

Gustavo Mejía
C.I.: 25.302.093

Sprint #2

Hace un tiempo, para el primer Sprint, mencione dos propuestas. Hoy me gustaría enfocarme en mi propuesta de hacer una versión mejorada y más didáctica de las guías del curso empleando herramientas libres de diseño y además, preparar material adicional que en conjunto con las guías, sirvan para brindar un mejor entendimiento sobre el tema a los futuros estudiantes del curso.

A la vez quisiera proponer un aporte a la base de datos del juego Mathematica, dedicando estas semanas que quedan a aportar con PRs sobre los temas del curso de Matemáticas Discretas usando información contenida en las guías del curso así como también en libros como por ejemplo “Fundamentos de la matemática” de Jorge Saenz, buscando un orden entre los temas de acuerdo a lo conversado en la clase del 10/10/2016.

Posibles herramientas a utilizar:

- Swi-Prolog
- Sublime text
- Piktochart (<https://piktochart.com/>)
- Infogr.am (<https://infogr.am/>)
- Ease.ly (<https://www.easel.ly/>)
- Unity

Son las posibles herramientas en mente hasta ahora, más sin embargo, existen las posibilidades de usar otras herramientas libres a futuro. Cualquier recomendación será bien apreciada.

En primer lugar se trabajará con el tema de estructuras algebraicas, puesto que es el tema del parcial más cercano en estos momentos.