Mocorottinet C# - Monitorando a mudança em arquivos no .NET Core



Hoje veremos como monitorar a alteração em arquivos no sistema local usando a classe FileSystemWatcher do namespace System.IO.

A classe FileSystemWatcher monitora as notificações de alteração do sistema de arquivos e gera eventos quando um diretório, ou um arquivo em um diretório, é alterado.



Podemos usar este recurso em cenários onde precisamos reagir a alterações feitas em arquivos, como por exemplo, quando um arquivo é carregado no servidor, ou quando um arquivo é armazenado em cache na memória e existe a possilibidade do cache ser invalidado se o arquivo for alterado.

O componente pode ser usado para monitorar arquivos em uma máquina local, remota ou ambiente de rede local. Para usá-lo em sua aplicação você deve declarar o namespace System.IO.

Etapas para Configurar o componente da Classe FileSystemWatcher:

- 1. Criar uma instância do componente
- 2. Configurar as propriedades e métodos necessários
- 3. Criar um manipulador para os eventos do sistema de arquivos

As principais propriedades da classe FileSystemWatcher são:

EnableRaisingEvents	O diretório só será monitorado se esta propriedade estiver definida como true.
Path	Indica a pasta que será monitorada pelo componente.
IncludeSubDirectories	Valor booleano, se for true, irá monitorar os subdiretórios
	Extensão do arquivo que nosso componente irá filtrar (.txt por exemplo). Se usar valor padrão (*.*), ele irá filtrar todos os arquivos.
NotifyFilter	Atributos (ou gatilhos) que, ao serem alterados, farão com que nosso componente dispare um determinado evento que irá notificar o usuário que determinado arquivo ou diretório foi alterado.

Há vários tipos de alterações que você pode monitorar em um arquivo ou diretório. Por exemplo, você pode observar alterações em Attributes, o LastWrite data e hora, ou o Size de arquivos ou diretórios. Isso é feito definindo a propriedade NotifyFilter para um do valores de NotifyFilters. Conforme abaixo:

A seguir temos os atributos para os filtros de notificação (NotifyFilter):

Attributes	O atributo do arquivo ou diretório.
CreationTime	A hora que o arquivo ou diretório foi criado.
DirectoryName	O nome do diretório.
FileName	O nome do arquivo.
LastAccess	A data da última abertura do arquivo ou diretório.
LastWrite	Aa data da última escrita no arquivo ou diretório.
Security	As configurações de segurança do arquivo ou diretório.
Size	O tamanho do arquivo ou diretório.

Vejamos isso funcionando na prática.

Criando um projeto no VS 2017

Abra o VS 2017 Community e crie um projeto do tipo Console usando o .NET Core com o nome NetCore_Monitor.

A seguir inclua o código abaixo no arquivo Program.cs:

```
using System;
using System.IO;
namespace NetCore_Monitor
{
   class Program
   {
      private static FileSystemWatcher monitorar;
```

```
public static void MonitorarArquivos(string path, string filtro)
      _monitorar = new <mark>FileSystemWatcher</mark>(path, filtro)
        IncludeSubdirectories = true
     };
     _monitorar.Created += OnFileChanged;
     _monitorar.Changed += OnFileChanged;
     _monitorar.Deleted += OnFileChanged;
     _monitorar.Renamed += OnFileRenamed;
     _monitorar.EnableRaisingEvents = true;
     Console.WriteLine($"Monitorando arquivos e: {filtro}");
  }
   private static void OnFileChanged(object sender, FileSystemEventArgs e)
     Console.WriteLine($"O Arquivo {e.Name} {e.ChangeType}");
   }
   private static void OnFileRenamed(object sender, RenamedEventArgs e)
     Console.WriteLine($"O Arquivo {e.OldName} {e.ChangeType} para {e.Name}");
   }
   static void Main(string[] args)
   {
     Console. WriteLine ("Monitorando o sistema com : File System Watcher");
     string path = @"c:\dados";
     string filtro = "*.txt";
     MonitorarArquivos(path,filtro );
     Console.ReadLine();
}
```

Neste código temos que:

}

Definimos uma variável do tipo FileSystemWatcher e a seguir criamos o método MonitorarArquivos(path,filtro).

Usando o construtor de FileSystemWatcher, você pode fornecer o diretório que deve ser observado e também pode fornecer um critério para filtrar apenas arquivos específicos que correspondam à expressão do filtro.

Nota: Para monitarar as alterações em todos os arquivos, defina a propriedade Filter para uma cadeia de caracteres vazia ("") ou use caracteres curinga ("*.*"). E para um arquivo específico informe o nome do arquivo.

Ao definir a propriedade IncludeSubdirectories, definimos se vamos incluir subdiretórios no monitoramento.

A seguir definimos os eventos que desejamos monitorar e todos esses eventos são do tipo FileSystemEventHandler com a exceção do evento Renamed que é do tipo RenomeadoEventHandler que deriva de FileSystemEventHandler e oferece informações adicionais sobre o evento.

As informações recebidas com uma alteração de arquivo são do tipo FileSystemEventArgs. Ele contém o nome do arquivo que mudou, bem como o tipo de alteração que é uma enumeração do tipo WatcherChangeTypes:

```
private static void OnFileChanged (sender do objeto, FileSystemEventArgs e)
{
    Console.WriteLine ($ "Arquivo {e.Name} {e.ChangeType}");
}
```

Ao renomear o arquivo, informações adicionais são recebidas com o parâmetro RenamedEventArgs. este tipo deriva de FileSystemEventArgs e define informações adicionais sobre o nome original do arquivo:

```
private static void OnFileRenamed (sender do objeto, RenamedEventArgs e)
{
    Console.WriteLine ($ "Arquivo {e.OldName} {e.ChangeType} para {e.Name}");
}
```

Estamos definindo a pasta <u>c:\dados</u> e o filtro *.txt veremos a seguinte saída após realizar alterações em arquivos .txt desta pasta:

```
C:\Program Files\dotnet\dotnet.exe

Monitorando o sistema com : FileSystemWatcher

Monitorando arquivos *.txt em c:\dados

O Arquivo txt\curso ado net.txt Changed

O Arquivo txt\Clientes.txt Renamed para txt\Clientes_2.txt

O Arquivo txt\DIP.txt Deleted
```

Observe que fizemos uma alteração no arquivo ado net.txt , a seguir renomeamos o arquivo Clientes.txt para Clientes_2.txt e deletamos o arquivo DIP.txt

Observe o seguinte ao usar a classe FileSystemWatcher:

- 1 Arquivos ocultos não são ignorados.
- 2 Em alguns sistemas, FileSystemWatcher informa as alterações nos arquivos usando o formato de nome curto. Por exemplo, uma alteração "LongFileName.LongExtension" poderia ser relatada como "LongFil~.LON".
- 3 Esta classe contém uma demanda de link e uma demanda de O tamanho máximo que você pode definir para a propriedade InternalBufferSize para o monitoramento de um diretório pela rede é de 64 KB.

Pegue o projeto completo aqui: de NetCore Monitor.zip

Bem-aventurados os limpos de coração, porque eles verão a Deus; Bem-aventurados os pacificadores, porque eles serão chamados filhos de Deus; <u>Mateus 5:8,9</u>

Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic (sempre atualizado) : clique e confira!

Quer migrar para o VB .NET ?

- Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no <u>Super DVD .NET</u> , confira...
- Curso Básico VB .NET Vídeo Aulas

Quer aprender C# ??

- Chegou o Super DVD C# com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com curso básico sobre C#.
- Curso C# Basico Video Aulas

Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET

Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

• Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer no VS 2013 - Vídeo Aulas

Quer aprender a criar aplicações Web Dinâmicas usando a ASP .NET MVC ${\bf 5}$?

• Curso ASP .NET MVC 5 - Vídeo Aulas

Gostou ? Compartilhe no Facebook Compartilhe no Twitter

Referências:

- Seção VB .NET do Site Macoratti.net
- Super DVD .NET A sua porta de entrada na plataforma .NET
- Super DVD Vídeo Aulas Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#
- Seção C# do site Macoratti.net
- Super DVD C#
- Super DVD Visual Basic
- Curso Básico VB .NET Vídeo Aulas

- Curso C# Básico Vídeo Aulas
- <u>A classe FileSystemWatch Macoratti.net</u>
- Windows Forms : Perguntas e Respostas Macoratti

José Carlos Macoratti