

Runtrack Réseau

Tout d'abord pour définir un réseau, il s'agit d'un ensemble constitué de 2 éléments pouvant communiquer entre eux à l'aide d'un moyen physique de communication qui les relient.

Le réseau informatique permet de relier différent élément qui peuvent communiquer entre eux indépendamment de la distance qui les sépares et dans un temps raisonnable tant qu'ils ont un lien en commun entre eux.

Dans notre quotidien les éléments primaires qui nous permette de communiquer sont des ordinateurs qui font l'interface entre nous et le moyen d'échange. Ces ordinateurs sont reliés à un routeur via WIFI ou par un câble RJ45/Ethernet. Ce routeur va ensuite faire en sorte de délivrer le message autrement dit « le paquet » d'un ordinateur A à un ordinateur B. Cette transmission de paquet ciblé va ensuite transiter au travers de câble téléphonique ou de fibre optique vers le bon destinataire.

2 Job 3

Pour relier le PC d'Alicia et de Pierre j'ai choisi d'utiliser un câble RJ45 croisé afin qu'il puisse échanger des données dans les deux sens entre eux sans l'aide d'un routeur.

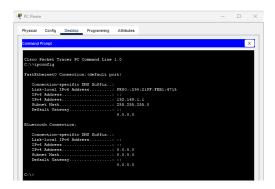
3 Job 4

L'adresse IP est une suite de chiffres attribuée à chaque appareil connecté à un réseau. Il s'agit d'un identifiant utiliser dans le protocole de communication afin de pouvoir désigner un utilisateur spécifique. Elle est attribuée par le routeur selon différentes règles qui peuvent être paramétrable.

Une adresse MAC est elle aussi une suite de chiffre mais elle est « unique » et reste fixe dans le temps car elle est liée à la carte réseau de l'ordinateur.

Enfin concernant l'adresse IP elle peut être privé ou publique. Une adresse IP privée concerne une adresse IP dans un réseau fermé/local sans possibilité de communiquer avec des utilisateurs hors de ce réseau via cette adresse. Une adresse IP public quant à elle permet à l'utilisateur d'être relié à d'autre utilisateurs même hors de son réseau local (audelà de son routeur).

L'adresse du réseau dans notre cas est 192.168.1.0



Afin de vérifier l'adresse IP de Pierre j'ai utiliser la commande ipconfig dans le terminal de commande.

5 Job 6

```
C:\>ping 192.168.1.2
Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Ping statistics for 192.168.1.2:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms</pre>
C:\>
```

```
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\rightharpoonup 192.168.1.1

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<lms TTL=128
Ping statistics for 192.168.1.1:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Hinimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>
```

Pour vérifier la bonne liaison entre les 2 PC j'effectue sur l'un puis sur l'autre la commande suivante : ping 'IP_à_atteindre'

6 Job 7

```
C:\>ping 192.168.1.1
Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Pequest timed out.
Ping statistics for 192.168.1.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

Le PC de Pierre n'a pas pu recevoir les paquets envoyés par Alicia car l'adresse IP 192.168.1.1 n'est attribué à personne et donc les ping d'Alicia ne trouvent pas de destinataire.

Le switch est un hub intelligent et qui permet de libérer de la bande passante en ne transmettant les données qu'aux personnes concernées.

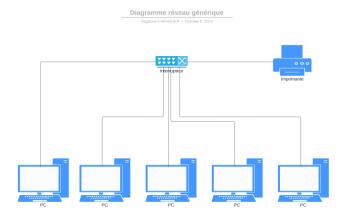
Un hub est très simple concernant sa configuration et peut être mis en place très simplement. Il permet certains services tel que le transfert de fichier, l'accès à distance ou encore l'accès à une base de données. Cependant sont principale inconvénient est l'utilisation excessive de bande passante sur un grand réseau.

Un switch est quant à lui nécessite plus de temps de mise en place notamment pour des switch layer 2+3. Cependant il permet les mêmes services présentés précédemment avec un gain de bande passante qui permet de meilleurs performances réseau sur un grand nombre d'utilisateur.

Un hub va transmettre les paquets à l'ensemble des utilisateurs présent sur le réseau alors qu'un switch va analyser le paquet pour obtenir l'information « qui est le destinataire » et ensuite rooter le paquet vers le destinataire concerné.

8 Job 9

Dans notre cas nous avons réalisé une topologie en étoile avec comme nœud le switch. Les schéma réseau permettent de planifier la structure d'un réseau, de mieux cerner les points faibles d'un réseau (dans notre cas on voit que si notre switch tombe en panne il n'existe plus aucune connexion entre nos ordis entre eux), d'effectuer un inventaire des composants et de présenter un réseau en vu de sa modification.



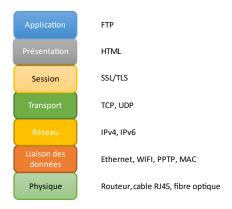
9 Job 10

L'adresse IP par DHCP qui est attribué à un ordinateur ne sera pas fixe dans le temps, à chaque connexion le matériel va demander au switch une adresse IP disponible et se la verra attribuer. Ainsi à chaque déconnexion/reconnexion ce matériel peut avoir une adresse IP différente de l'ancienne. A contrario pour une adresse IP fixe, le gestionnaire de réseau a attribué à une machine (qui est reconnu via son adresse MAC) une adresse IP fixe et réservé.

nb utilisateurs/sous réseaux	masque	adresse reseau	ip gateway	plageip	broadcast
12	255.255.255.248	10.0.0.0-10.0.0.15	10.0.0.0	10.0.0.1-10.0.0.14	10.0.0.15
30	255.255.255.224	10.0.0.16-10.0.0.47	10.0.0.16	10.0.0.17-10.0.0.46	10.0.0.47
30	255.255.255.224	10.0.0.48-10.0.0.79	10.0.0.48	10.0.0.49-10.0.0.78	10.0.0.79
30	255.255.255.224	10.0.0.80-10.0.0.111	10.0.0.80	10.0.0.81-10.0.0.110	10.0.0.111
30	255.255.255.224	10.0.0.112-10.0.0.143	10.0.0.112	10.0.0.113-10.0.0.142	10.0.0.143
30	255.255.255.224	10.0.0.144-10.0.0.175	10.0.0.144	10.0.0.145-10.0.0.174	10.0.0.175
120	255.255.255.192	10.0.0.176-10.0.1.47	10.0.0.176	10.0.0.177-10.0.1.46	10.0.1.47
120	255.255.255.192	10.0.1.48-10.0.1.175	10.0.1.48	10.0.1.49-10.0.1.174	10.0.1.175
120	255.255.255.192	10.0.1.176-10.0.2.47	10.0.1.176	10.0.1.177-10.0.2.46	10.0.2.47
120	255.255.255.192	10.0.2.48-10.0.2.175	10.0.2.48	10.0.2.49-10.0.2.174	10.0.2.175
120	255.255.255.192	10.0.2.176-10.0.3.47	10.0.2.176	10.0.2.177-10.0.3.46	10.0.3.47
160	255.255.255.0	10.0.3.48-10.0.4.47	10.0.3.48	10.0.3.49-10.0.4.46	10.0.4.47
160	255.255.255.0	10.0.4.48-10.0.5.47	10.0.4.48	10.0.4.49-10.0.5.46	10.0.5.47
160	255.255.255.0	10.0.5.48-10.0.6.47	10.0.5.48	10.0.5.49-10.0.6.46	10.0.6.47
160	255.255.255.0	10.0.6.48-10.0.7.47	10.0.6.48	10.0.6.49-10.0.7.46	10.0.7.47
160	255.255.255.0	10.0.7.48-10.0.8.47	10.0.7.48	10.0.7.49-10.0.8.46	10.0.8.47

Etant un réseau privé nous pouvons choisir quel format d'adresse IP nous choisissons et nous nous sommes tournés sur les IP de classe A. La différence entre les classes A, B et C est le nombre maximal d'utilisateur.

11 Job 12



12 Job 13

L'architecture du réseau de ce parc informatique est en étoile. L'adresse IP du réseau est : « 192.168.10.0 ». Il est possible de brancher un maximum de 254 machines sur ce réseau. L'adresse de broadcast est « 192.168.10.255 »

13 Job 14

145.32.59.24(10) = 10010001.00100000.00111011.00011000(2)

200.42.129.16(10) = 11001000.00101010.10000001.00010000(2)

14.82.19.54(10) = 00001110.01010010.00010011.00110110(2)

Le routage désigne le processus de sélection d'un chemin au travers du réseau afin que les paquets émis arrive à bonne destination en suivant un chemin voulu optimisé.

Une gateway est une passerelle qui permet de faire le lien entre 2 réseaux qui utilisent des protocoles différents. Elles ont des fonctions simples comme le transfert de paquets mais peuvent aussi faire de la traduction de protocoles à protocoles à différentes couches du réseau.

Un VPN permet de masquer notre adresse IP au grand public car nos requêtes sont dirigées vers le serveur du VPN avec notre IP puis le serveur va faire des requêtes en son noms (avec son IP) et donc masqué notre IP auprès des sites/FAI. Le serveur quant à lui est le seul à faire le lien entre notre IP privée et son IP public.

Le système DNS permet de traduire les noms de sites tel que nous les connaissons en adresse IP. Des serveurs font cette tache en continu.