

JPlay Project Design Proposal

Standard & Consensus is One of the most professional and rigorous
blockchain credit rating agencies in China.



STANDARD & CONSENSUS

CONTENT

1 流程概览

2 执行Roadmap

3 相关建议

4 上市规划

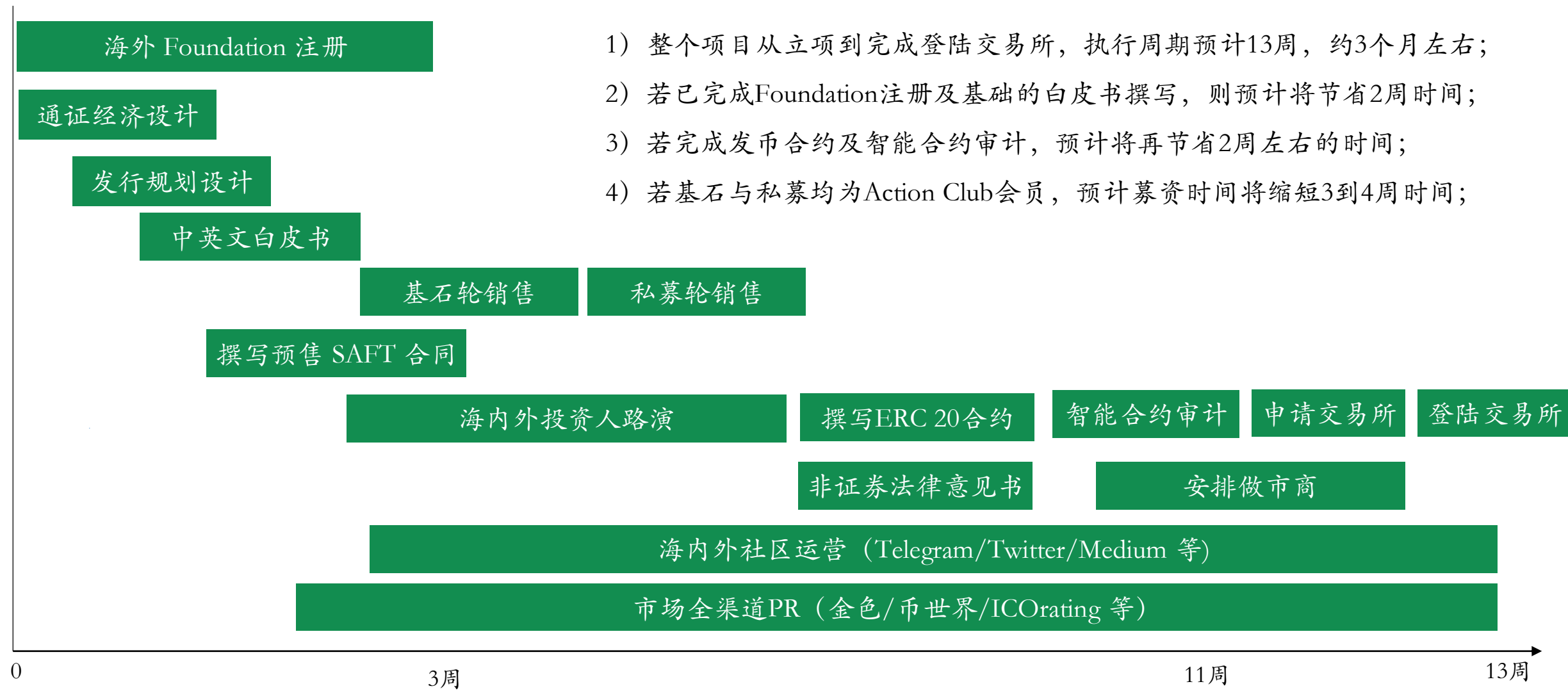
1

流程概览



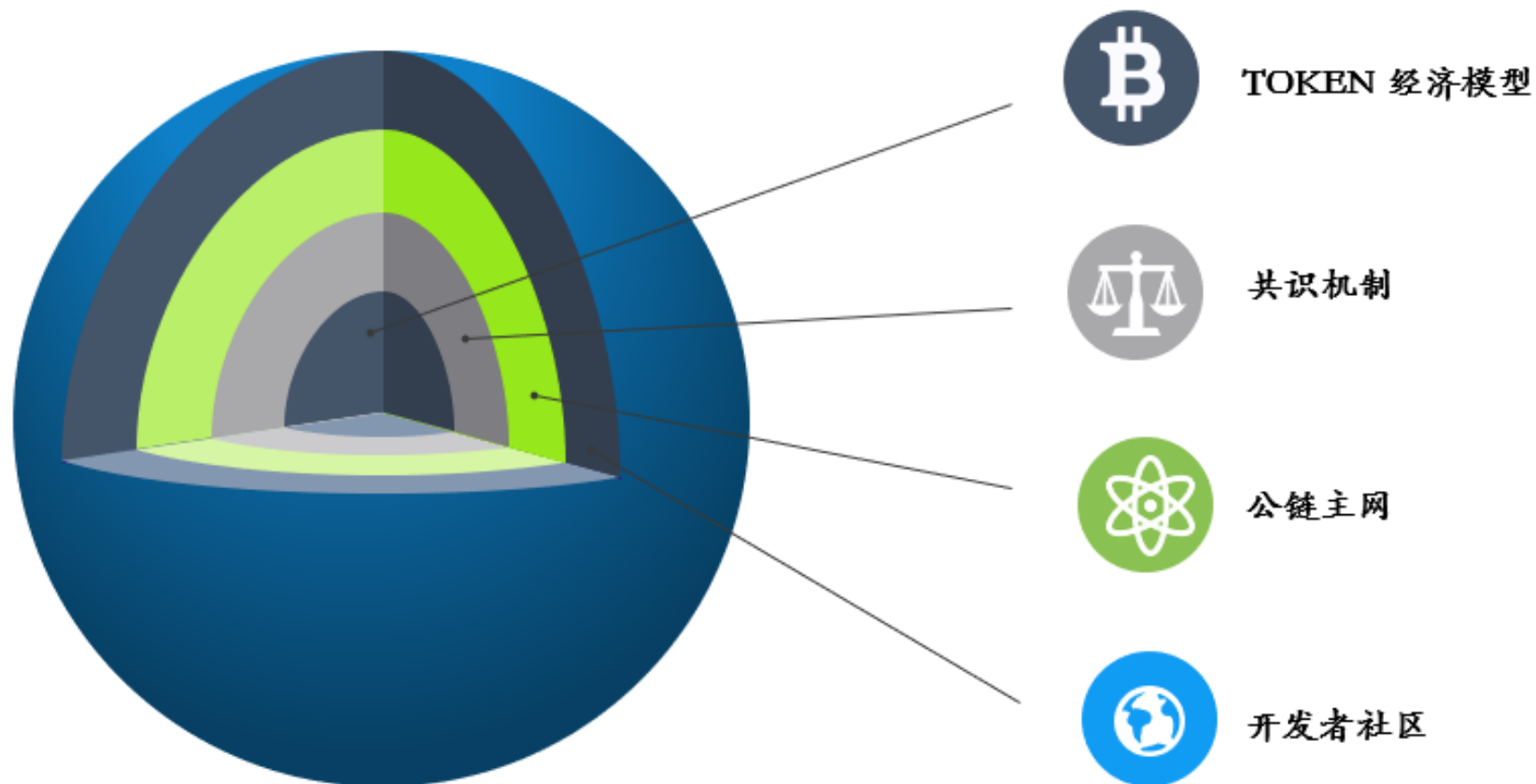
- | | | | | | |
|----------------|----------------|----------|-------------|----------|----------|
| ● 业务规划及定位 | ● Token发行规划，如 | ● 确定募资计划 | ● 对投资人做 | ● 各大区块链媒 | ● 准备智能合约 |
| ● 选择辖区 | 总量、分配计划 | ● 天使轮销售比 | KYC和AML | 体PR | 审计及法律意 |
| ● 时间规划 | ● 锁仓规划 | 例及价格 | ● 撰写ERC 20合 | ● 海内外社群运 | 见书 |
| ● 选择合规架构 | ● 挖矿激励体系设计 | ● 私募轮销售比 | 约生成代币、 | 营 | ● 选定拟登陆的 |
| ● 选择发币主体辖区 | ● Token的应用场景设 | 例及价格 | 锁仓合约等 | | 交易所 |
| ● Foundation注册 | 计，如Burn/Issue的 | ● 项目路演 | ● 向合格的投资 | | ● 准备市值管理 |
| | 场景、比例、实际 | | 人发送代币 | | 团队 |
| | 场景分析 | | | | |

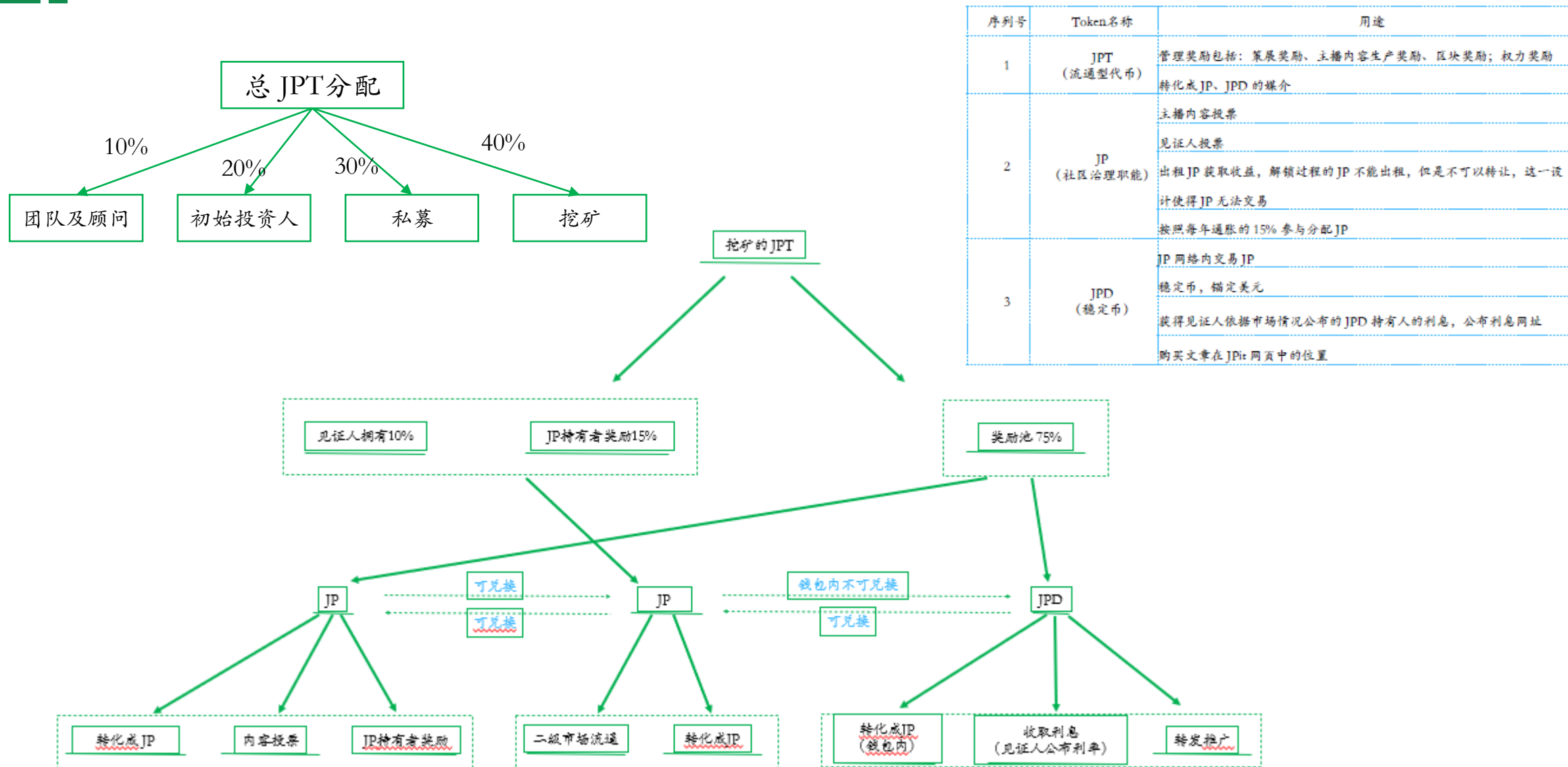
2 项目执行 Roadmap



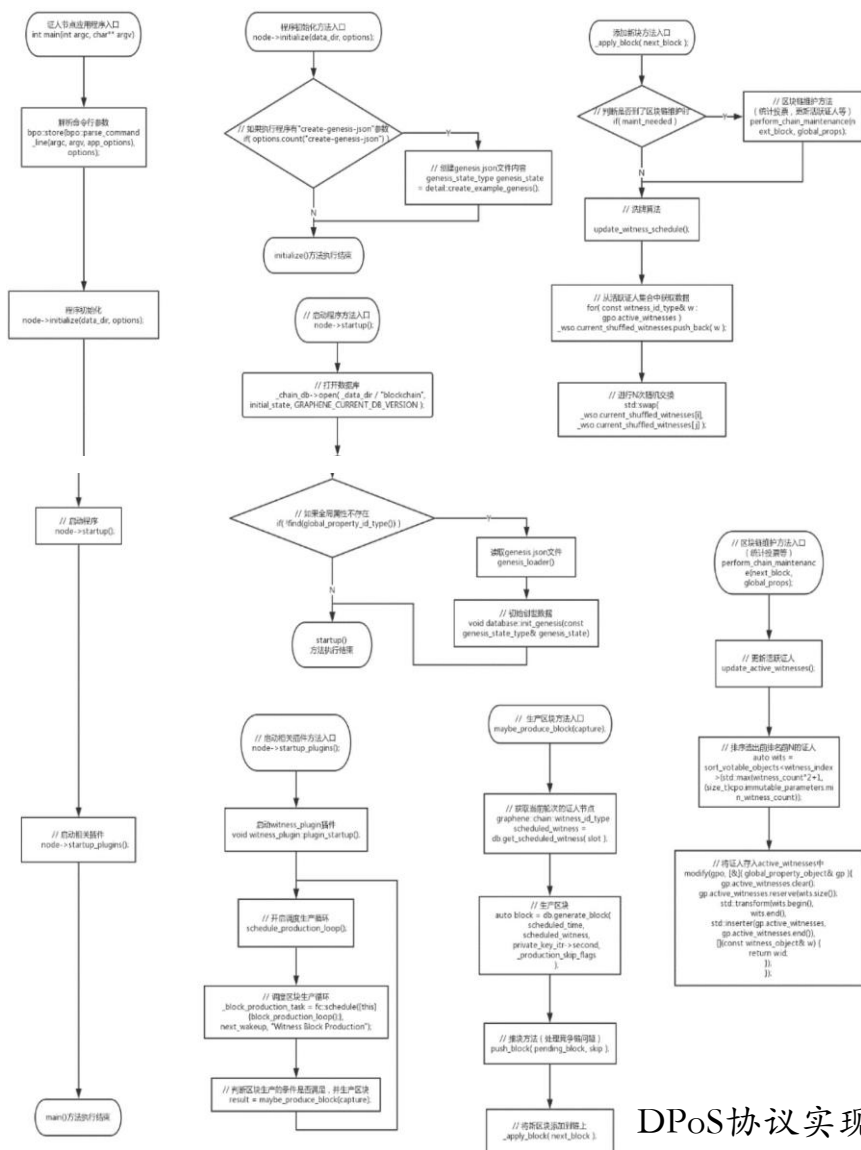
3

一个完整的区块链项目由四部分组成





精确的共识算法保证社区“法律”得以实现 (DPoS)



所有持币节点基于投票机制形成若干记账节点与备用节点，作为记账代理人存储完整信息，并且负责出块。全网节点定期对记账节点评估，并再次进行投票更换记账节点。再形成若干记账节点后，每次记账通过伪随机数选择某记账节点执行，并传播到其他记账节点经确认后，然后使用 BFT 容错完成数据共识。

算法同时提供了安全性和可用性，只要参与共识的错误节点不超过 $(n-1)/3$ ，就能保证整个系统正常运作，其中 $n = |R|$ 表示参与共识的节点总数， R 是共识节点的集合。令 $f = (n-1)/3$ ，则 f 就表示系统所容许的错误节点的最大数量。

我们为每一个参与共识的节点分配一个编号，从0 开始，最后一个节点的编号为 $n-1$ 。每一轮共识都需要有一个节点来充当议长，其它节点则为议员。议长的编号 p 由如下的算法来决定：假设当前共识的区块高度为 h ，则 $p = (h - v) \bmod n$ ，其中 p 的取值范围为 $0 \leq p < n$ 。

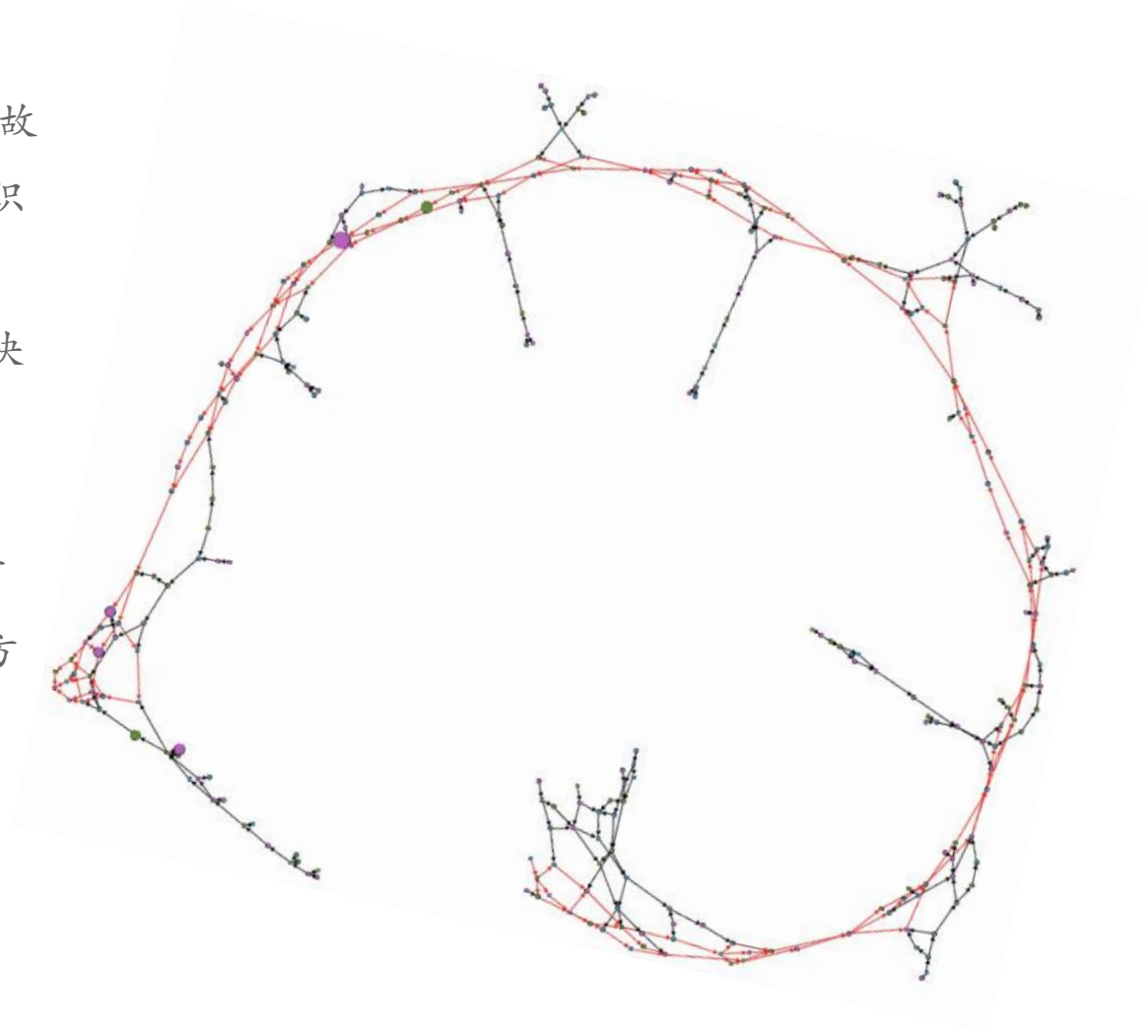
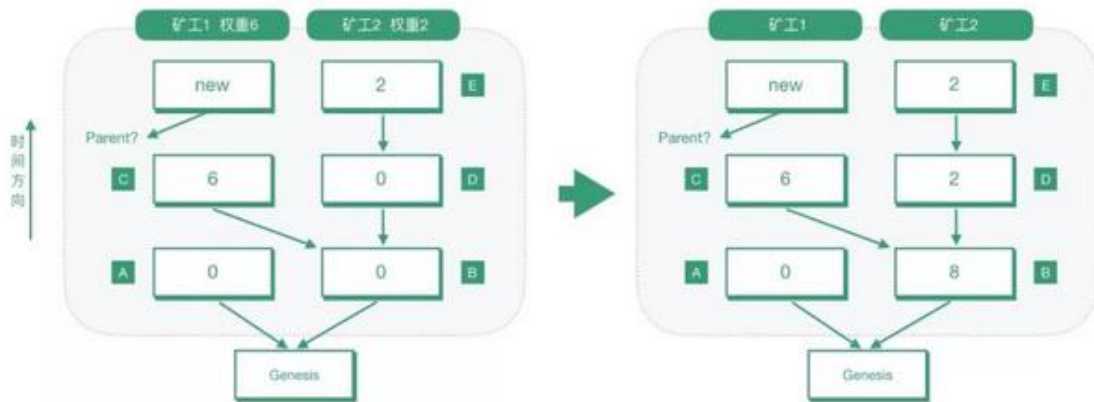
每一次共识产生一个区块，并附有至少 $n - f$ 个共识节点的签名。一旦有新的区块产生，则立即开始新一轮的共识，同时重置 $v = 0$ 。

精确的共识算法保证社区“法律”得以实现 (Casper)

考虑到 Jplay 的主要应用场景是电竞，需要高并发公链技术支持，故可以使用目前区块链世界中去中心化情况下可达到最高 TPS 的共识机制：Casper 协议。

右图模拟了 Casper 共识算法的过程，它的记账过程发生在一个区块的 BlockDAG（有向无环图技术）上，而不是在链上。它通过 DAG 结构允许多个区块同时确认，从而保障了高并发。

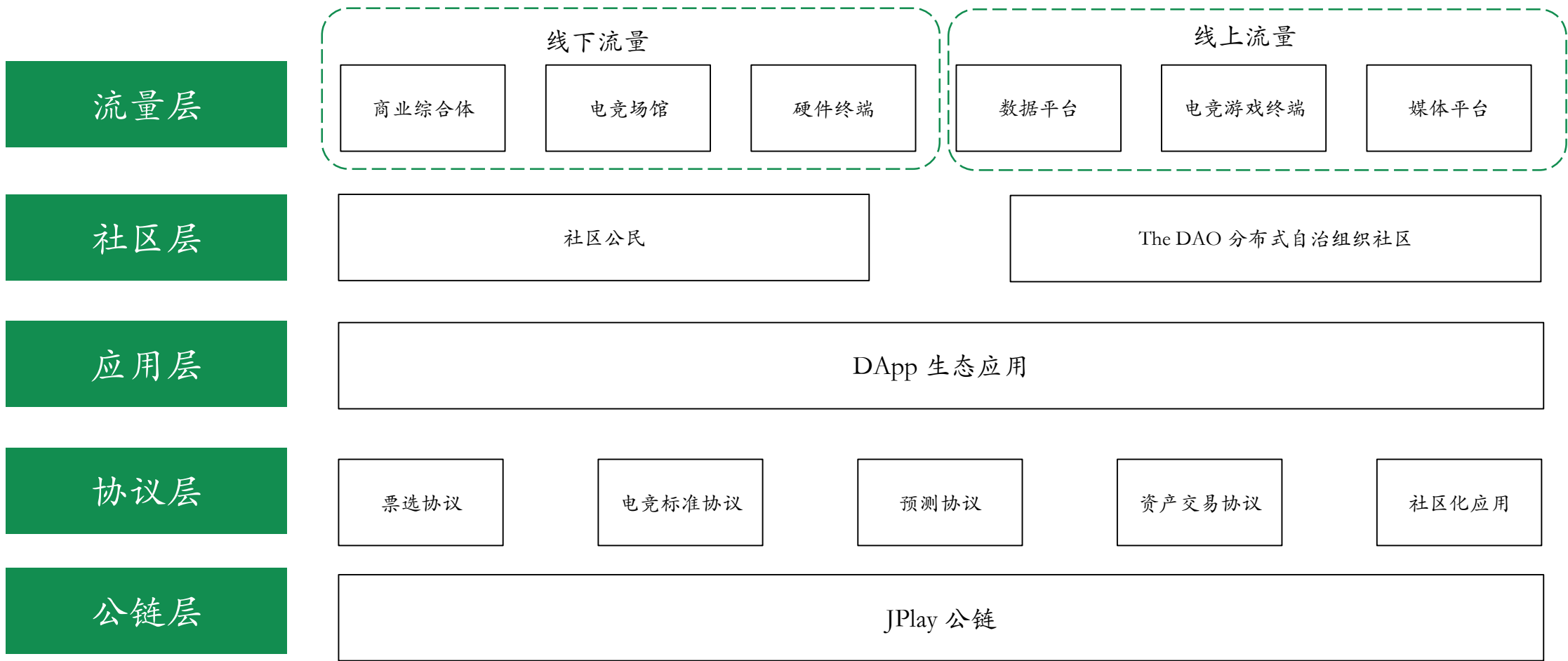
目前全球最先进的第三代高性能区块链平台 Rchain 以及 ETH 的下一代共识机制均使用此方案。但考虑到开发难度过高，用作备选方案。



Casper协议并发模拟结果

3

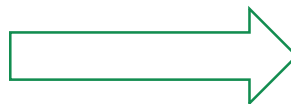
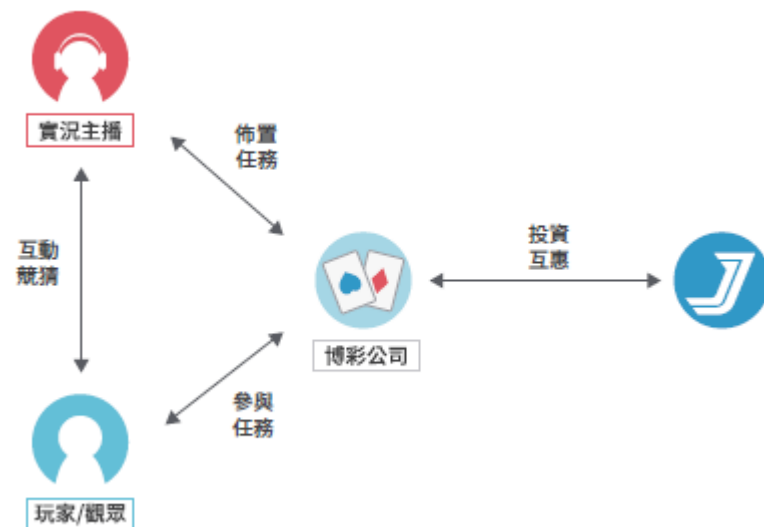
构建可信赖的主网技术架构



3

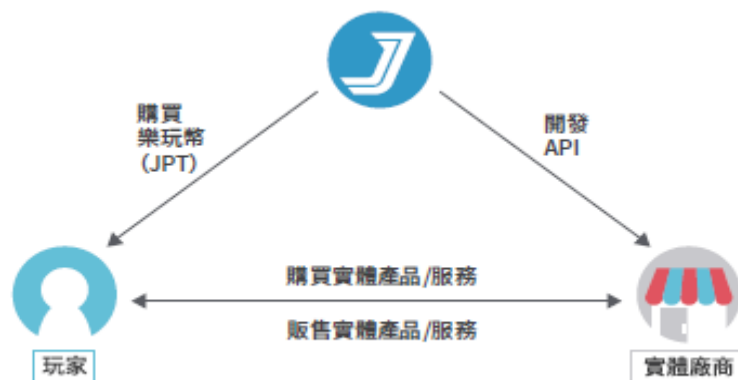
多元化的开发者社区“开发商”是生态建设的最主要组成

博彩游戏开发者



需要更多开发者打造 JPlay 电竞网络生态

O2O电竞生活开发者



4

中心化和去中心化交易所结合，最大程度激活流动性

中心化交易所



去中心化交易所





标准共识
STANDARD & CONSENSUS