计算机组成与设计课程设计

李峰

fli@sdu.edu.cn

https://funglee.github.io

课程设计目的

通过该课程设计的学习,总结计算机组成原理课程的学习内容, 运用计算机原理知识,设计一台模型机,从而巩固课堂知识、深 化学习内容、完成教学大纲要求,学好这门专业基础课。

课程设计方法

- 第一阶段: 掌握ispLever的使用
 - 学生通过几个简单实例,掌握该软件的基本使用方法。
- 第二阶段:计算机的典型部件设计
 - 学生通过对部件的设计,以期达到对部件的构成、设计方法、工作原理及在计算机硬件中的功能作一系统的了解。
- 第二个阶段:计算机综合课程设计
 - 学生将用多部件构造一台较为简单的计算机原型系统。以期达到对计算机的总体设计、基本构成、基本原理有一个清楚的认识并能建立一个清晰的整机概念,从而也扎实地掌握了一种数字系统的设计方法。
 - 对原型机进行扩展。(设计方案必须与实验指导书中的指令集存在差异,否则影响成绩)

课程设计内容与要求

- 课程设计包含两部分:
 - 设计基础
 - 1位全加器的设计
 - 8位寄存器的设计
 - 利用层次化方法设计3位二进制同步计数器和3线~8线译码器
 - 基本部件设计
 - 多路开关设计
 - 微程序控制的运算器设计
 - 微程序控制的存储器读写系统设计
 - 模型计算机设计及其扩展

课程设计报告的基本格式

- 封面
 - 封面包括"《计算机组成原理》课程设计报告"、课程设计题目、班级、姓名、学号以及完成日期等信息。
- 正文
 - 实验内容
 - 实验原理
 - 实验过程
 - 实验结果
- 附录
 - 原理图
 - 逻辑图
 - 数据通路图
 - 微程序流程图
 - 微程序
 - •

Thanks!