

24 Меню и панели инструментов

Задание 1. Изучить способ разработки элементов управления и получить навыки по их настройке и применению в дальнейшей работе.

Листинг программы:

```
namespace Task2
{
    public partial class ClickButton : Button
    {
        public ClickButton()
        {
            InitializeComponent();
        }

        public ClickButton(IContainer container)
        {
            container.Add(this);

            InitializeComponent();
        }

        private int mClicks;

        public int Clicks
        {
            get { return mClicks; }
        }

        protected override void OnClick(EventArgs e)
        {
            mClicks++;
            base.OnClick(e);
        }

        protected override void OnPaint(PaintEventArgs pevent)
        {
            base.OnPaint(pevent);
            Graphics g = pevent.Graphics;
            SizeF stringSize;
```

					УП 2-40 01 01.37ТП.227.23.24						
Изм.	Лист	№ док	Подпись	Дата	Меню и панели инструментов				Лит	Лист	Листов
Разраб.		Сорокина Е.А.									
Проверил.		Новик А.И.								105	
									Гродненский ГКТТид		
Н.контр.											
Утвердил.											

```

        stringsize = g.MeasureString(Clicks.ToString(), this.Font, this.Width);
        g.DrawString(Clicks.ToString(), this.Font, SystemBrushes.ControlText,
this.Width - stringsize.Width - 3, this.Height - stringsize.Height - 3);
    }

}
}

```

Анализ результатов:

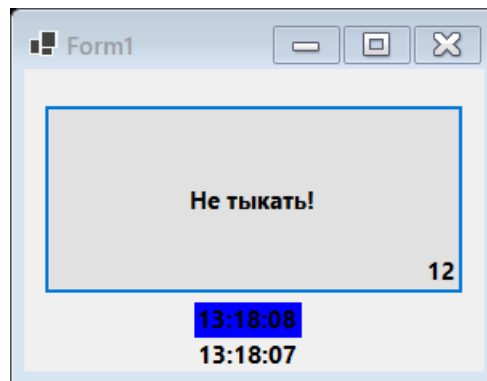


Рисунок 24.1 – Результат работы программы

Задание 2. Разработать собственный компонент и продемонстрировать его функциональность в приложении.

Листинг программы:

```

namespace Task3
{
    public partial class CatsButton : Button
    {
        private Form catForm;
        private PictureBox catPictureBox;
        private Button closeButton;

        public CatsButton()
        {
            InitializeComponent();

            this.Text = "Получить котёнка";
            this.Click += new EventHandler(CatsButton_Click);
        }

        public CatsButton(IContainer container)
        {
            container.Add(this);
        }
    }
}

```

```

InitializeComponent();

this.Text = "Получить котёнка";
this.Click += new EventHandler(CatsButton_Click);
}

private void CatsButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    catForm = new Form();
    catForm.Size = new Size(300, 300);
    catForm.StartPosition = FormStartPosition.Manual;
    catForm.Location = new Point(0, 0);

    catPictureBox = new PictureBox();
    catPictureBox.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
    catPictureBox.Image = Image.FromFile(@"E:\Учёба\Практика по
пр\Les25\cat.jpg");
    catPictureBox.Size = new Size(300, 300);
    catPictureBox.Location = new Point(0, 0);
    catPictureBox.MouseEnter += new
EventHandler(CatPictureBox_MouseEnter);

    closeButton = new Button();
    closeButton.Text = "Жаль!";
    closeButton.Location = new Point(100, 250);
    closeButton.Click += new EventHandler(CloseButton_Click);

    catForm.Controls.Add(catPictureBox);
    catForm.Controls.Add(closeButton);

    catForm.Show();
}

private void CatPictureBox_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
{
    catPictureBox.Dispose();
    catForm.Hide();

    MessageBox.Show("Котик убежал ;(");
}

private void CloseButton_Click(object sender, EventArgs e)
{

```

```

        catForm.Close();
    }
}

```

Анализ результатов:

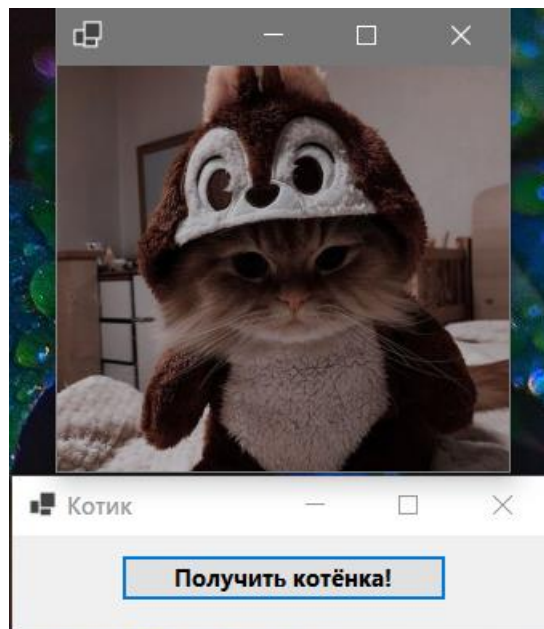


Рисунок 24.2 – Результат работы программы