

# 1 Appendice: Le guide de l'utilisateur

## 1.1 Mode d'emploi

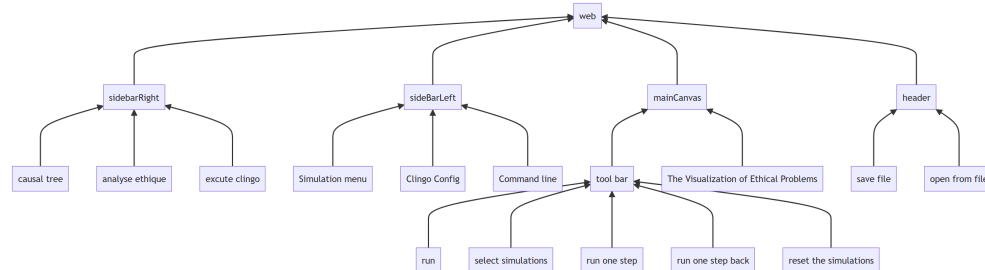


Figure 1: web overview

Cas d'utilisation pour l'utilisateur :

- Initialisation (lancement du plate-forme)
- Changer de modèle (ajouter/modifier/supprimer un switch/groupe/pont/voie)
- Exécuter l'animation des scénarios
- Ajouter/modifier/supprimer des scénarios
- Sauvegarde/lire des fichiers de projet (y compris les données d'emplacement/langue logique)
- Voir les arbres de causalité et les jugements moraux
- Voir la configuration éthique
- Quitter

Faites un clic droit sur une zone vide pour créer un nombre personnalisé de nouvelles voies.

Double clic gauche sur une tronçon pour éditer les parties du tronçon : ajouter/modifier ou supprimer un switch, un groupe et un pont.

Un clic droit sur une tronçon permet de supprimer le tronçon actuelle ou toute la voie, d'ajouter un tronçon à la voie actuelle ou d'ajouter une nouvelle voie.

## 1.2 Introduction de la page

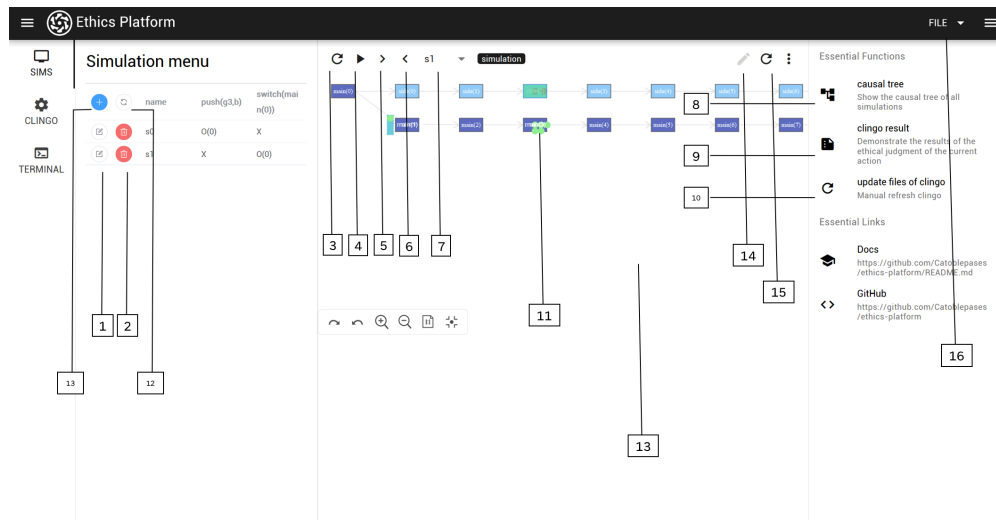


Figure 2: Plate-forme

Avec g6 et css, nous visualisons l'interface. En haut de cette interface se trouvent quelques boutons de simulation,

3. initialiser,
4. exécuter,
5. exécuter une seule étape
6. revenir en arrière.
7. Nous pouvons choisir une des scénarios de ce modèle pour l'afficher.

14. Nous pouvons choisir d'entrer en mode édition (noir) ou en mode animation (gris), dans lequel nous pouvons modifier la position des nœuds et les forcer en mode animation lors de la simulation.

15. La disposition automatique du graphe, alors que la disposition par défaut du système est hiérarchique.

11. En double-cliquant sur un nœud, vous accédez à son interface d'édition. vous pouvez ajouter ou de supprimer un switch, un groupe et un pont.

16. Le menu fichier

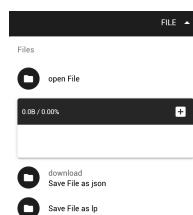


Figure 3: File

Le menu fichier permet à l'utilisateur de télécharger et d'enregistrer des fichiers

(modèles d'action). Le fichier téléchargé sera automatiquement affiché comme image principale.

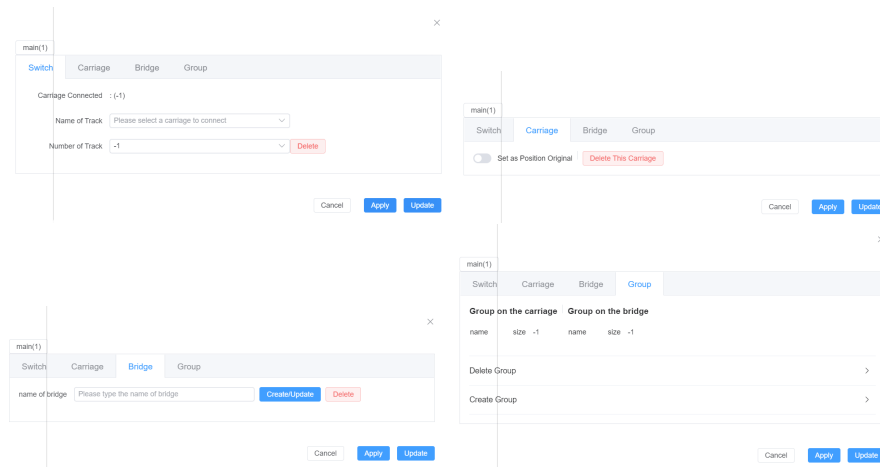


Figure 4: Interface d'édition

Sur le côté gauche de l'interface, nous pouvons voir trois modules. le menu de simulation permet à l'utilisateur de créer ou de modifier différents scénarios en sélectionnant les événements qu'il veut déclencher et le moment où il veut les déclencher.

1. Supprimer le scénario
2. Éditer le scénario
12. Ajouter le scénario
13. Rafraîchir le menu des scénarios

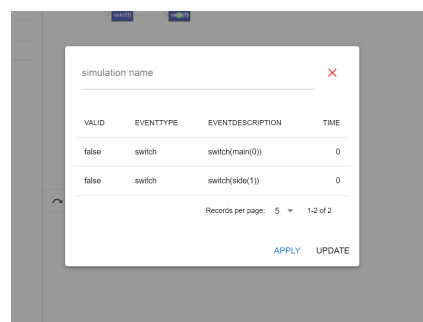


Figure 5: Simulation menu

Lorsque vous créez des scénarios, vous devez spécifier le nom, cliquer sur la barre d'état VALID pour chaque événement afin de choisir s'il faut lever l'événement ou non, et cliquer sur la barre d'état TIME pour choisir le moment de lever l'événement. Lorsque vous avez terminé de créer les scénarios, cliquez sur APPLY pour les sauvegarder. La colonne EVENTTYPE correspond au type d'événement, et la colonne EVENT-DESCRIPTION est la description d'événement.

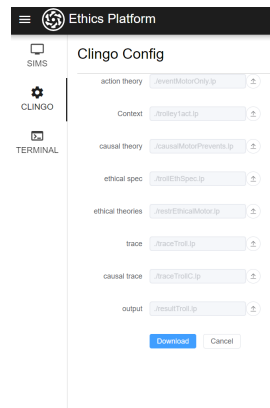


Figure 6: Clingo Config

La configuration Clingo permet à l'utilisateur de visualiser différentes théories d'action, contextes, théories causales, spéculations éthiques et théories éthiques. Ici, nous utilisons un ensemble par défaut de fichiers de code éthique de base.

Au milieu de l'interface se trouve un affichage animé de la simulation. Nous avons utilisé des rectangles horizontaux pour les voies, des rectangles cyan verticaux pour les ponts, des cercles vert vif pour les personnes et des lignes de liaison entre les formes pour montrer les connexions entre les voies. Lorsque l'animation démarre, le train est représenté par un rectangle glissant sur la voie. Lorsqu'il heurte une personne, le cercle vert vif devient rouge et le train s'arrête.

Dans la partie droite, l'utilisateur peut visualiser l'arbre des causes et des effets et le tableau des résultats.

8. visualiser l'arbre des causes
9. visualiser le tableau des résultats des jugements éthiques
10. rafraîchir la fichier clingo

### 1.2.1 les jugements éthiques

clingo result							
DONOTKILL	DDE2	DDE	ACTUTI	LEASTBAD2	BENCOSTS	PUREBAD	EVENT
F	F	F	T	T	T	T	push(g3,b)
F	A	T	F	F	T	T	switch(main(D))

Figure 7: Analyse

DONOTKILL signifie le principe de non-meurtre de la théorie éthique; ACTUTI signifie l'utilitarisme de l'Acte; LEASTBAD signifie le principe de la moins mauvaise conséquence; BENCOSTE signifie le principe d'analyse coût-avantage; PURBAD signifie la proscription d'actions purement préjudiciables.

F pour inadmissible, T pour admissible.

### 1.2.2 L'arbre causal

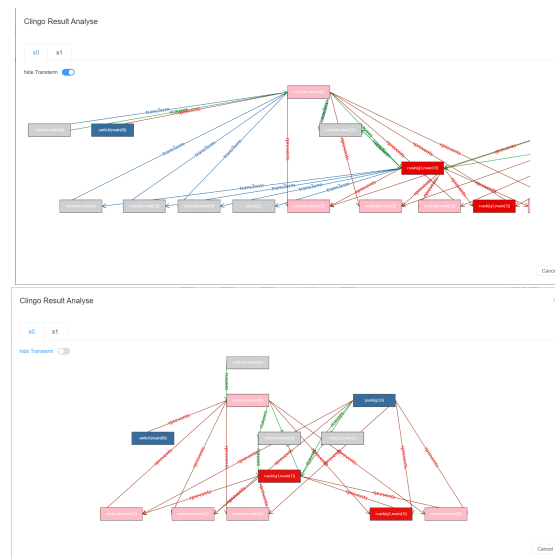


Figure 8: L'arbre causal

Chaque rectangle représente un événement différent, relié dans un arbre selon l'ordre dans lequel il se produit, des couleurs différentes représentant des types différents. Gris pour les situations, autres couleurs pour les événements. En cliquant sur le curseur dans le coin supérieur gauche, nous pouvons masquer/afficher la section transterme.

## 1.3 Attention

Lorsque de nouvelles données sont soumises, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de mise à jour du clingo à droite pour rafraîchir les données du clingo.

En cas de non-concordance entre les données et le contenu réel, l'utilisateur peut tenter de

- rafraîchir l'interface et recharger la page
- rafraîchir le fichier clingo