25 Технология Windows Presentation Foundation

Задание 1. Создайте проект WPF и выполните решение следующего алгоритма. Элементы управления Button TextBlock, TextBox. Расположение элементов продумайте самотоятельно.

Построить график функции. Таблицу данных получить путём изменения параметра X с шагом h. Самостоятельно выбрать удобные параметры настройки.

```
Листинг программы:
namespace Task3
  /// <summary>
  /// Логика взаимодействия для MainWindow.xaml
  /// </summary>
  public partial class MainWindow: Window, INotifyPropertyChanged
    private double xMin;
    private double xMax;
    private double h;
    private SeriesCollection seriesCollection;
    public event PropertyChangedEventHandler PropertyChanged;
    public ChartValues<ObservablePoint> DataPoints { get; set; }
    public double XMin
      get => xMin;
      set
         xMin = value;
         OnPropertyChanged("XMin");
    public double XMax
      get => xMax;
       set
```

					УП 2-40 01 01.37ТП.227.23.25			
Изм.	Лист.	№док	Подпись	Дата	V 11 2 10 01 01.37 111.227.23.23			
Разра	б.	Сорокина Е.А.				Лит	Лист	Листов
Проверил.		Новик А.И.			Texнология Windows		109	
Н.контр. Утвердил.					Presentation Foundation	Гродненский ГКТТиД		

```
xMax = value;
               OnPropertyChanged("XMax");
           }
          public double H
             get => h;
             set
               h = value;
               OnPropertyChanged("H");
           }
          public MainWindow()
             InitializeComponent();
             DataContext = this;
             DataPoints = new ChartValues<ObservablePoint>();
           }
          private void OnPropertyChanged(string propertyName)
             PropertyChanged?.Invoke(this, new
Property Changed Event Args (property Name));\\
          private void ButtonPlot_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
             double xMinValue, xMaxValue, hValue;
             if (!double.TryParse(TextBoxXMin.Text, out xMinValue) ||
               !double.TryParse(TextBoxXMax.Text, out xMaxValue) ||
               !double.TryParse(TextBoxH.Text, out hValue))
               MessageBox.Show("Invalid input values!");
               return;
             if (xMinValue >= xMaxValue || hValue <= 0)
               MessageBox.Show("Invalid input values!");
               return;
```

Изм.	Лист	№док	Подпись	Дата

```
XMin = xMinValue;
XMax = xMaxValue;
H = hValue;

// Clear previous data points
DataPoints.Clear();

// Generate new data points
for (double x = XMin; x <= XMax; x += H)
{
    double y = Math.Sqrt(x);
    DataPoints.Add(new ObservablePoint(x, y));
}
}
</pre>
```

Анализ результатов:

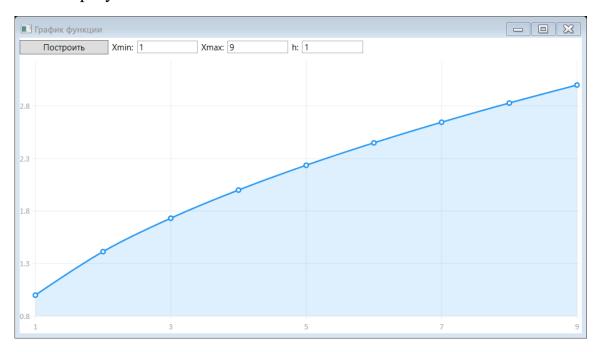


Рисунок 25.1 – Результат работы программы

Задание 2. Написать программу с кнопкой. При наведении курсора на элемент управления он должен создавать новую кнопку а при клике удалять себя.

Листинг программы: namespace Task4

Изм.	Лист	№док	Подпись	Дата

```
public partial class MainWindow: Window
  public MainWindow()
    InitializeComponent();
  private void Button_MouseEnter(object sender, MouseEventArgs e)
    Button button = (Button)sender;
    // Создаем новую кнопку
    Button newButton = new Button
      Content = "Нажмите на меня",
       Width = 130,
      Height = 30
    };
    // Устанавливаем обработчик события клика на новую кнопку
    newButton.Click += NewButton_Click;
    // Добавляем новую кнопку в StackPanel
    stackPanel.Children.Add(newButton);
  private void NewButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    Button button = (Button)sender;
    // Удаляем кнопку из StackPanel
    stackPanel.Children.Remove(button);
  private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
```

Изм.	Лист	№док	Подпись	Дата

{

Анализ результатов:



Рисунок 25.2 – Результат работы программы

Изм.	Лист	№док	Подпись	Дата