

GUIA DE LABORATÓRIO 4 - 1a PARTE

RESOLUÇÃO DOS EXERCÍCIOS DE REVISÃO

EXERCÍCIOS DE REVISÃO

1. Um objecto é uma agregação de dados e operações, ie, de atributos e métodos. A classe possui a especificação a partir da qual os objectos são "produzidos". Um classe é também um tipo de dados a partir do qual criamos "valores" (ie, os objectos). Dizemos que cada um desses "valores" é do tipo de dados definido pela classe.
2. Não. É o nome que se dá (por convenção) ao primeiro parâmetro de cada método, parâmetro esse que representa o objecto à esquerda do ponto numa invocação do método.
3. Consultar <https://docs.python.org/3/glossary.html?highlight=decorator>.
4. Os seguintes programas ou fragmentos de programas apresentam alguns erros. Corrija-os:

<pre> classe C: def __init__(a, b): self.a = a self.b = b </pre>	<pre> class C: def __init__(self, a, b): self.a = a self.b = b </pre>
<pre> class D: def self(self, x) return self.a + self.b + x def __init__(self, a, b=10): self.a = a x = D() x.a = 2 </pre>	<pre> class D: def self(self, x): return self.a + self.b + x def __init__(self, a, b=10): self.a = a self.b = b x = D(3) # ou D(-10) ou D(1000) x.a = 2 </pre>
<pre> class E: def __init__(self, x): self.a = x / 2.5 self.b = 20 @staticmethod def fromStr(self, x): return self() </pre>	<pre> class E: def __init__(self, x): self.a = x / 2.5 self.b = 20 @classmethod def fromStr(cls, x): return cls(x) </pre>