

**1. Theo bạn phương pháp nào sau đây không phải là phương pháp kiểm thử hộp đen**

- ☐ Phân lớp tương đương
- ☐ Phân tích giá trị biên
- ☐ Kiểm thử fuzz
- ☒ Phương pháp gán lỗi

**2. 3 chiến lược kiểm thử thông dụng nhất là:**

- ☒ Kiểm thử hộp đen, kiểm thử hộp trắng, kiểm thử hộp xám
- ☐ Kiểm thử đơn vị, kiểm thử hộp xám, kiểm thử hộp đen
- ☐ Kiểm thử đơn vị, kiểm thử tích hợp, kiểm thử hộp trắng
- ☐ Kiểm thử đơn vị, kiểm thử tích hợp, kiểm thử hệ thống

**3. Tool nào hay được dùng trong việc kiểm thử đơn vị:**

- ☐ Selenium IDE
- ☐ RTH
- ☒ Junit
- ☐ Cả 1 và 2

**4. Theo bạn phương pháp nào sau đây nằm trong chiến lược kiểm thử hộp trắng**

- ☐ Phân lớp tương đương
- ☐ Phân tích giá trị biên
- ☐ Đoán lỗi
- ☒ Bao phủ câu lệnh

**5. Phương pháp nào sau đây không phải là phương pháp kiểm thử động**

- ☐ Kiểm thử đơn vị
- ☐ Kiểm thử tích hợp
- ☐ Kiểm thử hệ thống
- ☒ Tất cả ý trên

**6. Công việc cần làm trong kiểm thử tĩnh là:**

- ☒ Duyệt các yêu cầu và các đặc tả bằng tay

- ☐ Dùng máy chạy chương trình
- ☐ Thiết kế các ca kiểm thử
- ☐ Cả b và c đúng

**7. Junit chạy trên nền ngôn ngữ nào?**

- ☐ C++
- ☐ Php
- ☒ Java
- ☐ Trên tất cả các ngôn ngữ

**8. Vai trò của việc thiết kế ca kiểm thử**

- ☐ Tạo ra các ca kiểm thử tốt nhất có khả năng phát hiện ra lỗi, sai sót của phần mềm một cách nhiều nhất.
- ☐ Tạo ra các ca kiểm thử có chi phí rẻ nhất, đồng thời tốn ít thời gian và công sức nhất.
- ☐ Tạo ra các ca kiểm thử chỉ nhằm mục đích tìm ra lỗi.
- ☒ Cả a và b

**9. Thành phần nào sau đây không được coi là 1 đơn vị**

- ☐ Hàm
- ☐ Lớp
- ☐ Phương thức
- ☒ Modun

**10. Kiểm thử giao diện lập trình ứng dụng - API testing là phương pháp nằm trong chiến lược kiểm thử nào.**

- ☐ Kiểm thử hộp đen
- ☒ Kiểm thử hộp trắng
- ☐ Kiểm thử hộp xám
- ☐ Cả hộp đen và hộp xám

**11. Có mấy loại hoạt động kiểm thử phần mềm?**

- ☐ Có 3 loại
- ☒ Có 4 loại

☐ Có 5 loại

☐ Có 6 loại

**12. Những phương pháp kiểm thử phần mềm?**

☐ Kiểm thử hộp đen

☐ Kiểm thử hộp trắng

☐ Kiểm thử hộp xám

☒ Cả 3 phương án trên.

**13. Có mấy mức kiểm thử phần mềm?**

☐ Có 2 mức

☐ Có 3 mức

☒ Có 4 mức

☐ Có 5 mức

**14. Nêu các cấp độ kiểm thử phần mềm.**

☒ Kiểm thử đơn vị, Kiểm thử tích hợp, Kiểm thử hệ thống và Kiểm thử chấp nhận sản phẩm.

☐ Kiểm thử hệ thống

☐ Kiểm thử tích hợp

☐ Kiểm thử chấp nhận sản phẩm.

**15. Nêu ra các loại kiểm thử trong intergration test.**

☐ Kiểm thử cấu trúc

☐ Kiểm thử chức năng

☐ Kiểm thử hiệu năng, kiểm thử cấu trúc.

☒ Kiểm thử cấu trúc, kiểm thử chức năng, kiểm thử hiệu năng, kiểm thử khả năng chịu tải.

**16. Điều quan trọng khi làm việc với các mô hình phát triển phần mềm?**

☒ Để thích ứng với các mô hình với bối cảnh của dự án và đặc điểm sản phẩm.

☐ Lựa chọn mô hình thác nước bởi vì nó là lần đầu tiên và đã được chứng minh mô hình tốt nhất.

☐ Để bắt đầu với mô hình V và sau đó di chuyển hoặc lặp đi lặp lại hoặc gia tăng mô hình.

☐ Chỉ thay đổi tổ chức để phù hợp với mô hình và ngược lại không.

**17. Dưới đây bạn tìm thấy một danh sách các mô tả của các vấn đề có thể được quan sát trong quá trình thử nghiệm hoặc hoạt động. Đó rất có thể là một thất bại?**

- ☒ Các sản phẩm bị rơi khi người dùng chọn một tùy chọn trong một hộp thoại.
- ☐ Một tập tin mã nguồn bao gồm trong xây dựng phiên bản sai
- ☐ Các thuật toán tính toán sử dụng các biến đầu vào sai.
- ☐ Các nhà phát triển hiểu sai yêu cầu tính toán cho rằng thuật toán.

**18. Một ứng dụng ngân hàng xác định tín dụng của khách hàng. Các ứng dụng sử dụng một bộ quy tắc để xác định giới hạn trên của tín dụng số tiền. Kỹ thuật thiết kế hộp đen kiểm tra là tốt nhất cho thử nghiệm các ứng dụng?**

- ☒ Quyết định bằng thử nghiệm
- ☐ Nhà nước chuyển đổi thử nghiệm
- ☐ Sử dụng trường hợp thử nghiệm
- ☐ Phân vùng tương đương

**19. Một trong những ví dụ sau đây mô tả một lợi ích điển hình của tĩnh phân tích được hỗ trợ bởi các công cụ?**

- ☒ Phân tích tĩnh được hỗ trợ bởi các công cụ có thể tìm thấy khiếm khuyết trước khi kiểm tra hướng dẫn sử dụng thực hiện.
- ☐ Phân tích tĩnh được hỗ trợ bởi các công cụ ngăn chặn các nhà phân tích kinh doanh và yêu cầu các kỹ sư xây dựng phần mềm mô hình (ví dụ như nhà nước chuyển đổi sơ đồ), không phù hợp với yêu cầu.
- ☐ Bằng cách sử dụng công cụ phân tích tĩnh chấp nhận thử nghiệm người dùng có thể được rút ngắn bởi vì người dùng cần phải thực hiện kiểm tra ít hơn.
- ☐ Bằng cách thực hiện phân tích tĩnh của mã này được hỗ trợ bởi các công cụ cần thiết cho các nhà phát triển thực hiện kiểm tra đơn vị giảm

**20. Thế nào là một unit test tốt**

- ☒ Mỗi unit test chỉ nên kiểm tra phần cụ thể của một chức năng nào đó.
- ☐ Chúng ta nên kết hợp nhiều test không liên quan với nhau lại vào trong một phương thức test
- ☐ Cả hai ý trên đều đúng
- ☐ Cả hai ý trên đều sai

**21. Formal review có các hoạt động nào sau đây**

- ☐ Planning, kick-off
- ☐ Examination, rework, follow-up
- ☐ Follow-up, kick-off
- ☒ Planning, kick-off, examination, rework, follow

**22. Unit test được thực hiện bởi**

- ☐ Software testers
- ☐ End-users.
- ☒ Developer
- ☐ Tất cả người trên

**23. Kiểm thử động có mấy phương pháp**

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☒ 4

**24. Khi dùng debugger người dùng có thể**

- ☐ Di chuyển từ câu lệnh này đến câu lệnh khác
- ☐ Tạm dừng thực thi chương trình khi cần thiết để kiểm tra các biến
- ☒ Cả hai ý trên
- ☐ Chỉ cho lập trình viên theo dõi từng bước thực hiện

**25. Kiểm thử tĩnh là**

- ☒ Phương pháp thử phần mềm đòi hỏi duyệt lại yêu cầu, đặc tả bằng tay
- ☐ Là phương pháp thử phần mềm thông qua việc dùng máy chạy chương trình để điều tra trạng thái tác động của chương trình
- ☐ Cả hai ý trên
- ☐ Không ý nào đúng

**26. Unit test trước khi kiểm thử cần**

- ☒ Chuyển bị trước các ca kiểm thử hoặc kịch bản kiểm thử

- ☐ Không cần gì
- ☐ Phải cần cả chuyển bị trước các ca kiểm thử và kịch bản kiểm thử
- ☐ Cần cái khác

**27. Trong unit test những thành phần nào sau được coi là 1 unit**

- ☐ Function,method
- ☒ Procedure,method ,class,function
- ☐ Method,procedure
- ☐ Class

**28. Các phương pháp nào sau thuộc kiểm thử động**

- ☐ Unit test và integration test
- ☐ System tests
- ☐ Acceptance test
- ☒ Tất cả các ý trên

**29. Kiểm thử hộp đen có bao nhiêu phương pháp**

- ☐ 9
- ☒ 8
- ☐ 7
- ☐ 6