



Javascript : exercices de bases

Exercice 1 :

- Définir une variable nom puis lui assigner Martin.
- Définir une variable anneeNaissance puis lui assigner 2000.
- Afficher à l'écran « Bonjour Mr Martin vous avez ... ans ». Martin et l'âge sont bien sûr issus des variables nom et anneeNaissance. Le calcul de l'âge est simplement le résultat de l'année en cours moins l'année de naissance.

Exercice 2 :

- Définir une variable note_maths puis lui assigner 15.
- Définir une variable note_français et lui assigner 12.
- Définir une variable note_HG et lui assigner 9.
- Afficher à l'écran « La moyenne est de (la moyenne) / 20. ».

Exercice 3 :

Déclarer une variable sexe qui contient une chaîne de caractères. Créer une condition qui affiche un message différent en fonction de la valeur de la variable.

Exercice 4 :

Déclarer une variable heure qui contient la valeur de type integer de votre choix compris entre 0 et 24. Créer les conditions qui affichent un message si l'heure est le matin, l'après-midi ou la nuit.

Exercice 5 :

- Créer une variable choix qui vaut 2.
- Si choix a pour valeur 1 afficher « Insérer »
- Si choix a pour valeur 2 afficher « Supprimer »
- Si choix a pour valeur 3 afficher « Afficher »
- Si choix a pour valeur 4 afficher « Ce choix n'existe pas »

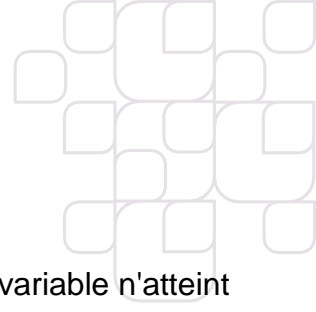
Exercice 6 :

Rédiger une expression conditionnelle pour tester si un nombre est à la fois un multiple de 3 et de 5.

Indice : utilisez le modulo.

Exercice 7 :

En utilisant une boucle, afficher tous les codes postaux possibles pour le département 44.



Exercice 8 :

Déclarer une variable avec le nom de votre choix et avec la valeur 0. Tant que cette variable n'atteint pas 20, il faut :

- l'afficher ;
- incrémenter sa valeur de 2 ;

Si la valeur de la variable est égale à 10, la mettre en valeur.

Exercice 9 :

Trouvez un moyen de vérifier si un chiffre est pair ou impair.

Allez dans la documentation JS et cherchez comment générer un nombre aléatoirement.

Effectuez une suite de tirages de nombres aléatoires jusqu'à obtenir une suite composée d'un nombre pair suivi de deux nombres impairs.

Exercice 10 :

Choisir un nombre de trois chiffres. Effectuer ensuite des tirages aléatoires et compter le nombre de tirages nécessaire pour obtenir le nombre initial. Arrêter les tirages et afficher le nombre de coups réalisés. Réaliser ce script d'abord avec l'instruction while puis avec l'instruction for.

Exercice 11 :

Affichez dans la console à l'aide de la méthode date "Aujourd'hui nous sommes le JOUR/MOIS/ANNÉE et il est HEURE."