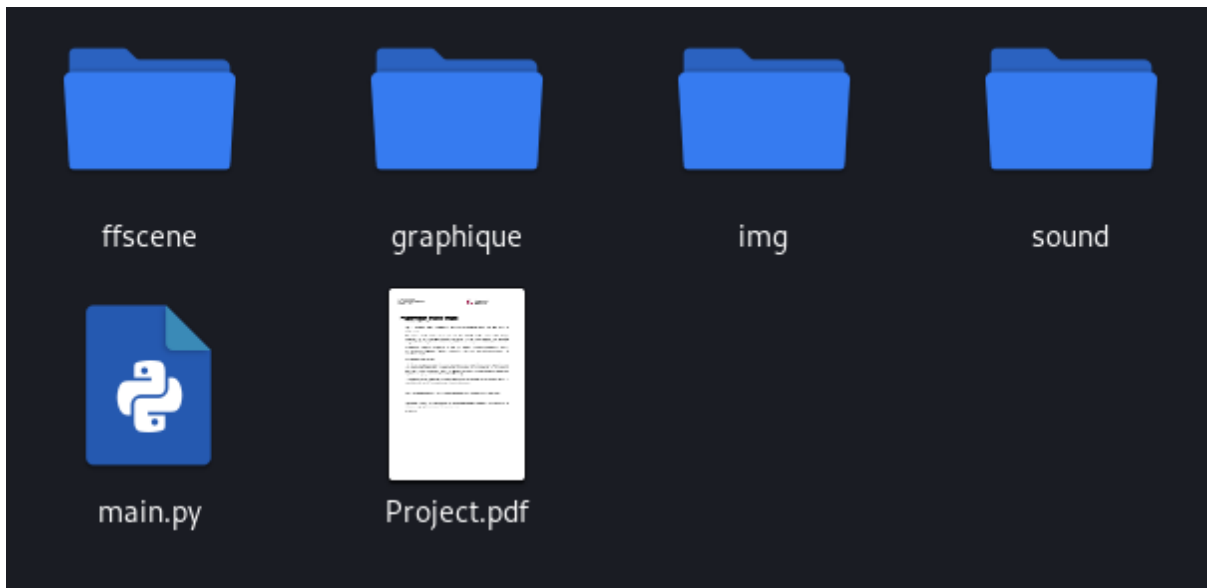


# Programmation avancée - Project par ABDEL-MALIK FOFANA

pour lancer le jeu ils faut des imports voici comment les commandes qu'il faut faire dans le terminal linux avant de lancer le jeu:

```
- $ pip install pygame
- $ pip install pynput
- $ pip install subprocess.run
```

voici le dossier de jeu une fois decompressé (ne pas oublier de le decompresser)



ffscene : là où y'as les scènes (map) du jeu , les fichiers .ffscene ,

graphique: il y a le main de la partie graphique (la partie graphique n'ai pas finis)

img: on a les images pour la partie graphique

sound: on a le son du jeu

main.py : le main à lancer

**vous pouvez désormais lancer le jeu dans le dossier du jeu avec :**

**\$ cd FOFANA\_PA\_PROJECT**

**\$ python3 main.py 60 0.25 1 6 4 4**

nous recommandons ces valeurs :

60 correspond au nombre de fps ,0.25 a l'attack\_speed, 1 au blocking\_speed,  
6 au movement\_speed , 4 pour attack\_range et blocking range

Voici les touches pour jouer et le menu :

```
maliki@maliki-club: ~/master 1/programmation avancée/...
press 'b' to pause/unpause FPS: 62.11

Menu:
press escape to quit

player 1 keys:
q | move left
d | move right
a | jump left
e | jump right
z | attack
s | block

player 2 keys:
left | move left
right | move right
i | jump left
m | jump right
o | attack
p | block

press c to launch graphical version

press v for a challenging scene :)

#####
```

Allow to choose between different scenes: OK en allant dans le menu et en appuyant sur v

```
maliki@maliki-club: ~/master 1/programmation avancée/...
press 'b' to pause/unpause FPS: 62.11
Score : 2 | 0

<0>
|
| \
| /
|/

x x x

#####
```

```
maliki@maliki-club: ~/master 1/programmation avancée/F...
press 'b' to pause/unpause FPS: 61.35
Score : 0 | 0

#####
```

Add a graphical version of the game. (pas finis)



Add music/sound effects: ok

Put your code on github: [https://github.com/catharsis33/FOFANA\\_PA\\_PROJECT.git](https://github.com/catharsis33/FOFANA_PA_PROJECT.git)

#documentation

pygame : <https://www.pygame.org/docs/>

course : <https://python.readthedocs.io/en/v2.7.2/howto/curses.html#windows-and-pads>  
<https://docs.python.org/3/whatsnew/3.10.html#curses>

display fps: <https://www.pygame.org/docs/ref/time.html>