

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**DOKUMENTASI UJIAN AKHIR SEMESTER(UAS)**  
**GAME DEVELOPMENT**  
**“GAME PANDA 3D MENEMBAK”**

Dosen Pengampu : Pak Yusuf Fadlila Rachman, S.Kom., M.Kom.



Disusun oleh :

**NAMA : CATUR EDI RASETYO**  
**NIM : V3920014**  
**KELAS : TI-D**

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK INFORMATIKA PSDKU**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2021**

## A. Dokumentasi Hasil Pembuatan Program

### 1. Product Specifications

#### 1.1. Judul simple animation Panda

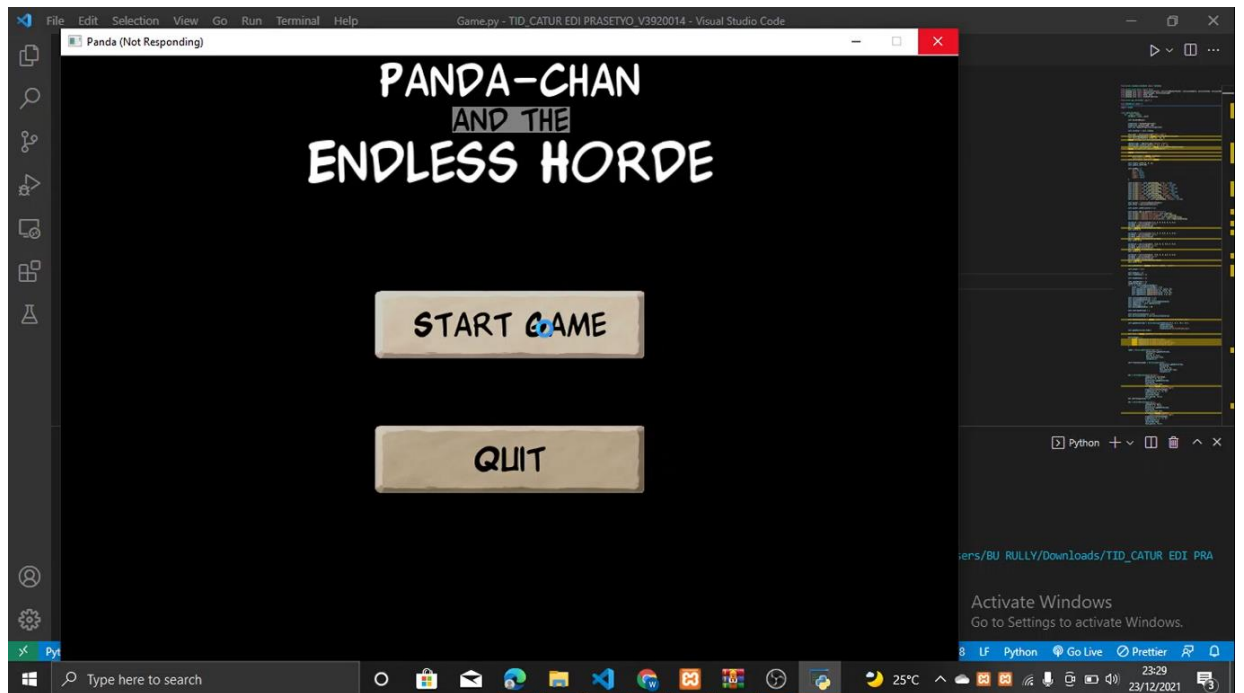
MENEMBAK

#### 1.2. Latar Belakang Pembuatan Game

Pada simple animation ini kita sebagai pengguna bisa open, lalu ada 2 button ketika button start tersebut di pencet maka gamenya akan mulai, nantinya hero akan menembak secara otomatis, kita akan menggerakkan menggunakan mouse

### 2. simple animation pada

tampilan awal



Ketika di jalankan

