프로젝트명 : Project Shadow

플랫폼 : 언리얼

장르 : 횡스크롤, 퍼즐, 어드벤쳐

개요

맵 :

한 개의 스테이지에 2개의 맵이 존재 ( 현실세계, 그림자 세계)

특정 이벤트 발생시 맵이 전환 되는 방식

캐릭터 :

컨텐츠 :