

21 Паттерны проектирования

Задание 1. Реализовать паттерн Стратегия.

Листинг программы:

```
namespace Space
{
    // Определяем интерфейс стратегии
    public interface IStrategy
    {
        void Execute();
    }

    // Реализуем конкретные стратегии
    public class ConcreteStrategyA : IStrategy
    {
        public void Execute()
        {
            Console.WriteLine("Выполняется конкретная стратегия А");
        }
    }

    public class ConcreteStrategyB : IStrategy
    {
        public void Execute()
        {
            Console.WriteLine("Выполняется конкретная стратегия В");
        }
    }

    // Определяем класс контекста
    public class Context
    {
        private IStrategy _strategy;

        // Передаем стратегию через конструктор
        public Context(IStrategy strategy)
        {
            _strategy = strategy;
        }
    }
}
```

					УП 2-40 01 01.37ТП.227.23.21							
Изм.	Лист	№ док	Подпись	Дата	Паттерны проектирования					Лит	Лист	Листов
Разраб.		Сорокина Е.А.										
Проверил.		Новик А.И.									96	
										Гродненский ГКТТид		
Н.контр.												
Утвердил.												

```

// Метод для выполнения стратегии
public void ExecuteStrategy()
{
    _strategy.Execute();
}

// Пример использования
public class Program
{
    public static void Main()
    {
        // Создаем объекты стратегий
        var strategyA = new ConcreteStrategyA();
        var strategyB = new ConcreteStrategyB();

        // Создаем объекты контекста и передаем им стратегии
        var context1 = new Context(strategyA);
        var context2 = new Context(strategyB);

        // Выполняем стратегии через контекст
        context1.ExecuteStrategy(); // Вывод: Выполняется конкретная
стратегия А
        context2.ExecuteStrategy(); // Вывод: Выполняется конкретная
стратегия В
    }
}

```

Анализ результатов:

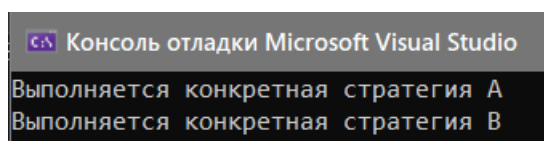


Рисунок 21.1 – Результат работы программы