

INTRODUÇÃO

A introdução apresenta os objetivos do trabalho, bem como as razões de sua elaboração. Tem caráter didático de apresentação (Seja breve). Deve abordar:

O contexto e problema forma clara e objetiva e resumida (Referência) de acordo com a RFC.

A justificativa, destacando a importância do seu projeto (Referência) de acordo com a RFC.

Objetivo geral e solução proposta de acordo com a RFC.

Lorem ipsum tempus quam proin ligula fames pulvinar, sodales taciti mi tempus ligula potenti, interdum dolor iaculis tellus gravida auctor. sapien habitasse litora a accumsan viverra adipiscing eros donec, urna aenean tempus lacinia elit vulputate vel consequat, primis sagittis maecenas magna suspendisse porttitor magna. varius inceptos tellus est lectus condimentum gravida feugiat, quis blandit fames adipiscing litora est amet, justo convallis dictum pellentesque mollis habitant.

DESENVOLVIMENTO

Se houve pesquisa com usuários , entrevista ou atividades importantes de definição de escopo do projeto, resuma aqui, se necessário destaque alguns de seus dados ou transcrições de entrevistas com usuário por exemplo.

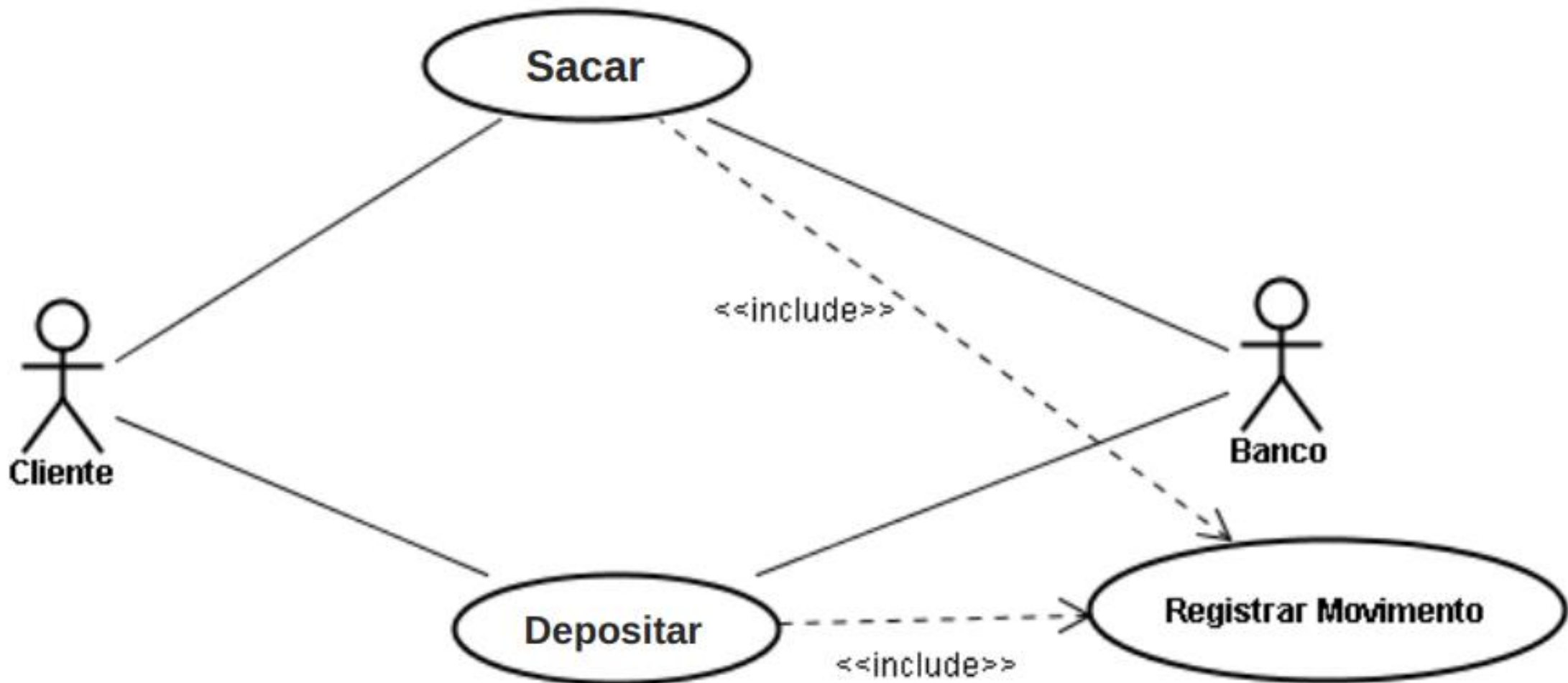
Descreva as tecnologias utilizadas.

Descreva os detalhes de engenharia do projeto.

Insira diagramas em versões simplificadas ou imagens (DE SUA AUTORIA) que facilitem a compreensão do seu projeto sem conhecer nada sobre ele. Use cores de destaque.

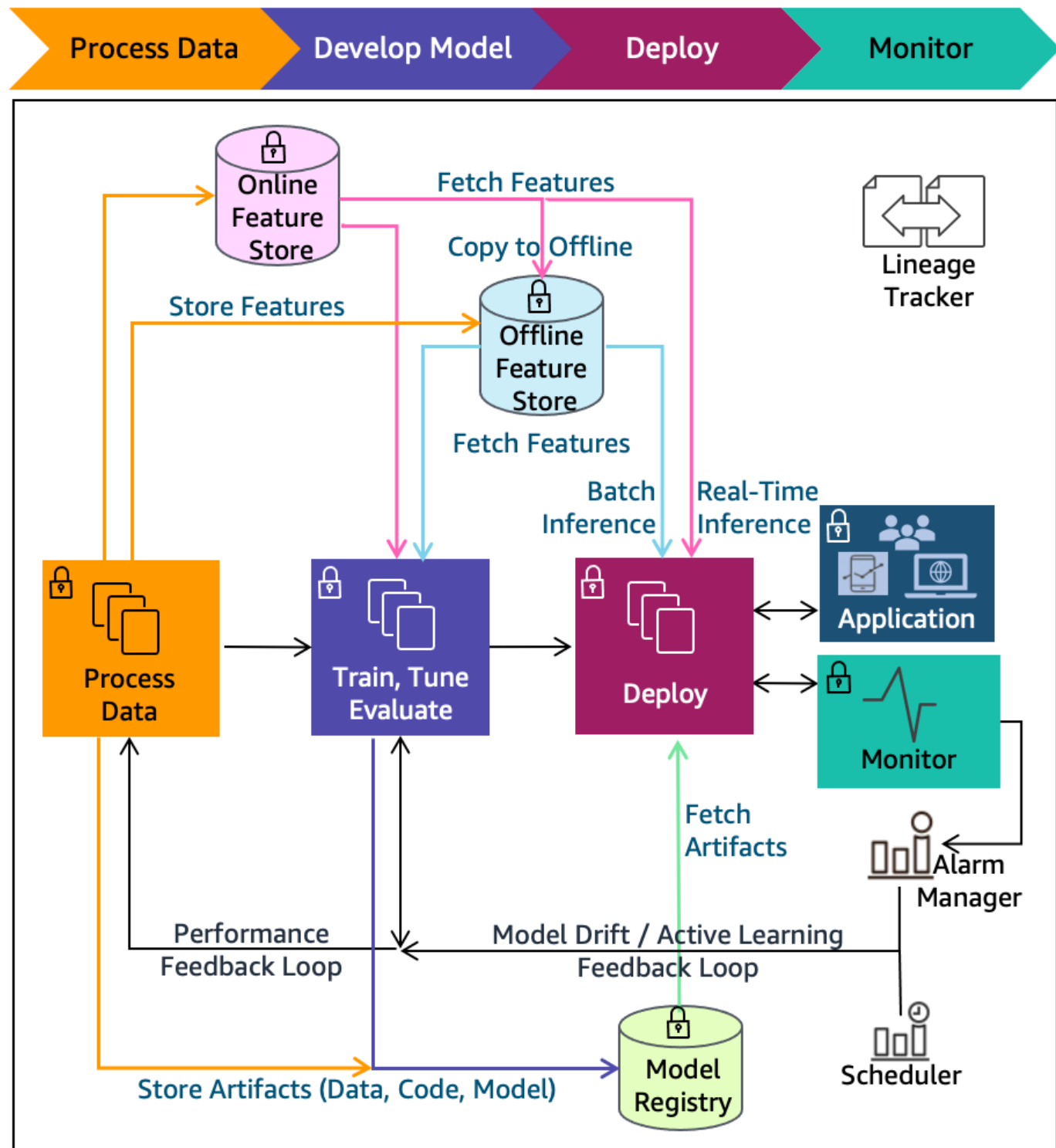
Sempre que inserir uma figura, sua explicação deve ser realizada antes da Figura ser apresentada, e referenciada, exemplo: Figura 1. Não use imagens bom baixa resolução ou distorcidas. **PODE INSERIR TÓPICOS!**

Figura 1 – Principais Caso de Uso da aplicação.



Lorem ipsum tempus quam proin ligula fames pulvinar, sodales taciti mi tempus ligula potenti, interdum dolor iaculis tellus gravida auctor. sapien habitasse litora a accumsan viverra adipiscing eros donec, urna aenean tempus lacinia elit vulputate vel consequat, primis sagittis maecenas magna suspendisse porttitor magna. varius . Figura 2

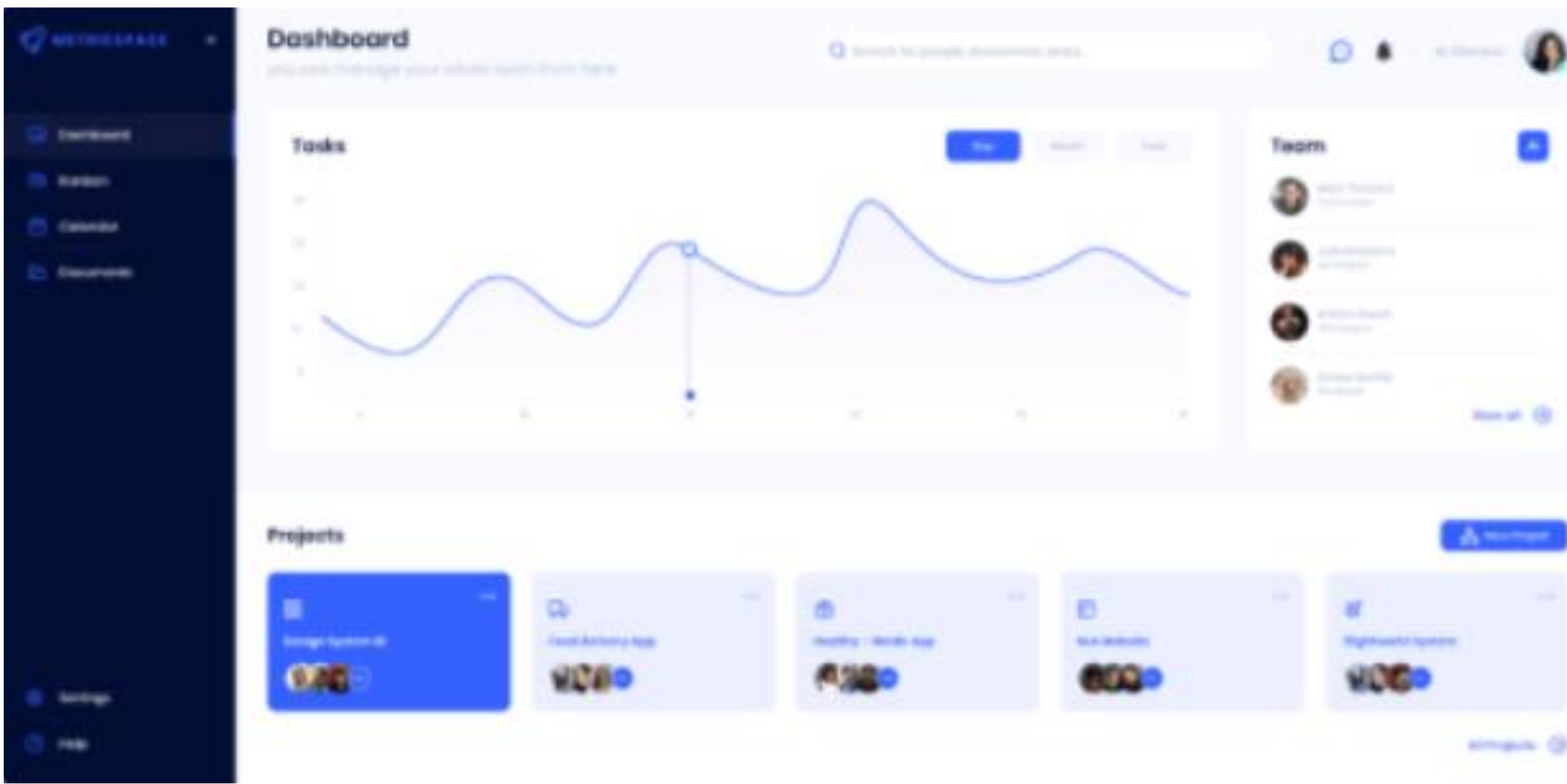
Figura 2 – Arquitetura



RESULTADOS

Aqui insira os principais resultados alcançados evidencie os resultados das métricas de avaliação de acordo com a RFC. Além disso, pode inserir a principal tela desenvolvida, como na Figura 3. Lembre-se de anonimizar dados ou popular seu banco de dados com dados fictícios. Se seu projeto segue alguma diretriz de algum padrão, norma ou boa prática, mencione aqui. Elenque quais testes (TDD) foram utilizados durante o desenvolvimento. Destaque metodologias ágeis, técnicas de versionamento de código fonte, automação (CI/CD), hospedagem em nuvem, armazenamento de arquivos em nuvem. Utilização do Sonar Cloud. Mencione boas práticas de design e segurança que foram implementadas. Descreva brevemente o ambiente de implantação.

Figura 3 – Tela principal



Lorem ipsum tempus quam proin ligula fames pulvinar, sodales taciti mi tempus ligula potenti, interdum dolor iaculis tellus gravida auctor. sapien habitasse litora a accumsan viverra adipiscing eros donec, urna aenean tempus lacinia elit vulputate vel consequat, primis sagittis maecenas magna suspendisse porttitor magna, Figura 4.

Figura 4– QR Code para acesso a aplicação.



CONCLUSÕES

Relembre seu objetivo geral inicial e resuma seus principais aprendizados e os resultados que atingiu. Seja breve!

Lorem ipsum tempus quam proin ligula fames pulvinar, sodales taciti mi tempus ligula potenti, interdum dolor iaculis tellus gravida auctor. sapien habitasse.

REFERÊNCIAS

BARBI, Ivo; MARTINS, Denizar Cruz. **Introdução ao estudo dos conversores CC-CA**. Florianópolis, maio/2005. p.311, p312.
CAMPOS, Mario Massa de; SAITO, Kaku. **Sistemas inteligentes em controle e automação de processos**, 2004
COPPIN, Ben. **Inteligência artificial**, 2013.
ENGLANDER, Irv. **The Architecture of computer hardware and systems software**: an information technology approach, 2000.
LOURENÇO, Antonio Carlos de; CRUZ. **Circuitos digitais**, 1996.
LIMA, Charles Borges de; VILLAÇA, Marco Valério Miorim. **AVR e Arduino**: técnicas de projeto, 2012.
RUSSELL, Stuart J.; NORVIG, Peter. **Inteligência artificial**, 2013.
SALANT, Michael A. **Introdução à robótica**, 1990.
OLIVEIRA, E.; ANDRADE F. **Sistemas embarcados**. 1ª ed. São Paulo: Érica, 2006.
LIMA, Charles Borges de; VILLAÇA, Marco Valério Miorim. **AVR e Arduino**: técnicas de projeto, 2012.