

周之琳

加拿大滑铁卢大学 计算机系数据科学专业 大三在读

✉ z374zhou@uwaterloo.ca
🌐 www.zhilin-c-zhou.com

☎ 178-8720-6306
👤 ID: 20813562

📍 上海市黄浦区瞿溪路 501 弄 4 号 3103 室
📧 zhilinzhou Cathrineee



实习经历

ETL QA 分析师实习

Teranet Inc.

📅 2021 年 1 月 - 2021 年 4 月 📍 加拿大多伦多

- 使用 T-SQL 和 SSIS 开发数据迁移脚本，在多个不同数据库系统之间进行数据迁移。
- 与团队合作修改测试脚本，使测试系统在整个 ETL 周期内得到增强。

市场部实习生

上海稻知信息科技有限公司

📅 2017 年 7 月 - 2017 年 8 月 📍 中国上海

- 在多个社交平台上运营官方社交账户，学习营销策略以管理客户和吸引更多潜在客户。
- 与团队合作，从多角度评估奢侈品牌官方网站，以提高对客户关于网站消费体验的反馈。

销售部实习生

上海瑞界网络科技有限公司

📅 2016 年 7 月 - 2016 年 8 月 📍 中国上海

- 和项目团队一起收集零售行业内的各种品牌信息，以寻找公司潜在客户。
- 管理公司官方社交账户，在不同平台上更新帖子，学习通过社交媒体扩大潜在客户的方式。

项目

24 点游戏

📄 Cathrineee/24_game

📅 2021 年 3 月 - 现在

- 使用 Python 开发与玩家互动的 24 点游戏，用 4 个从 1 到 9 中随机抽取的数字以及四则运算得出最终结果为 24 的式子。
- 计算机检查玩家的答案是否正确，并通过算法给出一种范例答案。

Settlers of Catan 游戏开发

📄 Project Info Page

📅 2020 年 11 月 - 2020 年 12 月

- 该项目是 CS 246 课程的期末小组项目，通过 C++ 开发规则上类似于 Settlers of Catan 游戏的小游戏。
- 使用了 MVC 结构及其他多种设计模式，例如 Template Method 和 Factory Method。

简易版扫雷游戏开发

📅 2020 年 7 月

- 使用了 C 语言开发此游戏。游戏中包含了 step, mark, 和 print 等功能。玩家可以选择初始面板大小，然后根据游戏指令来完成游戏。

个人网站开发

📄 Cathrineee.github.io

📅 2020 年 5 月 - 2020 年 6 月

- 学习并使用不熟悉的语言 (HTML, YAML 和 CSS)，独立开发个人网站。
- 通过发布自己编写的课堂笔记，复习材料和问题集来帮助同学。

个人能力技术

C/C++ Python Scala

T-SQL/MySQL SSIS Java R

LaTeX Linux Bash Git

Microsoft Office Excel Word

PowerPoint

语言能力

中文 ● ● ● ● ●

英语 ● ● ● ● ●

韩语 ● ● ● ● ●

教育背景

计算机系数据科学专业 Data Science/BCS

滑铁卢大学 University of Waterloo

📅 2019 年 9 月 - 2024 年 4 月

- 入学前获得新生奖学金以及国际生入学奖学金。
- 在一大一下学期以及大二上学期入选所在系内优秀学生名单 (Term Dean's Honours List)，在大二下学期获得学期优秀奖 (Term Distinction)。
- 专业课均分: 95.75%，总均分: 94.00%

其他经历

学生助教

MATH 237 (微积分 3) 的学生助教，负责批改日常作业

📅 2020 年 9 月 - 2020 年 12 月

话剧后台志愿服务

高中时期曾 6 次在校音乐剧话剧的后台志愿服务

📅 2015 年 9 月 - 2019 年 5 月