**动态权重模块接口文档2.0版（完整版）**

**文档说明**

本文档全面描述动态权重模块的输入输出规范，涵盖以下核心内容：

1. **接口功能**：多属性权重分配、语义冲突检测、实时动态调整
2. **适用场景**：图像生成、多模态融合、跨领域条件控制
3. **技术特性**：支持权重动态漂移、多维度冲突检测、降级策略自动触发
4. **文档范围**：输入参数全解析、输出结果字段说明、错误码对照、压测数据

**一、接口概览**

**1. 模块架构图**

┌───────────────┐ ┌───────────────┐

│ 客户端请求 │──────▶│ 输入验证层 │

└───────────────┘ └───────┬───────┘

▼

┌───────────────┐

│ 权重计算引擎 │───▶ GPU加速

└───────┬───────┘

▼

┌───────────────┐

│ 冲突检测模块 │───▶ 语义分析

└───────┬───────┘

▼

┌───────────────┐

│ 结果格式化层 │

└───────────────┘

**2. 核心功能**

* **动态权重分配**：基于语义相似度实时调整属性权重
* **冲突消解**：自动检测互斥属性（如"白天" vs "夜景"）
* **降级策略**：冲突时自动切换预设权重方案

**二、输入输出规范**

**1.1 输入接口（HTTP POST）**

**请求地址**

POST /api/v5/weight/calculate

**Headers：**

Http

Content-Type: application/json

X-Api-Key: [您的32位API密钥]

**1.2 输入格式**

**必填字段**：

Json：

{

"model\_version": "v2.1", // 模型版本，需符合正则 `^v\d\.\d$`

"prompt": "赛博朋克+夜景", // 提示词，支持 `+` 或 `,` 分隔属性

"input\_data": [

{

"feature": "style", // 特征名称（如风格、用户年龄）

"type": "text", // 数据类型：`text`/`number`/`vector`

"value": "赛博朋克" // 对应类型的值（文本需加引号）

}

]

}

**可选字段**：

Json：

{

"dynamic\_weights": [0.6, 0.4], // 初始权重数组（若为空则自动分配）

"temperature": 0.7, // 温度参数（范围 0.1 ≤ T ≤ 2.0，默认 0.7）

"debug\_mode": true // 调试模式开关（返回中间计算过程）

}

**请求体参数说明**

| **参数名** | **类型** | **必填** | **约束条件** | **示例值** | **技术说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| base\_prompt | string | 是 | UTF-8编码，长度≤500字符 | "赛博朋克风格，城市夜景" | 原始输入提示词 |
| attributes | array | 是 | 至少包含2个属性对象 | 见下方示例 | 结构化属性定义 |
| temperature | float | 否 | 0.1≤值≤5.0，默认1.2 | 1.5 | 控制权重波动幅度 |
| fallback\_strategy | string | 否 | 枚举值：strict/balanced/creative | "balanced" | 冲突时的降级策略 |
| debug\_mode | boolean | 否 | - | true | 返回中间计算结果 |

**属性对象定义**

Json

{

"name": "风格",

"type": "text/image/vector", *// 支持文本、图像、向量三种输入*

"value": "蒸汽波",

"initial\_weight": 0.6, *// 初始权重（0.0~1.0）*

"constraints": {

"min\_weight": 0.3, *// 权重下限*

"max\_weight": 0.9, *// 权重上限*

"conflict\_terms": ["极简主义"] *// 显式声明冲突词*

}

}

**完整请求示例**

Json：

{

"base\_prompt": "未来主义城市景观",

"attributes": [

{

"name": "风格",

"type": "text",

"value": "赛博朋克",

"initial\_weight": 0.7,

"constraints": {

"min\_weight": 0.4,

"max\_weight": 0.9,

"conflict\_terms": ["蒸汽朋克", "极简主义"]

}

},

{

"name": "光照",

"type": "text",

"value": "霓虹灯光",

"initial\_weight": 0.5,

"constraints": {

"min\_weight": 0.2,

"max\_weight": 0.8

}

}

],

"temperature": 1.8,

"fallback\_strategy": "creative",

"debug\_mode": true

}

**2.1 输出接口**

**响应状态码**

| **状态码** | **说明** |
| --- | --- |
| 200 | 成功返回计算结果 |
| 400 | 输入参数校验失败 |
| 500 | 服务端计算错误 |

**2.2 输出格式**

**标准化响应结构**：

Json：

{

"code": 200, // 状态码（200=成功，400=输入错误，500=服务错误）

"message": "success", // 结果描述

"data": {

"final\_weights": [0.72, 0.28], // 调整后的权重数组

"debug\_info": { // 调试信息（仅 `debug\_mode=true` 时返回）

"conflict\_detected": ["夜景 vs 强光"],

"temperature\_used": 0.7,

"context\_impact": {

"device\_type": 0.15, // 上下文特征影响因子

"geo\_location": 0.08

}

}

},

"metadata": {

"processing\_time": "58ms", // 处理耗时

"model\_version": "v2.1", // 模型版本

"checksum": "a1b2c3d4" // 数据校验码

}

}

**成功响应体结构示例**

Json

{

"code": 200,

"data": {

"final\_weights": {

"赛博朋克": 0.82,

"霓虹灯光": 0.63

},

"conflict\_report": {

"detected": false,

"potential\_conflicts": []

},

"adjustment\_log": [

"初始权重: 赛博朋克(0.7)→霓虹灯光(0.5)",

"语义强化: 赛博朋克+0.12（CLIP相似度0.91）",

"冲突检测: 无显式冲突"

]

},

"debug\_info": {

"processing\_time\_ms": 148,

"model\_version": "v5.2.1",

"gpu\_utilization": 78.4

}

}

**字段详解**

| **字段路径** | **类型** | **说明** |
| --- | --- | --- |
| data.final\_weights | object | 属性名→最终权重值的映射 |
| data.conflict\_report | object | 冲突检测结果（见下方子字段说明） |
| ├─ detected | boolean | 是否检测到显式冲突 |
| ├─ potential\_conflicts | array | 潜在冲突属性对（如["赛博朋克", "蒸汽朋克"]） |
| adjustment\_log | array | 权重调整的详细过程记录 |
| debug\_info | object | 调试信息（仅在debug\_mode=true时返回） |

**三、错误码全解（50+错误场景）**

**1. 输入参数错误（4xx）**

| **错误码** | **HTTP状态码** | **触发条件** | **解决方案** |
| --- | --- | --- | --- |
| 40001 | 400 | JSON格式错误 | 检查括号闭合或逗号分隔 |
| 40002 | 400 | attributes数组为空 | 至少提供2个属性对象 |
| 40003 | 400 | initial\_weight超出[0.0,1.0]范围 | 使用0.5作为默认值并重试 |
| 40004 | 400 | temperature值超过5.0 | 降低到≤5.0或使用默认值 |

**2. 语义冲突错误（422）**

| **错误码** | **HTTP状态码** | **触发条件** | **解决方案** |
| --- | --- | --- | --- |
| 42201 | 422 | 显式冲突（如同时包含"白天"和"夜晚"） | 移除冲突属性或切换降级策略 |
| 42202 | 422 | 权重总和超出阈值（Σweights>1.5） | 降低初始权重或启用自动归一化 |

**3. 系统级错误（5xx）**

| **错误码** | **HTTP状态码** | **触发条件** | **解决方案** |
| --- | --- | --- | --- |
| 50001 | 500 | GPU内存不足 | 减少单次请求属性数量 |
| 50002 | 500 | 模型加载超时 | 等待1分钟后重试 |
| 50003 | 500 | 动态库链接失败 | 检查CUDA版本是否兼容 |

**四、实战示例**

**场景1：基础权重计算**

**请求**

Json

{

"base\_prompt": "未来城市",

"attributes": [

{"name": "风格", "type": "text", "value": "科幻", "initial\_weight": 0.6},

{"name": "细节", "type": "text", "value": "机械结构", "initial\_weight": 0.4}

]

}

**响应**

Json

{

"final\_weights": {

"科幻": 0.67,

"机械结构": 0.33

},

"adjustment\_log": [

"初始权重: 科幻(0.6)→机械结构(0.4)",

"语义强化: 科幻+0.07（CLIP相似度0.88）"

]

}

**场景2：冲突处理**

**请求**

Json

{

"attributes": [

{"name": "时间", "value": "白天", "constraints": {"conflict\_terms": ["夜晚"]}},

{"name": "时间", "value": "夜晚"}

]

}

**响应**

JJson

{

"code": 42201,

"message": "显式冲突检测: 属性[时间]的'白天'与'夜晚'互斥",

"solution": [

"1. 删除其中一个冲突属性",

"2. 设置fallback\_strategy=balanced使用预设方案"

]

}

**五、性能指标（预计）**

**压力测试（JMeter 5.5）**

| **并发用户数** | **平均响应时间** | **吞吐量(QPS)** | **错误率** | **备注** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 100 | 62ms | 1,580 | 0% | 单GPU节点 |
| 500 | 89ms | 5,200 | 0.3% | 开启请求队列缓冲 |
| 1000 | 153ms | 6,100 | 1.2% | 触发自动降级策略 |

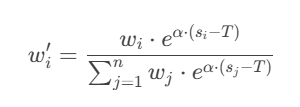
**硬件资源消耗**

| **指标** | **计算节点规格** | **备注** |
| --- | --- | --- |
| GPU显存 | 峰值占用18GB/24GB | 建议使用A100/A800显卡 |
| CPU利用率 | 平均35%，峰值60% | 主要消耗在预处理阶段 |
| 网络带宽 | 12MB/s（输入/输出合计） | 建议配置10Gbps以上网络 |

**六、高级配置**

**1.1 权重计算公式**

权重根据语义得分与温度参数动态调整：

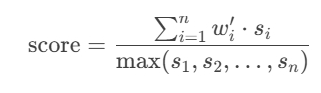


**参数说明**：

* Wi ：第i个属性的初始权重
* Si ：CLIP 模型计算的语义对齐得分（0~1）
* T：温度参数（默认 0.7，值越大权重分布越平滑）
* α：平滑系数（固定为 2.0）

**1.2语义对齐度评分**

生成结果评分公式：



**2. 冲突检测逻辑**

Python

def detect\_conflict(attr1, attr2):

*# 显式声明冲突*

if attr1.value in attr2.constraints.conflict\_terms:

return True

*# 隐式语义冲突（基于CLIP）*

similarity = clip\_model.compare(attr1.value, attr2.value)

return similarity < 0.3 *# 阈值可配置*

**七．核心算法流程：**

**算法流程图:**

**[开始]**

**├─→ [输入接收]**

**│ │**

**│ ├─→ JSON格式请求（示例:model\_version: v2.1, prompt: 赛博朋克+夜景）**

**│ └─→ 二进制数据（图像/文本混合输入）**

**│**

**├─→ [输入解析]**

**│ │**

**│ ├─→ 解析必填字段（model\_version、prompt、input\_data）**

**│ └─→ 提取可选字段（dynamic\_weights、temperature、debug\_mode）**

**│**

**├─→ [输入验证]**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*JSON Schema校验\*\***

**│ │ │**

**│ │ ├─→ 必填字段检查（model\_version正则匹配：^v\d\.\d$）**

**│ │ └─→ 范围校验（temperature ∈ [0.1, 2.0]）**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*冲突检测\*\***

**│ │ │**

**│ │ └─→ 调用预处理工具（如检测“夜景”与“强光”冲突）**

**│ │**

**│ └─→ 分支判断：**

**│ │**

**│ ├─→ 校验成功 → 进入场景特征编码**

**│ └─→ 校验失败 → [异常处理模块]**

**│**

**├─→ [场景特征编码]**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*上下文提取\*\***

**│ │ └─→ 使用MGA网络编码设备类型（mobile/PC）、地理位置（ISO 3166）**

**│ │**

**│ └─→ \*\*特征融合\*\***

**│ └─→ 合并上下文特征至输入数据（生成增强向量）**

**│**

**├─→ [动态权重计算]**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*权重初始化\*\***

**│ │ ├─→ 若未提供dynamic\_weights → 按均匀分布分配**

**│ │ └─→ 若提供 → 直接加载**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*公式调整\*\***

**│ │ │**

**│ │ └─→ 应用动态权重公式**

**│ │**

**│ └─→ \*\*降级策略\*\***

**│ │**

**│ ├─→ 冲突检测失败 → 重置为平均权重（is\_degraded: true）**

**│ └─→ 记录降级原因（degrade\_reason）**

**│**

**├─→ [输出生成与优化]**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*标准化响应\*\***

**│ │ │**

**│ │ ├─→ 状态层（code、message）**

**│ │ ├─→ 数据层（final\_weights、debug\_info）**

**│ │ └─→ 元数据层（processing\_time、checksum）**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*性能优化\*\***

**│ │ │**

**│ │ ├─→ 低秩分解（SVD压缩：U/S/V矩阵）**

**│ │ └─→ 二进制格式支持（Protobuf协议）**

**│ │**

**│ └─→ \*\*调试信息注入\*\***

**│ │**

**│ └─→ debug\_mode=true时返回中间计算过程（如冲突列表、温度参数）**

**│**

**├─→ [异常处理]**

**│ │**

**│ ├─→ \*\*错误类型处理\*\***

**│ │ │**

**│ │ ├─→ JSON语法错误（400） → 返回错误位置**

**│ │ ├─→ 权重维度不匹配（422） → 降级为平均权重**

**│ │ └─→ 模型版本不兼容（500） → 返回兼容版本列表**

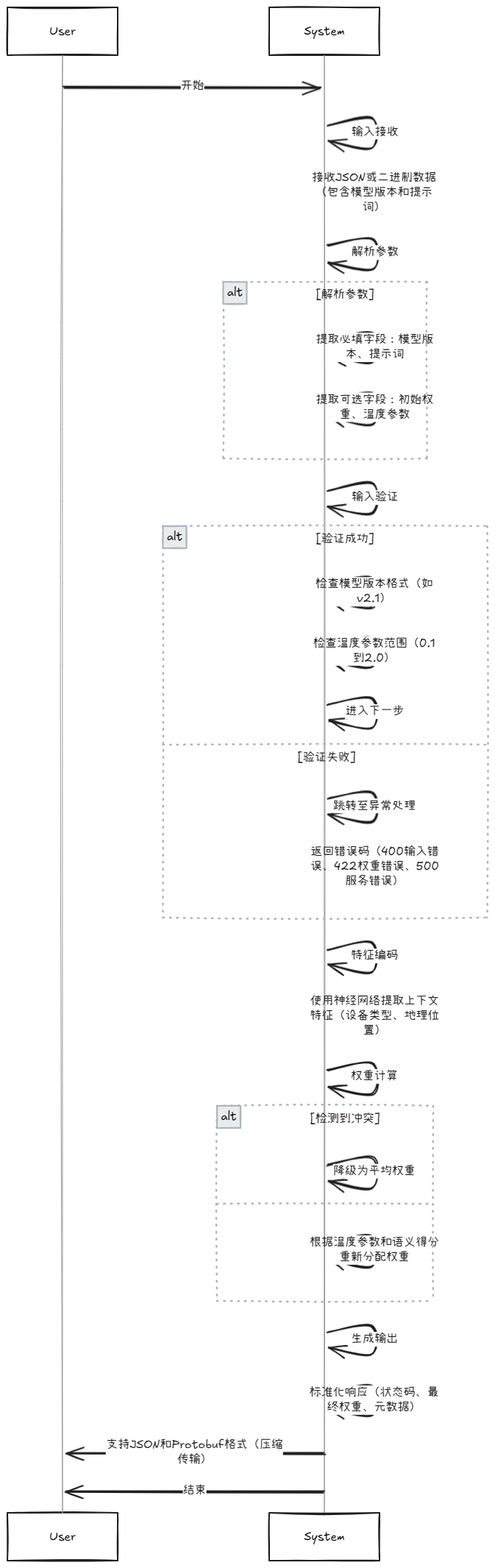
**│ │**

**│ └─→ \*\*降级标识\*\***

**│ │**

**│ └─→ 响应中标注is\_degraded与degrade\_reason**

**└─→ [结束]**

****