

# **Modul 411 – Projekt-Ideen**

## **Mini-Projekte (gehört zu LN Nr.2)**

Irrgarten-Projekt mit Backtracking

Hufmann-Verschlüsselung und ähnliche

Indexierung von Dokumente (wie viele Mal kommt ein Wort vor)

Stadtlauf-Aufgabe

Sudoku-Löser

Memory-Spiel (Bilder aufdecken)

Web-Service benützen und Resultate (XML) für Suche verwenden

Pokémon mit eingebauten Spiel-Algorithmen

## **Auftrag**

Lernende bilden ein Team und setzen ein kleines Projekt um. Dabei zeigen sie die Kompetenzen hinsichtlich Verwendung geeigneter Strukturen und Algorithmen.

Dokumentieren Sie Ihr Vorgehen. Zeigen Sie auf, wie Sie das Problem in Teilprobleme gegliedert haben.