Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України

Національний технічний університет України

«Київський політехнічний інститут»

Кафедра АСОІУ

ЗВІТ

про виконання лабораторної роботи № 2

«Архітектура системи»

з дисципліни

«Мобільно-орієнтована розробка програмного забезпечення»

|  |  |
| --- | --- |
| Перевірив: | Виконав: |
| Скрипник А.В. | Юрченко І.Е. |

Київ 2017

**2.1. Опис реалізації .**

В процесі розробки мобільного застосування буде використовуватися проста архітектура Model-View-Controller.

Моде́ль–вигляд–контро́лер (або Модель–представлення–контролер, англ. Model-view-controller, MVC) — архітектурний шаблон, який використовується під час проектування та розробки програмного забезпечення.

Цей шаблон передбачає поділ системи на три взаємопов'язані частини: модель даних, вигляд (інтерфейс користувача) та модуль керування. Застосовується для відокремлення даних (моделі) від інтерфейсу користувача (вигляду) так, щоб зміни інтерфейсу користувача мінімально впливали на роботу з даними, а зміни в моделі даних могли здійснюватися без змін інтерфейсу користувача.

В застосуванні «Текстовий редактор» нема необхідності використання більш комплексних архітектур.

**2.2. Пояснення архітектури проекту**

Model **-** код для обробки заданої користувачем інформації, збереження, видалення;

View – повідомлення від модуля Toast про успішність/не вдалість операцій;

Controller - клавіатура для введення тексту;

**2.3. Вивід**

Архітектура MVC ідеально підходить для одно-сторінкових застосувань, як «Текстовий редактор», та описує усі необхідні компоненти для таких застосувань.