RESEARCH KASI

Co powoduje pożary:

<http://www.ogienwlesie.lasy.gov.pl/c/document_library/get_file?uuid=76a884a3-014f-4850-a367-0c9dd5d70d08&groupId=4436465>

Polska i pożary:

<http://czytelnia.cnbop.pl/sites/default/files/czytelnia/files/pdf/01.12_4_bir_szczygiel.pdf>

Tu jest zestaw pojęć które mogą być przydatne jakbyśmy chcieli dodać inne zmienne, to tam można poszukać

<http://www.northumberland.gov.uk/WAMDocuments/017E6221-9F51-4D21-B21F-EF04CA50D46D_1_0.pdf?nccredirect=1>

Tu ogólnie o tym co ma wpływ na pożar, wiki

<https://en.wikipedia.org/wiki/Wildfire_modeling>

Inne:

 Huygens principle of wave propagation – wykorzystane do elipsy pożaru.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Symulator ognia:

<http://www.pbs.org/wgbh/nova/fire/simulation.html>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Grafika – rozmieszczenie drzew i takie tam:

<http://www.researchgate.net/publication/262283197_Graphics_for_Serious_Games_VFire_Immersive_wildfire_simulation_and_visualization>

Jakaś epicka biblioteka graficzna

<http://www.lwjgl.org/>

Inna

<http://jogamp.org/>

To jest biblioteka do symulacji podobno specjalnie

<https://processing.org/>

To też do symulacji, wygląda nieźle

<https://en.wikipedia.org/wiki/Jreality>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Przegląd podejść:

Ogólnie ten **Rothermel** chyba powinien być naszą bazą.

Pierwsze przybliżenie i podane zmienne które mają znaczenie. **Rothermel.**

<https://www.cs.uaf.edu/2009/spring/cs480/proj1/fsjwh9/>

Tu zestaw danych dla R. modelu, trochę to grube:

<http://www.fs.fed.us/rm/pubs/rmrs_gtr153.pdf>

Epicka prezentacja, praktycznie to co na wstęp byśmy potrzebowali!

http://www.webpages.uidaho.edu/for433/secure/lessons/lesson02/Lesson2-2.pdf

To się przyda! Książka o symulacji ognia, z przykładami i krótkim opisem inputu.

<https://www.frames.gov/files/8413/4643/5159/Intro_to_Fire_Behavior_Modeling_Guide_2012.06.25.pdf>

To podejście wspomniane z Wiki, projekt Farsit, on korzysta z różnych modeli, które można opisać w dokumentacji:

It incorporates the following fire behavior models:

* **Rothermel's (1972) surface fire spread model,**
* **Van Wagner's (1977) crown fire initiation model,**
* **Rothermel's (1991) crown fire spread model,**
* **Albini's (1979) spotting model, and**
* **Nelson's (2000) dead fuel moisture model.**

**Ogólnie to rozumiem że powinniśmy wziąć pod uwagę surface, crown, spotting(Wąs wspominał o tym na wykładzie więc pewnie ważne). Czy dead fuel moisture jest ważny to nie wiem.**

<http://www.firelab.org/project/farsite>

Kolejny przegląd

<http://www.fs.fed.us/rm/pubs/rmrs_rp058.pdf>

To jest artykuł z Science Direct więc od razu leci do bibliografii

https://www.firescience.gov/Digest/FSdigest2.pdf

Uf, trzeba z tego wybrać kilka modeli, proponuję silnie sugerować się prezentacją – jeden z linków powyżej.

Potem wybrać coś dla siebie i delikatnie zedytować (uprościć pewnie xd).