EXAMEN ADMITERE – septembrie 2013 INFORMATICĂ

Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu. Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.

Subjectul I (30 puncte)

- a). Ce înțelegeți prin noțiunea de *variabilă* și noțiunea de *constantă* în programare? Explicați deosebirile dintre ele și dați câte un exemplu de definire a unei variabile și a unei constante într-un limbaj de programare.
- b). Ce înțelegeți prin *metoda de ordonare prin inserție* a unui șir de numere? Scrieți algoritmul pentru ordonarea prin inserție a unui șir de numere. Se poate folosi la alegere unul dintre limbajele: Pseudocod, Pascal, C++.
- c). Algoritmul lui Euclid. Descrieți ideea acestuia, scrieți algoritmul și dați un exemplu de aplicare. Se poate folosi la alegere unul dintre limbajele: Pseudocod, Pascal, C++.

Subjectul II (30 puncte)

Se dă următorul algoritm:

```
Citeste n;
Citeste v;
s ← 0;
Pentru i ← 1,n-1 executa
Citeste a;
x ← a·v;
Cattimp x>9 executa
x←[x/10];
SfCattimp;
s ← s+x;
v ← a;
SfPentru
Tipareste s;
```

Se cere:

a) Ce se va afișa dacă se citesc valorile:

5, 8, 24, 9, 64, 83?

Justificați răspunsul.

- b) Determinați un set de date de intrare care să înceapă cu valoarea 4 astfel încât valoarea afișată să fie egală cu 24. Justificati.
- c) Determinați un set de date de intrare care să înceapă cu valoarile 3 52 astfel încât valoarea afișată să fie egală cu 5. Justificați.

Notă. Prin [x] s-a notat partea întreagă a lui x.

Subjectul III (30 puncte)

Se citeşte un şir X de numere naturale cu n elemente ($1 \le n \le 500$, $1 \le X_i \le 1000$). Scrieți un program care determină şirul Y de numere prime distincte, care figurează la puterea întâi în cel puțin o descompunere în factori primi a unui număr din şirul X. Dacă nici un element al şirului X nu are un factor prim la puterea întâi, atunci se va tipări mesajul 'Sirul Y e vid.'

Se vor scrie subprograme pentru:

- a). citirea unui șir de numere naturale
- b). tipărirea unui șir
- c). generarea tuturor numerelor prime mai mici sau egale decât un număr dat SAU verificarea dacă un număr este prim (în funcție de modalitatea de rezolvare aleasă)
- d). verificarea dacă un număr figurează la puterea întâi în descompunerea unui număr dat
- e). construirea șirului Y.

Exemple:

L'Achipie.		
n=4	n = 4	n=4
X = (77, 58, 77, 31)	X = (64, 36, 100, 125)	X = (5, 25, 125, 625)
Y = (2, 7, 11, 29, 31)	Sirul Y e vid.	Y = (5)

Programul se poate scrie într-unul dintre limbajele studiate la liceu (Pascal, C++ etc). Folosiți comentarii pentru a ușura înțelegerea soluției date (explicarea semnificației identificatorilor folosiți, descrierea detaliilor de implementare etc).

UNIVERSITATEA BABEŞ-BOLYAI CLUJ-NAPOCA FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

EXAMEN ADMITERE INFORMATICĂ – septembrie 2013

BAREM

Corectare INFORMATICĂ

SUBIECT I

a) 8p din care	
– noțiunea de <i>constantă</i>	2p
– noțiunea de <i>variabilă</i>	2p
– deosebiri	1p
– exemplu <i>constantă</i>	1.5p
– exemplu <i>variabilă</i>	1.5p
b) 11p din care	•
– explicarea metodei de ordonare prin inserție	3p
– algoritm	8p
c) 11p din care	•
– descrierea ideii	2p
– algoritm	7p
– exemplu	2p
SUBIECT II	

4p
4p
6 p
5 p
6 p
5 p

SUBIECT III

Subprograme:	22p
a). citirea unui șir	2p
b). generarea tuturor numerelor prime mai mici sau egale decât un număr dat	
SAU	
verificarea dacă un număr este prim	5p
c). verificarea dacă un număr figurează la puterea întâi în descompunerea	
unui număr dat	5p
d). construirea șirului Y	8p
e). tipărirea șirului (inclusiv mesajul pentru șirul vid)	2p
Program principal	3 p
Stil	5 p

- comentarii, structurare, indentare, folosirea subprogramelor, apelul corect al subprogramelor, comunicarea între subprograme și programul apelant prin parametri.

Comisia de admitere