

PROJETO CRUD – GameStore

Disciplina: Desenvolvimento Web em HTML5, CSS3, JavaScript, PHP

Professor: Lucas Gomes

Data: 24/11/2025

Grupo: Lucas Vinicius, Cauã Robson, Matheus Nunes

1. Identificação

Projeto: GameStore

Disciplina: Desenvolvimento Web

Professor: Lucas Gomes

Data: 24/11/2025

2. Descrição do Projeto

O projeto GameStore consiste na criação de um site voltado para a apresentação e organização de produtos gamers. Com base nas imagens fornecidas, o site possui uma interface moderna e responsiva, incluindo:

- Página inicial com banner chamativo apresentando produtos em destaque.
- Sessão “Produtos Seleccionados”, onde são exibidos itens com imagem, nome e preço.
- Menu de navegação com abas de Início, Produtos, Sobre, Contato e Conta.
- Sistema de login com formulário estilizado, permitindo o acesso a funcionalidades adicionais.
- Identidade visual forte, com tema escuro e tons vibrantes, típico de sites do universo gamer.

O projeto tem como objetivo simular um ambiente de e-commerce, exibindo produtos e oferecendo experiência interativa ao usuário. O site combina frontend e backend, possibilitando a apresentação profissional dos itens e interação com o sistema.

3. Tema

Loja digital de produtos gamer – GameStore.

4. Público-Alvo

Usuários interessados em periféricos, acessórios e equipamentos gamer, além de estudantes de tecnologia que desejam aprender sobre criação de sites completos.

5. Objetivo Geral

Desenvolver uma plataforma completa e visualmente atrativa para exibição de produtos gamers, utilizando as tecnologias HTML5, CSS3, JavaScript e PHP.

6. Objetivos Específicos

- Criar layout moderno e responsivo.
- Estruturar páginas com HTML e estilização avançada com CSS.
- Adicionar interações e funcionalidades com JavaScript.
- Utilizar PHP para processos dinâmicos como login.
- Aprimorar a experiência visual e navegacional do usuário.