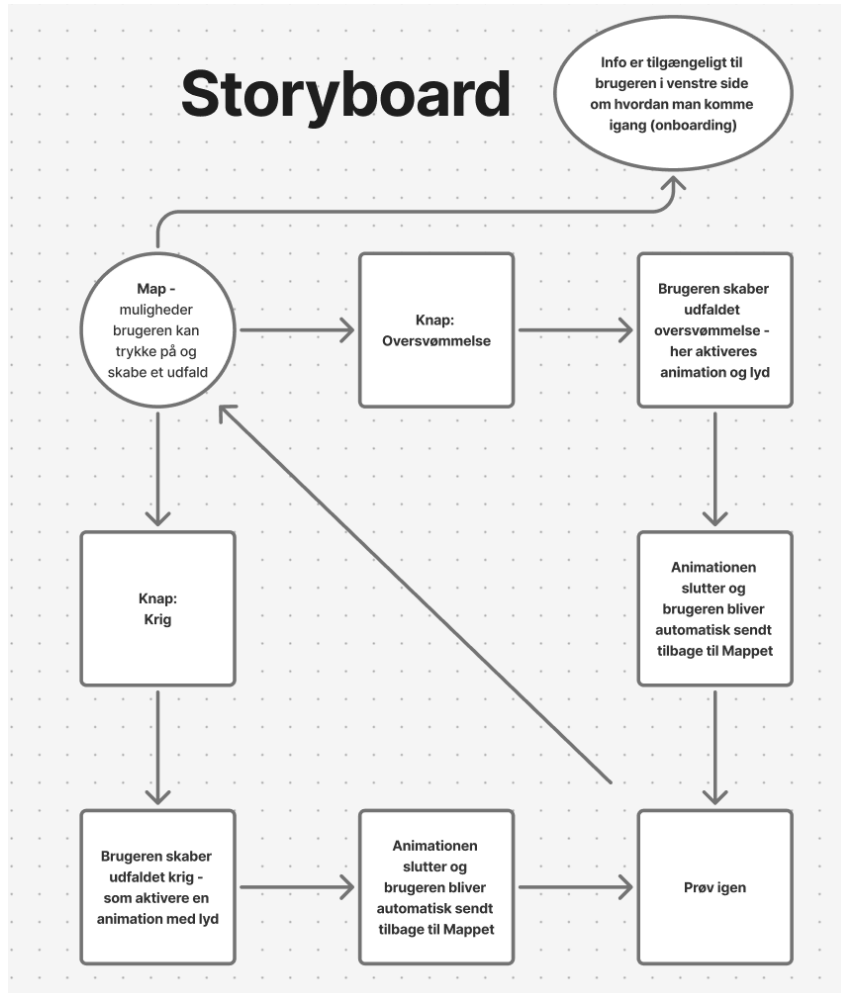


Rapport

Storyboard:



Her ses vores storyboard hvor vi har forsøgt at give et overblik over hvilke muligheder der er som bruger. Man starter på mappet, og har derefter to muligheder for at starte et event. Enten kan man trykke på en knap som skaber krig imod byen, ellers kan man gå en anden vej og skabe en oversvømmelse i byen. Derefter kan eventen ske igen og igen. Der findes en infoboks i venstre side, hvor du får forklaret hvilke muligheder du har.

```

<style>
  #vand-img{width: 500px !important;
  height: auto;
  position: absolute ;
  top: 20%;
  left: 60%;
  }

  #krig-img{
  width: 300px !important;
  position: absolute ;
  top: 30%;
  left: 10%;
  }

  #info1{
  top: 35%; left: 45%;
  }
  #info2{
  top: 65%; left: 65%;
  }
  #krig-knap{
  top: 30%; left: 40%;
  }
  #vand-knap{
  top: 60%; left: 60%;
  }
</style>

```

Alle billeder satte ind i en div sammen med infoboksen, så vi kunne bruge display: flex i en row.

Alle billedernes position og størrelse er angivet i "Head" section i html med et tilføjet important - så det overwriter



```

function showEvent(type) {
  // Vis infoboks
  document.querySelectorAll('.info-box').forEach(el => el.classList.remove('show'));
  document.getElementById(type === 'krig' ? 'info1' : 'info2').classList.add('show');

  // Fade billeder
  document.getElementById('krig-img').classList.remove('show');
  document.getElementById('vand-img').classList.remove('show');

  if (type === 'krig') {
    document.getElementById('krig-img').classList.add('show');
  } else {
    document.getElementById('vand-img').classList.add('show');
  }
}

```

Udover vores baggrund som består af en vikingeby - har vi 2 andre billeder som har display none som udgangspunkt. De 2 billeder bliver så udløst via javascript. Fordi vi går ind og får knappen til at vise billedet.

Vi bruger foreach for at sikre at vi får fjernet alle "show" fra vores infobokse på en gang. Foreach kalder den noteliste som hedder "documenten.querySelectorAll('.info-box')".

Chat GPT eksempler:

I have a photo of a settlement where I want to make it interactive by having buttons that you can click on to run an animation what is the best and easiest way to make this

ChatGPT said:

*Nice! Since you're starting with a **photo of a settlement** and just want to **add clickable buttons that trigger animations**, this can be done **really simply using HTML, CSS, and maybe a tiny bit of JavaScript** — no fancy map libraries needed.*

Easiest + Best Way: HTML + CSS + JS

*Here's a **minimal example** that shows how to:*

- *Place a photo as a background*
- *Add clickable buttons at specific spots*
- *Run animations (like showing info, zoom effect, fade-in, etc.)*

Example Code:

html

CopyEdit

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Interactive Settlement Map</title>
  <style>
    body, html {
      margin: 0;
      padding: 0;
    }

    #map-container {
      position: relative;
      width: 100%;
      max-width: 800px;
      margin: auto;
    }

    #map-img {
```

```

    width: 100%;
    display: block;
}

.button {
    position: absolute;
    padding: 8px 12px;
    background: rgba(0, 123, 255, 0.8);
    color: white;
    border: none;
    border-radius: 5px;
    cursor: pointer;
    font-size: 14px;
    transition: transform 0.3s ease;
}

.info-box {
    position: absolute;
    background: white;
    padding: 10px;
    border: 1px solid #ccc;
    display: none;
}

.show {
    display: block;
    animation: fadeIn 1s ease-in-out;
}

@keyframes fadeIn {
    from { opacity: 0; transform: scale(0.9); }
    to { opacity: 1; transform: scale(1); }
}
</style>
</head>
<body>

<div id="map-container">
    

```

```
<!-- Button 1 -->
<button class="button" style="top: 30%; left: 40%;"
onclick="showInfo('info1')">Building A</button>
<div id="info1" class="info-box" style="top: 35%; left: 45%;">This
is Building A</div>

<!-- Button 2 -->
<button class="button" style="top: 60%; left: 60%;"
onclick="showInfo('info2')">Building B</button>
<div id="info2" class="info-box" style="top: 65%; left: 65%;">This
is Building B</div>
</div>

<script>
function showInfo(id) {
    document.querySelectorAll('.info-box').forEach(el =>
el.classList.remove('show'));
    document.getElementById(id).classList.add('show');
}
</script>

</body>
</html>
```

What You Can Customize:

- *Replace "your-settlement-photo.jpg" with your actual image.*
- *Adjust top and left percentages to place the buttons where you want them.*
- *Replace the text or animation style as needed.*
- *Add more advanced animations with CSS or JavaScript (e.g., video popups, sound, zoom, etc.).*

How to Run It?

- *Save it as an .html file.*
- *Open it in your browser.*
- *Done!*

Ovenover ses et eksempel af en "samtale" med Chat GPT, hvor vi har forsøgt at få hjælp til at løse vores ønskede opgave. Opgaven består i at ved tryk på nogle knapper, vil der ske en animation.