



INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

Restaurante Date

Práticas para Desenvolvimento de Sistemas

Akemi Alice - SP304484X

Cauã Santos - SP3048918

Emily Miklos - SP3048993

Gustavo Silva - SP3047318

Hysabelly Paula- SP3044742

Ryan Aguiar - SP3024521

São Paulo

2023

INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

Akemi Alice - SP304484X

Cauã Santos - SP3048918

Emily Miklos - SP3048993

Gustavo Silva - SP3047318

Hysabelly Paula- SP3044742

Ryan Aguiar - SP3024521

Restaurante Date

Trabalho apresentado para a matéria Práticas para Desenvolvimento de Sistemas, para o Curso de Informática Integrado ao Ensino Médio, oferecido pelo Instituto Federal de São Paulo.

Orientador(a): Prof. Leonardo Motta e Gustavo Puga

São Paulo

2023

Sumário

1	Introdução	3
2	Proposta	4
3	Funcionalidades	5
4	Processos	6
5	Tecnologias	7

1

Introdução

Este relatório foi criado para apresentar a ideia central por trás do sistema, do projeto Dates Restaurantes (Nome provisório), e fornecer informações sobre suas funcionalidades e recursos.

O Dates Restaurantes foi desenvolvido com o objetivo de personalizar a experiência do usuário em sua seleção de restaurantes para dates. Para isso, iremos utilizar diversas tecnologias e recursos tecnológicos, para atender às necessidades e demandas dos nossos futuros usuários.

Nesta documentação, você encontrará informações sobre como utilizar o sistema e como suas funcionalidades serão aplicadas. Além disso, você também encontrará informações sobre a segurança e confiabilidade do sistema.

Esta documentação será constantemente atualizada, com novas ideias e funcionalidades que foram alteradas, melhoradas ou deletadas, além de fornecer informações sobre o processo de desenvolvimento do sistema, como as dificuldades que foram encontradas durante o processo e como as mesmas foram solucionadas.

Esperamos que esta documentação seja útil e ajude você a compreender a proposta do Dates Restaurantes e suas possibilidades.

2

Proposta

Como citado anteriormente, nosso sistema tem como objetivo personalizar a experiência do usuário em encontrar restaurantes. Para isso, nosso sistema irá possuir duas formas de indicar restaurantes para nossos usuários, a primeira, pensada para usuários que não desejam uma grande experiência, mas que desejam encontrar locais para refeições futuras, disponibilizará em nossa tela principal, os 10 (dez) melhores restaurantes próximos a região onde nosso usuário se encontra, esses restaurantes disponíveis em nossa tela principal, passaram por uma avaliação antes de entrarem em nosso sistema, nessa avaliação analisaremos as opiniões e avaliações de clientes desses estabelecimentos. O usuário por sua vez, poderá selecionar e favoritar quais restaurantes mais se assemelham a seus gostos pessoais, e a partir de sua seleção, restaurantes semelhantes serão disponibilizados em sua tela principal. Já a segunda forma de indicar restaurantes, é pensada para usuários que desejam ter grandes experiências e querem encontrar o local ideal, para isso, disponibilizaremos em nossa página, For You (Para você), um questionário contendo cerca de 5 a 8 perguntas diretas e eliminatórias que após serem respondidas, retornarão ao usuário o restaurante ideal para sua refeição.

Além do já citado, após a visita dos nossos clientes aos restaurantes, o usuário poderá avaliar o estabelecimento, tendo como base três características do local (Tempo de espera, atendimento e ambiente).

O sistema, será disponibilizado através de um link de acesso, e a plataforma será compatível com diferentes tipos de aparelhos.

3

Funcionalidades

1. Tela Cadastro: Login ou cadastro com geolocalização.
2. Tele Inicial: Primeira tela exibida, onde irá mostrar:
 - a) Parte Central (Home)
 - b) Cabeçalho (menu, home, para você, favoritos e busca);
 - c) Carrosséis de restaurantes (com imagens, nome e botão de favoritar), seleção dos dez melhores restaurantes da região em que o usuário se encontra.
 - d) Menu;
 - e) Editar cadastro;
 - f) Apagar cadastro;
 - g) Alterar idioma (internacionalização);
 - h) Sair (Retornar para a tela de login).
3. Para você: Questionário específico para indicar o melhor restaurante para o usuário naquele momento, podendo ser acessado a qualquer momento, quantas vezes ele quiser. Perguntas relacionadas a: valor, tipo de ambiente e tipo de culinária.
4. Favoritos: Lista de restaurantes que o usuário selecionou, que podem ser acessados para visitas futuras.

4

Processos

1. Efetuar cadastro/ login;
2. Ativar a localização;
3. Responder questionário inicial;
4. Editar cadastro;
5. Apagar conta;
6. Alterar idioma;
7. Navegar pela aba inicial com todos os restaurantes;
8. Responder o “questionário” de sugestões;
9. Favoritar restaurantes;
10. Avaliar restaurantes.

5

Tecnologias

1. Linguagens de programação/Marcação: HTML, CSS, Java, JavaScript, Spring Boot;
2. Banco de Dados: MySQL;
3. Ferramentas: Visual Studio e IntelliJ;
4. Hospedagem: Azure;
5. Documentos: Overleaf;
6. Repositório: SVN e Github;
7. Outros: Figma e Trello.