# “云智教育” APP 平台系统简要任务分配

## 前言

由于项目实际规模过大和我自身的一些原因，导致项目没有能够在预计时间内完成。首先讲下我的感受：相比较之前的“启行巴”、“班级圈”、“闲课”，这次的“云智教育”规模实在大很多，从拓扑结构、数据库等多方面都有一个明显的量的差距。甚至可以说，“云智教育”要把我们之前做的内容整合到一起，“启行巴”中的钱包和账单模块，学友圈实现“班级圈”，“闲课”中的课程模块和学习模块。原本计划的时间很少，实际可以利用的时间就更少了。

对于我身上出现的问题，第一个出现问题的地方是需求分析，寒假期间没有实现完整的需求分析，直到第二次答疑后才做完了需求分析，然后后面的系统设计也推迟了。第二个问题是计划没有做好，在需求分析和系统设计阶段，开发人员可以对要用的技术进行预研和相关环境搭建，不至于到开发遇到问题的时候卡停。第三个问题是没有坚持做周报，包括个人周报和项目组周报，这些都是进度把控非常关键的因素。第四个问题是表达不明确，口头的描述无法表达出详细要做的内容，并且容易忘记，最好的方法是形成明确的文本文档，组织评审，通过评审后严格按照文档进行开发。

对这个项目我是没有底气的，从完成情况上面来看，当前这个状况是我们做的这些项目中完成度最低的，由于我把重点转移到了文档和视频上面，导致在开发方面的进度很慢。还有一个很关键的问题，就是我感觉大家对我们这个系统还是不了解，对于系统详细结构就我和海波清楚，这个应该与没有组织评审会议有关，之后有必要组织会议（教室或线上会议），让大家先充分理解我们的系统，再做后面的开发。

在这个项目中，我感觉实际完成情况和预计情况差的太多了，对于我们这样有项目经验的人，我还是软件工程专业的学生，这样的完成情况实在是很难接受，也许还没有尽全力吧。对我来说，这些失误给我的经验也许比我做出成品来的深刻，加上这次这个系统规模足够完整，我对比以前的项目，也发现了和解决了一些之前存在的问题，详细设计出这样一个系统，对我来说是一个飞跃。不管怎样，我还是能够从中收获很多东西的。我不知道你们的感受是什么，我觉得是我发任务，你们做任务，可能只能从中获取一些专业技术上面的经验，我觉得更重要的是整个项目的流程，以及一些创意的东西。

此外，这个项目还报了互联网+和多媒体的比赛，要继续做下去将是一个比较长的流程。回想这次国赛报名，我是听软件工程老师提到国赛，我想到之前的项目做得不规范，没有完成，有些遗憾，想要再报一次，认真做下去。可那时考虑的问题太少，只是想要做，没有考虑到出去实习的问题，所以在后面功能实现的时候就显得时间不够用，项目整体拖慢。也许这只是我的执着，反正已经做了，就把它完成。如果能够把奖项看淡，只是当做认真做一个项目，我会在现在完成情况的基础上面，再用更规范的形式实现未完成的内容。我在这里列出简单的任务安排，这些任务不限时间，也不是必须要做的，就在有空的时间一点一点做，这样完成的质量会比赶作业那样好很多。这个项目算的上是一个相对完整的项目，这些经验对从事IT相关行业还是有一定帮助的。

## 简要任务安排

这里说的任务是对“云智教育”的任务安排，我会针对每个角色写出详细的任务安排和开发手册，完成“云智教育”平台剩余的功能。

邵鑫：详细的《系统设计说明书》，详细的任务安排（开发说明书），Android移动端剩余功能实现，直播间模块后台实现，资源服务器后台实现，流媒体服务器后台实现，运营管理平台实现，教务管理平台实现。微信小程序实现。

章奔奔：数据服务器实现：平台资源展示模块，院校资源展示模块，平台课程模块，学生学习模块，教师教学模块，用户通用模块。

董鸿翔：WEB公共部分实现，WEB院校主页实现，WEB教师主页实现，WEB学生主页实现，微信公众号H5实现。

王思宇：WEB界面美化，Android界面美化，主题设置，PPT美化，视频美化

祝海波：对已经实现功能测试与评审，之前文档补充，相关文档编写。

## 化繁为简，云鸥教育

考虑到这次国赛很难晋级，如果7号成绩出来我们国赛没有晋级，立刻重新需求分析，需求变更和新的系统设计，并组织全员评审，之后转换新的项目“云鸥教育”。

简述：“云鸥教育”源于“云智教育”，但它删掉了原来云智教育复杂的东西，有了新的元素，更多的是创意而不是传统的功能。