

Discover World 2020 Division C Day 1: Sorting

🕒 6 сен 2020, 18:00:53

старт: 6 сен 2020, 17:00:00

финиш: 6 сен 2020, 21:00:00

до финиша: 02:58:58

начало: 6 сен 2020, 17:00:00

конец: 6 сен 2020, 21:00:00

длительность: 04:00:00

L. Окраска барьеров

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Ограничение времени | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 256Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

В автогонках защитные барьеры представляют собой окрашенные столбики из поставленных друг на друга шин, расположенные вплотную друг к другу. В случае, если гоночный автомобиль задел барьер, покрытие барьера может быть повреждено. Для окраски барьеров был разработан специальный робот системы ЛОШ («Линейная Окраска Шин»). Слово «линейная» в данном случае обозначает, что робот может двигаться только прямолинейно, то есть за один проход робот получает целое число k и может окрасить или все шины, расположенные в k -м снизу слое, или все шины в k -м слева столбике.

За какое наименьшее число проходов робот окрасит весь барьер?

Формат ввода

Первая строка входа содержит одно целое число N — количество столбиков шин в барьере ($2 \leq N \leq 10^5$). Вторая строка содержит N целых чисел h_i — высоты столбиков шин, перечисленных слева направо ($1 \leq h_i \leq 10^6$).

Формат вывода

Выведите одно целое число — минимальное количество проходов робота, требуемое для окраски барьера.

Пример 1

| Ввод | Вывод |
|------------------|-------|
| 6 2 1 8 8 2 3 | 5 |

Пример 2

| Ввод | Вывод |
|-----------------|-------|
| 5 1 1 1 1 10 | 2 |

Язык GNU C11 7.3 ▾

Набрать здесь

Отправить файл

[Отправить](#)[Предыдущая](#)[Следующая](#)