## APUNTES de la asignatura PROGRAMACIÓN LÓGICA

Curso 2008-09

## Marisa Navarro

Dep. Lenguajes y Sistemas Informáticos Facultad de Informática de San Sebastián Titulación: Ingeniería en Informática Asignatura Optativa de Ciclo Indiferente

## **INDICE**

1.	PROGRAMACION en PROLOG		
	1.1. Sintaxis: Hechos, Preguntas y Reglas	3	
	1.2. Sintaxis: Objetos estructurados. Listas	7	
	1.3. Computación: Unificación y Regla de Resolución	11	
	1.4. Estrategia de Resolución usada en PROLOG	15	
	1.5. Recorrido en el Espacio de Búsqueda	18	
	1.6. Aspectos Declarativos y Procedurales	21	
2.	DEFINICIÓN RECURSIVA de PROGRAMAS	25	
	2.1. Ejemplos de programas	27	
	2.2. Comportamiento Recursivo e Iterativo		
	2.3. Recursión a izquierdas	40	
	2.4. Generación infinita	43	
3.	CONTROL en la PROGRAMACION LOGICA	45	
	3.1. Control mediante el Orden en literales y sentencias	47	
	3.2. Control con cortes	51	
	3.3. Distintos usos del corte	58	
	3.4. La negación como fallo finito	60	

4.	OTF	63	
	4.1.	Aritmética en PROLOG	65
	4.2.	Predicados metalógicos	67
	4.3.	Entrada / Salida	74
5.	EJE	MPLOS de PROGRAMAS	79
	5.1.	Las Torres de Hanoi	81
	5.2.	Reconocedor de Polinomios	82
	5.3.	Consulta a un Diccionario	83
	5.4.	Búsqueda en Espacio de Estados	85
6.	AREAS de APLICACIÓN		87
	6.1.	Bases de Datos	89
	6.2.	Sistemas Expertos	99
	6.3.	Lenguaje Natural	108