

## Cronograma do Projeto – GameStore

Apresentação final: 01 de dezembro.

6 a 13 de outubro	<b>Etapa 1:</b> Definição do tema e planejamento do projeto (Concluído)	<i>Escolha do tema e nome do projeto.</i>	Tema e Nome dos integrantes do grupo.
13 a 20 de outubro	<b>Etapa 2:</b> Definição do tema e planejamento do projeto (Concluído)	<i>Começo da elaboração do site e estrutura inicial dos objetivos.</i>	Planejamento do projeto e início das documentações do projeto.
20 a 27 de outubro	<b>Etapa 3:</b> Layout do Site. (Concluído)	<i>Criação do layout e das funcionalidades principais.</i>	Interface atualizada e responsiva.
27 de outubro a 3 de novembro	<b>Etapa 4:</b> Vincular banco de dados. (Pendente)	<i>Criação do banco de dados e configuração do Doctrine ORM.</i>	Testes das operações CRUD.
3 a 10 de novembro	<b>Etapa 5:</b> Frontend e Estilo Final (Concluído)	<i>Criação do design responsivo usando HTML, CSS e JavaScript.</i>	Ajustes visuais na interface da loja.
10 a 17 de novembro	<b>Etapa 6:</b> Login e Autenticação (Pendente)	<i>Implementação do login e controle de sessões.</i>	Login funcionando.
17 a 24 de novembro	<b>Etapa 7:</b> Testes, Documentação e Apresentação (Concluído)	<i>Testes finais e correções gerais.</i>  <i>Finalização da documentação.</i>	Projeto completo no GitHub + Manual + Apresentação.