

СОДЕРЖАНИЕ

1. Принципы объектно-ориентированного программирования.....	3
2. Классы	6
3. Процедуры и функции – методы класса	12
4. Обработка исключительных ситуаций	20
5. Массивы. Класс Array.....	24
6. Строки. Классы String и StringBuilder.....	27
7. Регулярные выражения.....	30
8. Перечисления. Структуры.....	32
9. Интерфейсы	37
10. Механизм наследования. Отношения между классами	45
11. Полиморфизм	51
12. Делегаты.....	57
13. События.....	61
14. Многопоточные приложения	65
15. Обобщения.....	69
16. Работа с файлами.....	75
17. Сборки, библиотеки, атрибуты, директивы	78
18. Коллекции. Классы-прототипы	86
19. Документирование в формате XML.....	91
20. Параллельное программирование	92
21. Паттерны проектирования	96
22. Технология Windows Form. Работа с формами.....	98
23. Элементы управления.....	102
24. Меню и панели инструментов	105
25. Технология Windows Presentation Foundation	109
26. Язык разметки XAML.....	114
27. Компоновка и элементы управления в WPF	119
28. Работа с графикой. Трехмерная графика.....	123
29. Анимация	127
30. Работа с базами данных. Технология ADO.NET	132
31. C# и MS SQL Server	137
32. Работа с SqlDataAdapter и DataSet.....	139
33. Технология LINQ to SQL.....	141
34. Развертывание Windows-приложения.....	143
35. Подведение итогов практики.....	144
ПРИЛОЖЕНИЕ А	146

					УП 2-40 01 01.34ТП.227.23.00										
Изм.	Лист	№ док	Подпись	Дата	СОДЕРЖАНИЕ						Лит		Лист	Листов	
Разраб.		Сорокина Е.А.												2	
Проверил.		Новик А.И.													
Н.контр.															
Утвердил.															
					Гродненский ГКТТид										