# 周之琳

## 加拿大滑铁卢大学 计算机系数据科学专业 大三在读

@ z374zhou@uwaterloo.ca

**J** 178-8720-6306

▶ 上海市黄浦区瞿溪路 501 弄 4 号 3103 室

www.zhilin-c-zhou.com

**L** ID: 20813562

in zhilinzhou

Cathrineee



## 实习经历

## ETL QA 分析师实习

#### Teranet Inc.

- 2021年1月-2021年4月
- 加拿大多伦多
- 使用 T-SQL 和 SSIS 开发数据迁移脚本,在多个不同数据库系统之间进行数据迁移。
- 与团队合作修改测试脚本, 使测试系统在整个 ETL 周期内得到增强。

## 市场部实习生

#### 上海稻知信息科技有限公司

- 葡 2017年7月-2017年8月
- ▼ 中国上海
- 在多个社交平台上运营官方社交账户,学习营销策略以管理客户和吸引更 多潜在客户。
- 与团队合作,从多角度评估奢侈品牌官方网站,以提高对客户关于网站消费体验的反馈。

## 销售部实习生

#### 上海瑞界网络科技有限公司

- 2016年7月-2016年8月
- 中国上海
- 和项目团队一起收集零售行业内的各种品牌信息,以寻找公司潜在客户。
- 管理公司官方社交账户,在不同平台上更新帖子,学习通过社交媒体扩大 潜在客户的方式。

## 项目

### 24 点游戏

#### **☐** Cathrineee/24\_game

■ 2021年3月-现在

- 使用 Python 开发与玩家互动的 24 点游戏,用 4 个从 1 到 9 中随机抽取 的数字以及四则运算得出最终结果为 24 的式子。
- 计算机检查玩家的答案是否正确,并通过算法给出一种范例答案。

## Settlers of Catan 游戏开发

#### Project Info Page

葡 2020年11月-2020年12月

- 该项目是 CS 246 课程的期末小组项目,通过 C++ 开发规则上类似于 Settlers of Catan 游戏的小游戏。
- 使用了 MVC 结构及其他多种设计模式,例如 Template Method 和 Factory Method。

## 简易版扫雷游戏开发

- 2020年7月
- 使用了C语言开发此游戏。游戏中包含了step, mark, 和 print等功能。
  玩家可以选择初始面板大小,然后根据游戏指令来完成游戏。

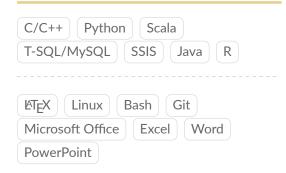
#### 个人网站开发

### Cathrineee.github.io

■ 2020年5月-2020年6月

- 学习并使用不熟悉的语言(HTML, YAML 和 CSS), 独立开发个人网站。
- 通过发布自己编写的课堂笔记,复习材料和问题集来帮助同学。

# 个人能力技术



# 语言能力

中文	• • • • •
英语	••••
韩语	$\bullet$ $\bullet$ $\circ$ $\circ$

# 教育背景

## 计算机系数据科学专业 Data Science/BCS

#### 滑铁卢大学 University of Waterloo

- 2019年9月-2024年4月
- 入学前获得新生奖学金以及国际生入学奖学金。
- 在大一下学期以及大二上学期入选所在系内优秀学生名单(Term Dean's Honours List),在大二下学期获得学期优秀奖(Term Distinction)。
- 专业课均分: 95.75%, 总均分: 94.00%

## 其他经历

### 学生助教

MATH 237 (微积分 3) 的学生助教,负责批改日常作业

■ 2020年9月-2020年12月

### 话剧后台志愿服务

#### 高中时期曾6次在校音乐剧话剧的后台志愿服务

葡 2015年9月-2019年5月