforma - Banco de Dados (mesmo paradigma com alterações)	MBM	0	0,00	30,0%		0,00	0,00%
Atualização de Versão – Linguagem de Programação	ALP	0	0,00	30,0%		0,00	0,00%
Atualização de Versão – Browser	AVB	0	0,00	30,0%		0,00	0,00%
Atualização de Versão – Banco de Dados	ABD	0	0,00	30,0%		0,00	0,00%
Manutenção Cosmética	cos	0	0,00		0,60	0,00	0,00%



11 Informações da implementação

Link para o repositório contendo o código do desenvolvimento do sistema, bem como o design e documentação.

https://github.com/CatarinadePaula/PETSHOPDOGGIS_TCC