

DiceCup.java

```
2 * @author Gruppe 51_E13
4
5 package game;
6 //Eager loading singleton
7 public class DiceCup {
8
9     // private variable
10    private static DiceCup instance=new DiceCup();
11    private int sum, twoOfaKind;
12    private Die die1, die2;
13
14    // constructor laver terning 1 og terning 2
15    // constructor laver en rollDice, så man får summen af terning 1 og 2
16    public static DiceCup getInstance(){
17        return instance;
18    }
19    private DiceCup() {
20        //added a try-catch to deal with the exception
21        try
22        {
23            die1 = new Die();
24            die2 = new Die();
25        } catch (Exception e)
26        {
27            e.printStackTrace();
28        }
29    }
30
31
32    // kaster terninger og returnerer summen
33    public int rollDice() {
34        sum = (die1.roll() + die2.roll());
35        return sum;
36    }
37
38    // laver getter af sum til controller
39    public int getSum() {
40        return sum;
41    }
42
43    // metode - returnerer facevalue af terning 1 og 2 i en liste (array)
44    public int[] getDiceFaceValues() {
45        int[] DiceFaceValues = new int[2];
46        DiceFaceValues[0] = die1.getFaceValue();
47        DiceFaceValues[1] = die2.getFaceValue();
48        return DiceFaceValues;
49    }
50
51    // finder ud af om man har slået to ens.
52    // Hvis to ens -> returneres hvad du har slået to ens af (fx to 4,
```

DiceCup.java

```
returneres 4)
53 // ellers returnerer den 0
54 public int getTwoOfAKind() {
55     if (die1.getFaceValue() == die2.getFaceValue()) {
56         twoOfaKind = die1.getFaceValue();
57     } else {
58         twoOfaKind = 0;
59     }
60     return twoOfaKind;
61 }
62 }
63 public String toString(){
64     return ("Terningernes værdier " + die1.getFaceValue() + " og " +
65     die2.getFaceValue());
66 }
67 }
68 }
```