# EXAMEN DE ADMITERE – 2011 Prob scris la INFORMATIC

# Toate subiectele sunt obligatorii. Se acord 10 puncte din oficiu. Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.

Subjectul I (30 puncte)

- a) Defini i no iunea de *variabil*. Ce în elege i prin *variabil static* i *variabil dinamic*? Da i exemple sugestive.
- b) Descrie i tipul tablou într-un limbaj de programare.
- c) Ce în elege i prin sortarea unui ir de date? Da i exemplu de un algoritm care realizeaz sortarea unui ir de date i discuta i complexitatea lui.

## Subjectul II (30 puncte)

## Se d urm torul algoritm:

```
Citeste n;

s ← 0;

Pentru i ← 1,n executa

nr ← 1;

Citeste x;

Cattimp x>9 executa

nr ← nr*10;

x ← [x/10];

SfCattimp;

s ← s+x*nr;

SfPentru;

Tipareste s;
```

#### Se cere:

- a) Ce se va afi a dac se citesc valorile: 5, 222, 2043, 29, 2, 20035?
- b) Determina i un set de date de intrare astfel încât valoarea afi at s fie egal cu suma numerelor citite.
- c) Scrie i o secven de instruc iuni echivalent care s utilizeze structura repetitiv *Repeta* în locul structurii *Câttimp*.

## Subjectul III (30 puncte)

Se cite te un ir X de numere naturale pozitive, citirea irului terminându-se la introducerea valorii 0 (Exemplu: dac valorile introduse sunt 1, 2, 3, 0 atunci irul citit va fi  $X = (x_1 = 1, x_2 = 2, x_3 = 3)$ , iar lungimea irului citit va fi n = 3). S se scrie un program care construie te i afi eaz irul  $Y = (y_1, y_2, ..., y_k)$  con inând, în ordine descresc toare, numerele palindroame distincte din irul X. Un num r natural se nume te palindrom dac citit de la stânga la dreapta sau de la dreapta la stânga reprezint acela i num r (Exemplu: 131 este palindrom, iar 12 nu este palindrom). irul Y se va construi direct ordonat, f r a se face ordonarea ulterioar construc iei.

#### Exemple:

- Pentru irul X = (2,2442,2,13,131,1,313,44,677) se ob ine Y = (2442,313,131,44,2,1).
- Pentru irul X = (21,24,623) se va tip ri mesajul 'Sirul Y e vid'.

Se vor folosi subprograme pentru: citirea unui ir, determinarea cifrelor unui num r, verificarea dac un num r este *palindrom*, construirea irului Y i tip rirea unui ir.

Programul se poate scrie într-unul dintre limbajele studiate la liceu (Pascal, C++ etc). Folosi i comentarii pentru a u ura în elegerea solu iei date (explicarea semnifica iei identificatorilor folosi i, descrierea detaliilor de implementare etc).

# EXAMEN DE ADMITERE – 2011 Proba scris la INFORMATIC

#### **BAREM** de corectare

Oficiu = 10p

## Subjectul I = 30p

- a) 10p (3p defini ia, 2p variabil static, 2p variabil dinamic, 3p exemple);
- b) 10p (5p defini ie, 5p discu ie tablou multidimensional);
- c) 10p (3p defini ia problemei de sortare, 5p algoritm, 2p justificare complexitate).

# Subjectul II = 30p

- a) 10p;
- b) 10p;
- c) 10p.

# Subjectul III = 30 p

Subprograme pentru:

- a. Citire ir = 2p;
- b. Determinarea cifrelor unui num r = 5p;
- c. Verificare palindrom = **5p**;
- d. Construire ir Y ordonat = 8p(construire ir Y neordonat + ordonare = 4p)
- e. Tip rire ir = 2p;

Programul pentru rezolvarea problemei = 5p.

Stil de programare = 3p

Total punctaj = 10p(oficiu) + 30p(subiectul I) + 30p(subiectul II) + 30p(subiectul III) = 100p.