



Visual C#

Programozás
gyakorlat – 11. hét

November 11

2019

Számonkérés – Tömb String

Feladatlap

1. Feladat

Készítsen programot, amely bekéri (és eltárolja egy tömbben) a felhasználótól a havi fizetendő rezszi számláit mindaddig, amíg a felhasználó 0-t nem ad meg, de maximum 20-at.

- Az 5.000 Ft-nál nagyobb számlákat írasd ki a képernyőre egymás mellé vesszővel elválasztva.
- Hányszor fordult elő, hogy két kisebb összegű számlát pontosan egy nagyobb összegű követ? (Az előző két számla összege, kisebb, mint az aktuális számla)

2. Feladat

Készítsünk programot, amely 30 diák igazolatlan hiányzásainak számát tárolja el egy tömbben. A programban véletlenszerűen határozd meg a hiányzásokat a következő algoritmus szerint.

tanulo:Egész tömb (30 elem tárolására alkalmas)

Ciklus i=1-től 30-ig 1-esével

hianyzas:Egész

szam: Egész

szam:=veletlen(0,100)

Ha (szam < 80) akkor

hianyzas := veletlen(0,10)

különben

hianyzas := veletlen(10,31)

Elágazás vége

tanulo[i] := hianyzas

Ciklus vége

A hiányzásoknak megfelelően tároljuk el a magatartás jegyeiket egy másik egész számok tárolására alkalmas tömbben.

- 0 igazolatlan: 5
- 1-3 igazolatlan: 4
- 4-9 igazolatlan: 3
- 10 igazolatlantól: 2.

Az egyes tanulók hiányzásait jelenítsd meg az érdemjeggyel együtt táblázatszerűen

#	H	Jegy
1.	5	közepes
2.	0	jeles
3.	18	elégséges
4.	2	jó

Számítsuk ki a hiányzások átlagát (nem az érdemjegyek átlagát).

3. Feladat

Írjuk meg a "Ki nevet a végén?" játék egyszerűsített változatát:

A játékot ketten lehet játszani, mindketten a start feliratú mezőről indulnak. A játéktábla 30 mezőből áll, a 30-ik a Cél.

A játékosok felváltva dobnak egy szabályos dobókockával, és a dobásnak megfelelő értékű mezőt lépnek előre. Ha egy játékos olyan mezőre lép, ahol az ellenfele tartózkodik, akkor őt kiüti, azaz az ellenfél visszakerül a Start mezőre.

Az a játékos nyer, aki előbb a Cél feliratú mezőre lép.

Minden forduló után írjuk ki a játékosok pozícióját, és adjuk meg, hogy ki nyert.

4. Feladat

Kérj be a felhasználótól 5 vezetéknevet, és 5 keresztnévet, melyeket tárolj el egy vnev és egy knev nevű tömbben. Generálj 3 véletlenszerű nevet (1 db vezetéknev + 1 db keresztnév), melyeket írd ki a nevek.txt fájlba!

5. Feladat

Kérjen be a felhasználótól egy mondatot!

- Határozza meg, hogy hány szóból áll a mondat!
- Írja ki a képernyőre a mondatban lévő leghosszabb szót!
- Írja ki a mondatban lévő magas hangrendű szavakat a képernyőre. (magas: e,é,i,í,ö,ő, ü,ű), (mély: a,á,o,ó,u,ú)
- Hány olyan szó van a mondatban, ami nem magánhangzóval kezdődik?
- Írja ki a mondatban lévő 4. szót csupa nagybetűvel. Ha nem volt a mondatban 4. szó, akkor írja ki, hogy „nincs ennyi szó a mondatban.”, és addig kérjen be új mondatot, míg nincs legalább 4 szó a mondatban, ezután természetesen írja ki csupa nagybetűvel a 4.-et.
- A mondatban minden második szót cserélje le ***** karaktersorozatra.