

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

МАТЕМАТИКО-МЕХАНИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ

**ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАДАНИЮ №3**  
**«Решение СЛАУ методами последовательных приближений»**

Выполнила:  
Бушмакова М. А.

Санкт-Петербург, 2020 г.

# 1 Постановка задачи

Нужно найти решение системы линейных уравнений:

$$Ax = b \quad (1)$$

Задача корректна при  $\det A \neq 0$ . Будем решать задачу последовательными приближениями, т.е.:

$$x_{k+1} = F_k(x_0, x_1, \dots, x_k) \quad (2)$$

Используемые методы — стационарные ( $F_k$  не зависит от  $k$ ), первого порядка (зависит только от  $x_k$ ).

## 2 Теоретические основания

Метод итерации сходится в случае, когда выполняется условие диагонального преобладания матрицы  $A$ :  $|a_{ii}| \geq \sum_{i \neq j} |a_{ij}|$ . Т.о. можем считать,  $a_{ii} \neq 0$ .

### 2.1 Метод простых итераций

Рассмотрим простейший случай, когда  $F$  — линейная функция:

$$x_{k+1} = Bx_k + c \quad (3)$$

$$Bx_k + Cb = x_{k+1} \quad (4)$$

$$B + CA = E \quad (5)$$

Выразим  $x_1$  через первое уравнение,  $x_2$  через второе и т.д. В качестве матрицы  $B$  получим:  $b_{ij} = -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}$ ,  $i \neq j$ ;  $b_{ii} = 0$ . Вектор  $c$ :  $c_i = \frac{b_i}{a_{ii}}$ .

### 2.2 Метод Зейделя

Представим матрицу  $A = L + D + R$ , где  $D$  — диагональная матрица,  $L$  — нижняя треугольная с нулями на главной диагонали,  $R$  — верхняя треугольная с нулями на главной диагонали. Формула метода Зейделя:

$$x_{k+1} = -(D + L)^{-1}Rx_k + (D + L)^{-1}b \quad (6)$$

## 3 Численный эксперимент

Будем оценивать погрешность  $\varepsilon$ , как  $\varepsilon \leq \|x_k - x_{k+1}\|$ . Порядок эксперимента:

- решим систему двумя методами: простой итерации и методом Зейделя для заданной точности  $\varepsilon$
- сравним количество итераций

## 4 Результаты

### 4.1 Тест 1

Исходные данные:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad b = (1, -1, 1)$$
$$\varepsilon = 0.001$$

Простые итерации	Зейдель
15	5

Таблица 1. Количество итераций

Но для  $\varepsilon = 10^{-4}$  уже не сходится, т.к. нет диагонального преобладания.  $|a_{ii}| < \sum_{i \neq j} |a_{ij}|$ ,  $i = 1, 3$

### 4.2 Тест 2

Исходные данные:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} \quad b = (1, -1, 1)$$
$$\varepsilon = 10^{-7}$$

Простые итерации	Зейдель
22	12

Таблица 2. Количество итераций

$$|a_{ii}| = \sum_{i \neq j} |a_{ij}|$$

### 4.3 Тест 2

Исходные данные:

$$A = \begin{bmatrix} 2000 & 0 & 0.3 \\ 1 & 400 & 0.1 \\ 0 & -1000 & 2 \end{bmatrix} \quad b = (-1, 0, -2)$$
$$\varepsilon = 10^{-7}$$

$$|a_{ii}| > \sum_{i \neq j} |a_{ij}|, i = 1 \quad |a_{ii}| < \sum_{i \neq j} |a_{ij}|, i = 2, 3$$

Простые итерации	Зейдель
14	9

Таблица 3. Количество итераций

## 4.4 Тест 2

Исходные данные:

$$A = \begin{bmatrix} 11100 & 0.03 \\ -1 & 106000 \end{bmatrix} b = (1, -1)$$

$$\varepsilon = 10^{-7}$$

Простые итерации	Зейдель
2	2

Таблица 4. Количество итераций

$$|a_{ii}| \gg \sum_{i \neq j} |a_{ij}|$$

## 4.5 Вывод

Чем больше диагональное преобладание матрицы  $A$ , тем меньше итераций требуется для заданной точности, т.к. решение сходится быстрее. Для быстро сходящихся решений метод Зейделя и простых итераций работают одинаково быстро, для остальных — метод Зейделя работает быстрее.