

**BUKU PANDUAN PENGGUNAAN
(MANUAL BOOK)**

“GAME PANDA 3D MENEMBAK”

Dosen Pengampu : Pak Yusuf Fadlila Rachman, S.Kom., M.Kom.



Disusun oleh :

Nama: Catur Edi Prasetyo

Nim: V3920014

Kelas: D

PENDAHULUAN

1.1. Tentang Hero Shooter

Pada game ini kita sebagai pengguna bisa membuka game nya, sebelum masuk gamenya nanti ada 2 menu yaitu start game dan quit. Jika kita start maka akan menjalankan gamenya, lalu di dalam game nya nanti kita tinggal menggerak-gerakkan mouse nya sesuai arah musuh yang datang, musuh datang dari berbagai sudut atas bawah kanan kiri, nanti hero kita akan menembak atau mengeluarkan laser ke arah musuh, jika musuh terkena laser maka akan hancur, tapi musuh akan keluar lagi dan akan mendekat dan menyerang kita, disini kita mempunyai nyawa jika musuh menyerang heronya maka nyawa dari heronya akan berkurang dan jika nyawanya sampai habis maka kita akan kalah atau akan merestart gamenya.

1.2. Bahasa dan Program Editor

Pembuatan game ini disusun menggunakan Bahasa pemrograman Python yang menggunakan Panda 3D sebagai open source framework untuk rendering 3D dan game. Serta program editor yang digunakan yaitu Visual Studio Code.

INSTALASI

2.1. Cara Instalasi Game

Instalasi cukup mudah namun untuk sekarang masih load game ini masih manual

2.2. Cara Menjalankan Game

Dengan mengklik icon aplikasi yang sudah tersedia, maka aplikasi tersebut langsung bisa digunakan, namun sekarang run secara manual di dalam py.

MEMULAI PERMAINAN

3.1. Penggunaan diarena bermain

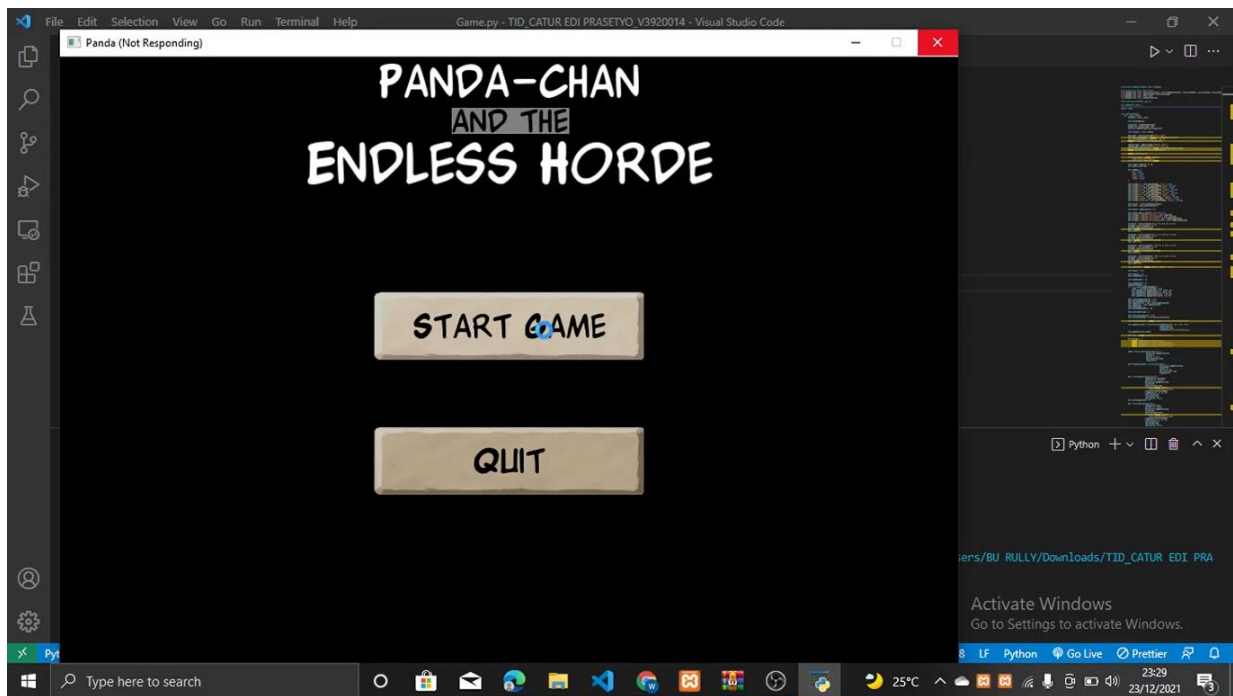
Untuk menjalankan permainan pada game ini, berikut terdapat dalam daftar tabel dibawah ini.

Tombol	Fungsi
mouse	Untuk memulai gamenya dan menggerakkan heronya.

GRAFIS GAME

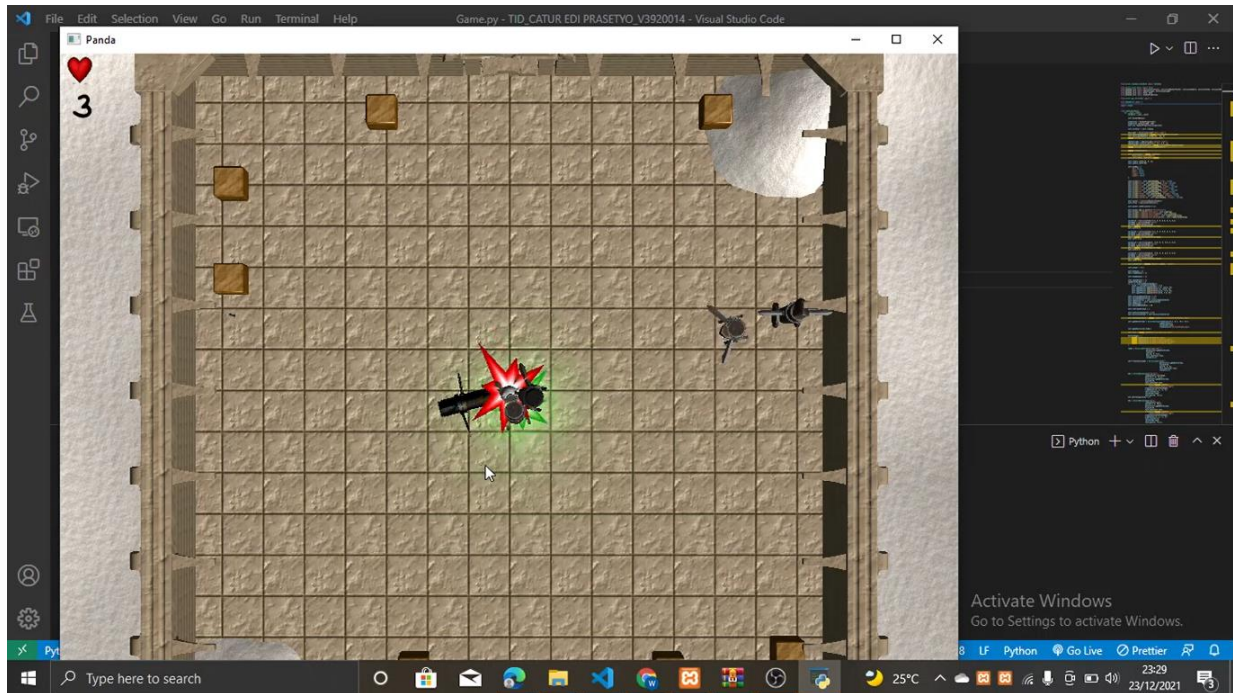
4.1. Tampilan Grafis Game

4.1.1. Tampilan Menu



Pada menu awal seperti ini ada start dan quit game

4.1.2. Ketika di di mulai



Ketika di mulai maka game akan berjalan dan musik juga akan nyal

