



UNLP. Facultad de Informática.

Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2021

Práctica 3 Árboles Binarios

Importante: Puede continuar trabajando en su proyecto AyED. El archivo zip descargado desde la página de la cátedra no es un proyecto eclipse, por lo tanto:

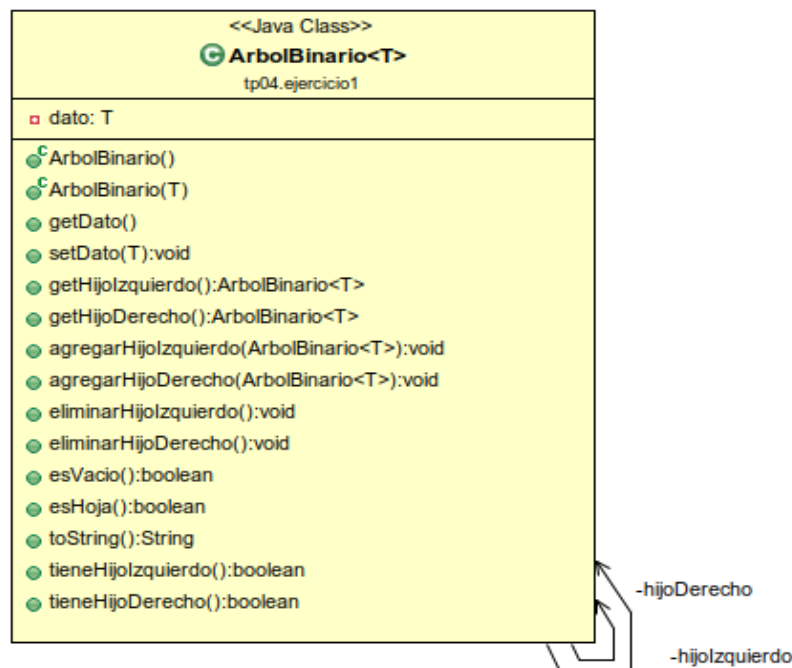
1. Descomprima el archivo zip.
2. Sobre la carpeta **src** de su proyecto AyED haga click con el botón derecho del mouse y seleccione la opción *Import > FileSystem*.
3. Haga click en "Browse", busque la carpeta descomprimida y seleccione la carpeta **src** (haga click para que aparezca el check seleccionado).
4. Haga click en el botón finalizar.

Objetivos

- Representar árboles binarios e implementar las operaciones de la abstracción
- Realizar distintos tipos de recorridos sobre árboles binarios
- Describir soluciones utilizando árboles binarios

Ejercicio 1

Considere la siguiente especificación de la clase Java **ArbolBinario** (con la representación hijo izquierdo e hijo derecho).





UNLP. Facultad de Informática.

Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2021

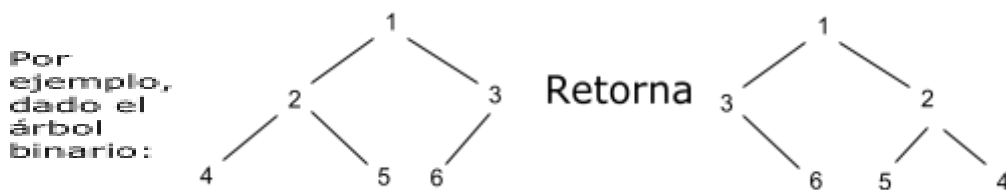
- El constructor **ArbolBinario(T dato)** inicializa un árbol con el dato pasado como parámetro y ambos hijos nulos.
- Los métodos **getHijoIzquierdo():ArbolBinario<T>** y **getHijoDerecho():ArbolBinario<T>**, retornan los hijos izquierdo y derecho respectivamente del árbol.
- El método **agregarHijoIzquierdo(ArbolBinario<T> unHijo)** y **agregarHijoDerecho(ArbolBinario<T> unHijo)** agrega un hijo como hijo izquierdo o derecho del árbol.
- El método **eliminarHijoIzquierdo()** y **eliminarHijoDerecho()**, eliminan el hijo correspondiente.
- El método **esVacio()** indica si el árbol está vacío y el método **esHoja()** no tiene hijos.
- El método **tieneHijoIzquierdo()** y **tieneHijoDerecho()** devuelven un booleano indicando si tiene dicho hijo el árbol receptor del mensaje.

a) Analice la implementación en JAVA de las clases **ArbolBinario** brindadas por la cátedra.

Ejercicio 2

Agregue a la clase **ArbolBinario** los siguientes métodos:

- a) **contarHojas():int** Devuelve la cantidad de árbol/subárbol hojas del árbol receptor.
- b) **espejo(): ArbolBinario<T>** Devuelve el árbol binario espejo del árbol receptor. Por ejemplo:



- c) **entreNiveles(int n, m)** Imprime el recorrido por niveles de los elementos del árbol receptor entre los niveles n y m (ambos inclusive). ($0 \leq n < m \leq \text{altura del árbol}$)



UNLP. Facultad de Informática.

Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2021

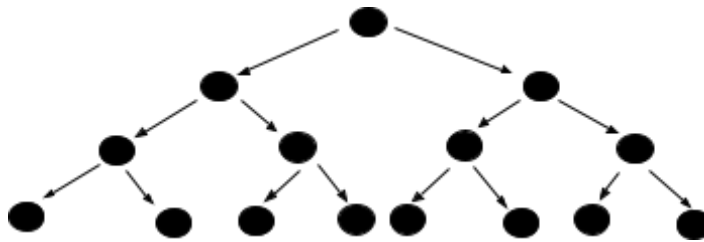
Ejercicio 3

Defina una clase Java denominada **ContadorArbol** cuya función principal es proveer métodos de validación sobre árboles binarios de enteros. Para ello la clase tiene como variable de instancia un `ArbolBinario<Integer>`. Implemente en dicha clase un método denominado **numerosPares()** que devuelve en una estructura adecuada (sin ningún criterio de orden) todos los elementos pares del árbol (divisibles por 2). Defina la clase dentro del paquete **tp03.ejercicio3**

- a) Implemente el método realizando un recorrido InOrden.
- b) Implemente el método realizando un recorrido PostOrden.

Ejercicio 4

Una red binaria es una red que posee una topología de árbol binario lleno. Por ejemplo:



Los nodos que conforman una red binaria llena tiene la particularidad de que todos ellos conocen cuál es su retardo de reenvío. El retardo de reenvío se define como el período comprendido entre que un nodo recibe un mensaje y lo reenvía a sus dos hijos.

Su tarea es calcular el mayor retardo posible, en el camino que realiza un mensaje desde la raíz hasta llegar a las hojas en una red binaria llena.

Nota: asuma que cada nodo tiene el dato de retardo de reenvío expresado en cantidad de segundos.

- a) Indique qué estrategia (recorrido en profundidad o por niveles) utilizará para resolver el problema.
- b) Cree una clase Java llamada **RedBinariaLlena** (dentro del paquete **tp03.ejercicio4**) donde implementará lo solicitado en el método **retardoReenvio():int**

Ejercicio 5

Implemente una clase Java llamada **ProfundidadDeArbolBinario** que tiene como variable de instancia un árbol binario de números enteros y un método de instancia



UNLP. Facultad de Informática.

Algoritmos y Estructuras de Datos

Cursada 2021

sumaElementosProfundidad(int p):int el cuál devuelve la suma de todos los nodos del árbol que se encuentren a la profundidad pasada como argumento.

Defina la clase dentro del paquete **tp03.ejercicio**