Disciplinas	Palavras relevantes	SWEBOK	Palavras relevantes - SWEBOK
	Empreendedorismo	Prática profissional de ES	
	1° Período	Habilidades de comunicação	
	Obrigatória	Profissionalismo	
	Núcleo Comum	Dinâmica de grupo e psicologia	
	Computação	Software Enginering Professional Practice	
Computação e Sociedade	Código de ética	Communication Skills	
Computação e Sociedade	Inclusão digital	Group Dynamics and Psychology	
	Mercado	Professionalism	
	Meio ambiente		
	Normas		
	Mercado de trabalho		
	Leis		
	1º Período		
	Núcleo Comum		
	Obrigatória		
	Introdução		
	Algoritmos		
Introdução à Programação	Sem pré-requisito		
iniiodução a i rogramação	Estruturas de Dados		
	Programação		
	Teórica		
	Ponteiros		
	Matrizes		
	Vetores		
	Sem pré-requisito		
	Obrigatória		
	Núcleo Comum		
	1º Período		
	Números Reais		
	Cônicas		
	Limite		

Cálculo 1A  Continuidade  Derivadas  Aplicações  Taylor  Teórica  Integrais  Cálculo  Polinômio	
Aplicações Taylor Teórica Integrais Cálculo	
Taylor Teórica Integrais Cálculo	
Teórica Integrais Cálculo	
Integrais Cálculo	
Cálculo	
Lógica	
Demonstrações	
Indução	
Matemática	
Recursividade	
Recorrência	
Relações	
Conjuntos	
Combinatória	
Teoria	
Sequências	
Fundamentos de Matemática para Computação Séries	
Funções	
Representação	
Mudança de base	
Numérica	
Matemática	
Sem pré-requisito	
Computação	
Núcleo Comum	
Obrigatória	
1º Período	
Teórica	
Obrigatória	
2º Período	

Arquitetura de Computadores  Arquitetura  Arqui	
Arquitetura de Computadores  Memória Entrada Saída Barramentos Paralelas Instrução Processador Teórica Linguagem de Montagem Fundamentos de Matemática para	
Arquitetura de Computadores  Arquitetura de Computadores  Arquitetura de Computadores  Saída  Barramentos  Paralelas  Instrução  Processador  Teórica  Linguagem de Montagem  Fundamentos de Matemática para	
Arquitetura de Computadores         Entrada           Saída         Barramentos           Paralelas         Instrução           Processador         Teórica           Linguagem de Montagem         Fundamentos de Matemática para	
Arquitetura de Computadores  Entrada Saída Barramentos Paralelas Instrução Processador Teórica Linguagem de Montagem Fundamentos de Matemática para	
Arquitetura de Computadores    Saída   Barramentos	
Barramentos Paralelas Instrução Processador Teórica Linguagem de Montagem Fundamentos de Matemática para	
Barramentos Paralelas Instrução Processador Teórica Linguagem de Montagem Fundamentos de Matemática para	
Instrução Processador Teórica Linguagem de Montagem Fundamentos de Matemática para	
Processador Teórica Linguagem de Montagem Fundamentos de Matemática para	
Teórica  Linguagem de Montagem  Fundamentos de Matemática para	
Linguagem de Montagem Fundamentos de Matemática para	
Fundamentos de Matemática para	
Fundamentos de Matemática para Computação	
Programação	
Obrigatória	
2º Período	
Com Pré-Requisito	
Introdução à Programação	
Núcleo Comum	
Complexidade	
Algoritmos	
Sequencial	
Binária	
Pesquisa	
Algoritmo e Estuturas de Dados 1 Vetores	
Circulares	
Pilhas	
Encadeadas	
Filas	
Estruturas de Dados	
Listas	

		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Alocação Dinâmica de Memória	
	Ordenação	
	Teórica	
	Dados	
	Probabilidade	
	Etatística	
	IME	
	2º Período	
	Teoria	
	Teórica	
	Com Pré-Requisito	
	Cálculo 1A	
	Amostragem	
	Descritiva	
	Conjuntos	
	Descrição	
	Espaço Amostral	
	Eventos	
	Frequência Relativa	
	Fundamentos	
	Condicional	
	Independentes	
	Teorema	
	Bayes	
Probabilidade e Estatística A	Variáveis	
	Aleatóriedade	
	Aleatórias	
	Conceitos	
	Esperança e variância	
	Distribuições	
	Uniforme	
	Binomial	
	Poisson	

Contínuas Discretas Exponencial, Nomal e t-Student Estimação pontual e intervalar Média Proporção Hipóteses População Correlação Linear Regreção Obrigatória Obrigatória 2º Período Sem pré-requisito Núcleo Comum Álgebra Linear Matrizes Álgebra Linear Vetoriais Transformações Autovalores Autovetores Produto Interno Teórica Sistemas Espaços Obrigatória 2º Período Núcleo Comum Com pré-requisito Fundamentos de Matemática para Computação

		•
	Lógica	
	Matemática	
	Linguagem	
	Natural	
	Formal	
	Verdade	
	Validade	
	Satisfatibilidade	
	Proposicional	
Lógica Matemática	Sintaxe	
	Semântica	
	Formas	
	Relações	
	Métodos	
	Normas	
	Propriedades	
	Validação	
	Prova	
	Indução	
	Linguagem	
	Experimentação	
	Estrutural	
	Contradição	
	Teórica	
	Consequência	
	Núcleo Comum	
	POO	
	Programação	
	Teórica	
	Prática	
	Com Pré-Requisito	
	Introdução à Programação	
	3º Período	
-		

	Obrigatória	
Duana da a Caianta da a	Abstração	
	Tipos abstratos	
Programação Orientada a Objetos	Dados	
	Classes	
	Métodos	
	Encapsulamento	
	Interface	
	UML	
	00	
	Linguagem Orientada a Objetos	
	Padrões de projeto	
	Mensagens, Instâncias e Inicialização	
	Herança e Composição	
	Polimorfismo	
	Obrigatória	
	3º Período	
	Núcleo Comum	
	Com Pré-Requisito	
	Algoritmos e Estruturas de Dados 1	
	Algoritmos	
	Estrutura de Dados	
	Árvores	
	Binárias	
	Recursão	
Algoritmos e Estrutura de Dados 2	Busca	
1	Balanceadas	
	AVL	
	rubro-negras	
	Heaps	
	Heapsort	
	Hashing	
	Teórica	

		•
	Grafos	
	Funções	
	Tratamento de Colisões	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática	
	3º Período	
	Obrigatória	
	Com Pré-Requisito	
	Introdução à programação	
	Conceitos	
	Programação	
	Paradigmas de Programação	
	Procedural	
	Funcional	
	Lógico	
	Orientado a Objetos	
Linguagens e Paradigmas de	00	
Linguagens e Paradigmas de Programação	Script	
	Características	
	Linguagem de programação	
	Selecionando uma liguagem	
	Domínio de aplicação	
	Sintaxe	
	Semântica	
	Tipos	
	Dados	
	Estruturas de controle	
	Ambientes de Execução	
	Variáveis	
	Expressões	
	Subprogramas	
	Qual linguagem escolher	

	Dequisites
	Requisitos
	Design
	Construção
	Teste
	Implantação
	Manutenção
	Gerência de configuração
	Gerência de projeto
	Processo de engenharia de software
	Ciclo de vida
	Brainstorming
	UML
	Modelo cascata
Engenharia de software	Iterativo
	Incremental
	Desenvolvimento Ágil
	Equipe
	SCRUM
	Qualidade
	ISO 25000
	Normas ISO/IEC
	Négocios
	Economia de software
	Obrigatória
	3° Período
	Prática Profissional
	Fundamentos de engenharia
	Núcleo Livre
	Teórica
	4º Período
	Obrigatória
	Com Pré-Requisito
1	CONT TO Programme

	Fundamentos de Matemática para Computação	
	Algoritmos e Estruturas de Dados 2	
	Medidas de Complexidade	
	Análise Assintótica	
	Limites de Complexidade	
Análise e Projeto de Algoritmos	Algoritmos iterativos	
	Algoritmos recursivos	
	Técnicas de prova	
	Cotas inferiores	
	Corretude de Algoritmos	
	Análise de Algoritmos	
	Projeto de Algoritmo	
	Dividir pra conquistar	
	Programação Dinâmica	
	Algoritmos gulosos	
	NP-Completude	
	Obrigatória	
	4º Período	
	Núcleo Comum	
	Com Pré-Requisito	
	Probabilidade e Estatística A	
	Algoritmos e Estruturas de Dados 1	
	Interação	
	Humano-Computador	
	Usabilidade	
	Experiência do Usuário	
	Humanos	
	Interativo	
	Métodos	
Interação Humano-Computador	Estilos de Interação	
Interação Humano-Computador	Dispositivos	
	Ferramentas	
1		

Desenvolvimento Localização Internacionalização Tempo de Resposta Ciclo Avaliação Testes Heurística Projeto Visual Teórica Interface Retroalimentação Obrigatória 4º Período Núcleo Comum Com Pré-Requisito Lógica Matemática Banco de Dados Modelo Relacional Banco de Dados Linguagens Álgebra Cálculo SQL Entidade-Relacionamento Mapeamento ER-relacional Teórica Normalização Núcleo Comun Teórica 4º Período Obrigatória Com Pré-Requisito

1	Engenharia de Software	
l		
<u> </u>	Programação Orientada a Objetos	
	Design de software	
F	Fundamentos	
	Concorrência	
	Controle e tratamento de eventos	
F	Persistência de dados	
[	Distribuição	
[7	Tratamento de erro	
Projeto de Software	Exceção	
1	Tolerância a falhas	
1	Interação e apresentação	
	Segurança	
E	Estrutura de software	
	Arquitertura de Software	
1	Interface de usuário	
F	Projeto	
	Qualidade de design	
1	Avaliação de design	
1	Notação de design	
[	Design de Software	
	Métodos de Design	
E	Estratégias de Design	
F	Ferramentas de Design	
	Optativa	
	3º Período	
	Com Pré-Requisito	
	Arquitetura de Computadores	
	Núcleo Específico	
	Hardware	
	Software	
	Sistemas	
Sistemas Operacionais	Operacionais	

		•
	Gerência	
	Processos	
	Processador	
	Memória	
	Dispositivos	
	Entrada	
	Teórica	
	Saída	
	Núcleo Específico	
	Teórica	
	3º Período	
	Optativa	
	Com pré-Requisito	
	Álgebra Linear	
	Modelagem	
	Programação Linear	
Pesquisa Operacional	Resolução gráfica	
	PL	
	Problema	
	Algoritmo	
	Simplex	
	Dualidade	
	Simplex-Dual	
	Pós-Otimização	
	Análise de Sensibilidade	
	Núcleo Específico	
	Teórica	
	3º Período	
	Optativa	
	Com pré-Requisito	
	Fundamentos de Matemática para Computação	
	Linguagens	
·		

Linguagens Formais e Autômatos	Formais	•
Autômatos	Autômatos	
	Hierarquia	
	Chomsky	
	Mecanismos	
	Geradores	
	Reconhecedores	
	Gramáticas	
	Determinísticos	
	Optativa	
	4° período	
	Teórica	
	Prática	
	Fundamentos	
	TCP/IP	
	UDP	
	Comutadores	
	Interfaces de rede	
	Camada de aplicação	
Redes de computadores	Camada de transporte	
	Camada de rede	
	Camada de enlace	
	Camada física	
	Sockets	
	Programação	
	Arquitetura Cliente/Servidor	
	Wi-fi	
	Tendências em redes	
	Gerenciamento de redes	
	Sistemas distribuídos	
	Núcleo Específico	
	Teórica	
	4º Período	

Letras			•
Introdução à Lingua Brasileira de   Sinais   S	Introdução à Língua Pracilaira do	Letras	
LIBRAS   Surdo   Sur		Optativa	
LIBRAS   Surdo   Sur	Sinais	Sem Pré-Requisito	
Surdez		LIBRAS	
Lingua de Sinais   Intérprete		Surdo	
Interprete		Surdez	
Núcleo Específico		Língua de Sinais	
Teórica		Intérprete	
4º Período   Com Pré-Requisito   Linguagens Formais e Autômatos   Algoritmos e Estruturas de Dados 2   Compiladores   Andises   Léxica   Sintática   Semântica   Simbolos   Programa-fonte   Código-objeto   Téórica   Signe Período   Período   Com Pré-Requisito   Programação Orientada a Objetos   Invocação Remota   Objetos Distribuídos   Arquiteturas   Serviços Web   Orientadas a Serviços   Orientadas a Orientadas a Serviços   Orientadas a Serviços   Orientadas a Serviços   Orientadas a Serviços   Orientadas a Orientadas		Núcleo Específico	
Com Pré-Requisito   Linguagens Formais e Autômatos   Algoritmos e Estruturas de Dados 2   Compiladores		Teórica	
Linguagens Formais e Autômatos		4º Período	
Algoritmos e Estruturas de Dados 2   Compiladores		Com Pré-Requisito	
Compiladores  Análises  Léxica  Sintática  Semântica  Semântica  Símbolos  Programa-fonte  Código-objeto  Núcleo Específico  Teórica  8º Período  Com Pré-Requisito  Programação Orientada a Objetos  Invocação Remota  Objetos Distribuídos  Arquiteturas  Serviços Web  Orientadas a Serviços		Linguagens Formais e Autômatos	
Análises     Léxica     Sintática     Semântica     Simbolos     Programa-fonte     Código-objeto     Núcleo Específico     Teórica     8° Período     Com Pré-Requisito     Programação Orientada a Objetos     Invocação Remota     Objetos Distribuídos     Arquiteturas     Serviços Web     Orientadas a Serviços		Algoritmos e Estruturas de Dados 2	
Análises Léxica Sintática Semântica Simbolos Programa-fonte Código-objeto  Núcleo Específico Teórica 8º Período Com Pré-Requisito Programação Orientada a Objetos Invocação Remota Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços	Compiladores	Compiladores	
Sintática   Semântica   Simbolos   Programa-fonte   Código-objeto   Núcleo Específico   Teórica   8º Período   Com Pré-Requisito   Programação Orientada a Objetos   Invocação Remota   Objetos Distribuídos   Arquiteturas   Serviços Web   Orientadas a Serviços   Ocientadas a Ocientadas a Serviços   Ocientadas a Ocientadas	Compliadores	Análises	
Semântica         Símbolos           Programa-fonte         Código-objeto           Núcleo Específico         Teórica           8º Período         Com Pré-Requisito           Programação Orientada a Objetos         Invocação Remota           Objetos Distribuídos         Arquiteturas           Serviços Web         Orientadas a Serviços		Léxica	
Símbolos         Programa-fonte           Código-objeto         Núcleo Específico           Teórica         8º Período           Com Pré-Requisito         Programação Orientada a Objetos           Invocação Remota         Objetos Distribuídos           Arquiteturas         Serviços Web           Orientadas a Serviços         Orientadas a Serviços		Sintática	
Programa-fonte Código-objeto  Núcleo Específico Teórica 8º Período Com Pré-Requisito Programação Orientada a Objetos Invocação Remota Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		Semântica	
Código-objeto  Núcleo Específico Teórica 8° Período Com Pré-Requisito Programação Orientada a Objetos Invocação Remota Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		Símbolos	
Núcleo Específico   Teórica   8º Período   Com Pré-Requisito   Programação Orientada a Objetos   Invocação Remota   Objetos Distribuídos   Arquiteturas   Serviços Web   Orientadas a Serviços   Orientadas   Orientadas a Serviços   Orientadas		Programa-fonte	
Teórica 8º Período Com Pré-Requisito Programação Orientada a Objetos Invocação Remota Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		Código-objeto	
Sistemas Distribuídos  Sistemas Distribuídos  Remota Objetos Distribuídos  Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		Núcleo Específico	
Sistemas Distribuídos  Programação Orientada a Objetos Invocação Remota Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		Teórica	
Sistemas Distribuídos  Programação Orientada a Objetos Invocação Remota Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		8º Período	
Sistemas Distribuídos    Digetos Distribuídos   Conjetos Distribuídos   Conjet	Sistemas Distribuídos	Com Pré-Requisito	
Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		Programação Orientada a Objetos	
Objetos Distribuídos Arquiteturas Serviços Web Orientadas a Serviços		Invocação Remota	
Serviços Web Orientadas a Serviços		Objetos Distribuídos	
Orientadas a Serviços		Arquiteturas	
		Serviços Web	
		Orientadas a Serviços	
Computação Môvel		Computação Móvel	

	Computação Ubíqua	•
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática 50 Prática	
	5º Período	
	Obrigatória	
	Sem Pré-Requisito	
	Conceitos	
	Software	
Modelagem de Software	Qualidade de Software	
	Requisitos de Software	
	Projeto de Software	
	Design de Software	
	Processo de projeto de software	
	Notações	
	Registro de modelos orientados a objetos	
	Modelagem de software orientado a objetos	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática	
	5° Período	
	Processo	
Processos de Software	Método	
	Modelo	
	Processos de implementação	
	Processos de Suporte	
	Processos de Reutilização	
	Qualidade de Processo	
	Modelo de qualidade	
	Avaliação da Qualidade	
	Abordagens de implementação	
	<u> </u>	

•	Obrigatória	•
	Sem Pré-Requisito	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	5º Período	
	Obrigatória	
	Sem Pré-Requisito	
	Análise Estática	
	Design	
Engenharia de Sistemas	Modelagem	
	Prototipação	
	Simulação	
	Engenharia	
	Sistemas	
	Ciclo de Vida	
	Processo	
	Qualidade de Processo	
	Design	
	Software	
	Conceitos	
	Qualidade de Software	
	Requisitos de Software	
	Projeto Detalhado	
	Contexto	
	Notações	
	Processos	
	Artefatos	
	Princípios e Fundamentos	
	Abstração	
	Acoplamento	
	Coesão	
	Decomposição	
	Encapsulamento	
	'	

	Separar interface e implementação	
	Suficiência	
Design de Software	Completitude	
	Simplicidade	
	Separation of concerns	
	Aspectos de Projeto de Software	
	Concorrência	
	Controle	
	Tratamento de eventos	
	Tratamento de exceção	
	Persistência	
	Distribuição	
	Interação	
	Técnicas de avaliação	
	Medidas de qualidade	
	Ferramentas de qualidade	
	Métodos e estratégias	
	Método para projeto orientado a objetos	
	Padrões de Projeto orientado a objetos	
	00	
	Prática de projeto orientado a objetos	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática	
Domínios de Software	Obrigatória	
	Sem Pré-Requisito	
	6º Período	
	Sistemas Componentes	
	Domínios de Desenvolvimento	
	Requisitos	
	Projeto	
	Construção	

-	Núcleo Comum	•	
	Obrigatória		
	6º Período		
	Teórica		
	Prática		
	Sem Pré-Requisito		
	Custos		
	Qualidade de Software		
	Impactos		
	Garantia		
Brown de O elide de de	Produto		
Processos de Qualidade de Software	Processo		
	Verifivação e Validação		
	V&V		
	Requisito		
	Projeto		
	Design		
	Código		
	Integração		
	Documentação		
	Revisão e Auditoria		
	Revisão Gerencial		
	Revisão Técnica		
	5° período		
	Obrigatória		
	Núcleo específico		
	Projeto de Software		
	Linguagens de programação		
	Processos de construção		
	Controle de versão		
	Gerência de configuração		
	Revisão de código		
1	Programação Orientada a Objetos		

	<u> </u>
	Código
	Polimorfismo
	Recursão
Construção de software	Métricas
Constitução de software	Desempenho
	Requisitos de software
	Generics (parametrização)
	Geração de Log
	Análise sintática
	Reutilização de código
	Programação defensiva
	Boas práticas de programação
	Testes de unidade
	Refatoração
	Definição de estratégias
	Trabalho em equipe
	Integração Contínua
	Debbuging
	Núcleo Comum
	Teórica
	Prática
	7º Período
	Obrigatória
	Sem Pré-Requisito
	Qualidade de Produto
	Escalabilidade
	Tolerância a falhas
	Disponibilidade
	Desempenho
	Middleware
	Distribuição
	Paralelismo
	Concorrência

	RESTful	
	Web	
Software Concorrente e	Internet das Coisas	
Distribuído	Contêineres	
	Troca de Mensagens	
	Micro-Serviços	
	Serviços web	
	Construção de software	
	Software distribuído	
	Software Concorrente	
	Aplicações IO-intensive	
	Aplicações CPU-intensive	
	Thread Safe	
	Memória Compartilhada	
	Software Transactional Memory	
	Atores	
	Abordagens para esplorar concorrência	
	Projeto	
	Implementação e uso de interface de programação	
	Microservices	
	Messaging	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática	
Experiência do Usuário de Software	7º Período	
	Obrigatória	
	Sem Pré-Requisito	
	Qualidade em Uso	
	Usabilidade	
	Acessibilidade	
Solution	Design	
	Modelagem	

1	Usuário	
	Modelos de Validação de Experiência	
	Interface Gráfica	
	Camada de Apresentação	
	Projeto de Interação	
	Design Centrado no Usuário	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática	
	7º Período	
	Obrigatória	
	Sem Pré-Requisito	
Arquitetura de Software	Qualidade de Software	
	Requisitos de Software	
	Projeto Detalhado	
	Requisitos de Qualidade	
	Requisitos Funcionais	
	Método de Desenvolvimento	
	Documentação	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática	
	7º Período	
	Obrigatória	
	Sem Pré-Requisito	
	Processo	
Requisitos de Software	Elicitação de requisitos	
	Análise de requisitos	
	Especificação de Requisitos	
	Verificação e Validação	
	V&V	
	Engenharia de Requisitos	
	Analista de Requisitos	

Modelos e métodos Gerência de Projetos GPS Projeto arquitetural  PMBOK 6° período Obrigatória Núcleo específico	
GPS Projeto arquitetural  PMBOK 6° período Obrigatória Núcleo específico	
Projeto arquitetural  PMBOK 6° período Obrigatória Núcleo específico	
PMBOK 6° período Obrigatória Núcleo específico	
6° período Obrigatória Núcleo específico	
Obrigatória Núcleo específico	
Núcleo específico	
Ciclo de Vida	
Produto	
Projeto	
Serviços web	
mpsBr / CMMI	
Aquisição	
Desenvolvimento	
Refatoração	
Corência do prejeto do coffuero	
Gerência de projeto de software Escopo	
Cronograma	
Тетро	
Custos	
Qualidade	
Recursos humanos	
Métodos ágeis	
Partes interessadas	
Integração	
Gestão	
Aquisições	
Riscos	
Comunicações	
Teórica	
Prática	
Núcleo Comum	

	8º Período	
	Obrigatória	
	Sem Pré-Requisito	
	Sistema de Informação	
	SI	
	Dispositivos Ubíquos	
	Smartphones	
	Internet das Coisas	
Software para Sistemas Ubíquos	IoT	
Contware para disternas obiques	Hardware	
	Stream analytics	
	Sensores	
	Segurança	
	Vulnerabilidade	
	Criptografica	
	Certificados Digitais	
	Arquitetura de Software	
	Soluções Móveis	
	Mobile	
	Fluxo de serviços	
	Serviços de Grande Volume	
	Obrigatória	
	7° Período	
	Governança	
	Conformidade	
	Compliance	
	Alinhamento	
	Estratégias	
	Negócios	
	Corporações	
0	ITIL V3	
Governança e Gestão de Serviços de Software	COBIT	
,	Abordagens de governança	
ı		

		<u> </u>
	Planejamento de software	
	Controle estratégico de software	
	Saas	
	Governança de dados	
	Segurança da informação	
	Ciclo de vida de um serviço	
	Manutenção de um serviço	
	ВРМ	
	Valor ao negócio	
	Banco de dados	
	Serialização de objetos	
	XML	
	JSON	
	NOsql	
	Firebase	
	Mapamento	
	Álgebra Relacional	
	Diagrama entidade-relacionamento	
	Integração de BD	
Software para persistência de dados	Refatoração	
dudos	Normalização	
	1° forma normal (1FN)	
	2° forma normal (2FN)	
	3° forma normal (3FN)	
	Oracle	
	SQL	
	CRUD	
	8° Período	
	Obrigatória	
	Núcleo específico	
	Núcleo Comum	
	Teórica	
	Prática	
1		l .

1		<del>-</del>
	8º Período	
	Sem Pré-Requisito	
Teste de Software	Construção de Teste	
	Documentação	
	Processo	
	Técnicas de teste	
	Intuição e Experiência	
	Ferramentas	
	8° período	
	Obrigatória	
	Núcleo específico	
	Arquitetura de Software	
	Microservices	
	Blackboard	
	MVC	
	Serviços	
	Plugins	
	Filtros	
Padrões de arquitetura de sofware	Criação de arquiteturas	
Solware .	Design de software	
	Avaliação de arquiteturas	
	Documentação	
	Conformidade com padrões	
	Multitier	
	Invocação implícita	
	ISO/IEC/IEEE 42010	
	8° período	
	Obrigatória	
	Núcleo Específico	
	Engenharia de software	

Experimentos         Estudos primários           Estudos secundários         (1)           Metodologia e Experimentação em Engenharia de Software         Pática         (1)           Processo científico         (2)         (3)           Validação         (4)         (4)         (4)           Método científico         (4)		1	
Estudos secundários		· ·	
Metodologia e Experimenta@a em Engenharia de Software experiencia de Metodo científico			
Metodologia e Experimentação em Engenharia de Software em Engenharia de Experimenta de Software em Engenharia de Processo á em Engenharia de Experimenta de Software em Engenharia de Experimenta de Software em Engenharia de Experimenta de Software em Engenharia de Software em Engenharia de Software em Engenharia de Software em Experimenta		Estudos secundários	
Prática   Prática   Prática   Prática   Prática   Prática   Prosesso científico   Processo científico   Proc		Revisão	
Metodologia e Experimentação em Engenharia de Software em Engenharia de Software         Teórica           Processo científico         Metodo científico           Validação         Metodo científico           Tipos de método         Adaptabilidade de métodos           Questionarios         Geninários           Enquetes         Análise           Análise         SBC           SBC         Mucleo Comum           Prática         9° Periodo           Sem Pre-Requisito         Fabrica de Software           Experiência de Mercado         Projetos Reais           Extensão         Sociedade           FS/INF         Aplicação da Teoria           Código de Ética         Postura Profissional           Processos técnicos         Gestão de Engenharia de Software		Mapeamento sistemático	
Processo cientifico         Validação           Validação         Metodo cientifico           Tipos de método         Adaptabilidade de métodos           Questionários         Seminários           Enquetes         Análise           SBC         SBC           Núcleo Comum         Prática           9° Periodo         9° Periodo           Sem Pré-Requisito         Sem Pré-Requisito           Fábrica de Software         Experiência de Mercado           Experiência de Mercado         Projetos Reais           Extensão         Sociedade           FS/INF         Aplicação da Teoria           Código de Ética         Codigo de Ética           Prosesos lécnicos         Gestão de Engenharia de Software	Matadalania a Funccionanta a	Prática	
Processo cientifico         Validação           Validação         Metodo cientifico           Tipos de método         Adaptabilidade de métodos           Questionários         Seminários           Enquetes         Análise           SBC         SBC           Núcleo Comum         Prática           9° Periodo         9° Periodo           Sem Pré-Requisito         Sem Pré-Requisito           Fábrica de Software         Experiência de Mercado           Experiência de Mercado         Projetos Reais           Extensão         Sociedade           FS/INF         Aplicação da Teoria           Código de Ética         Codigo de Ética           Prosesos lécnicos         Gestão de Engenharia de Software	Metodologia e Experimentação em Engenharia de Software	Teórica	
Método científico         1           Tipos de método		Processo científico	
Tipos de método   Adaptabilidade de métodos   Questionários   Questionários		Validação	
Adaptabilidade de métodos         Questionários           Seminários         ————————————————————————————————————		Método científico	
Questionários         Seminários           Enquetes         (1)           Análise         (1)           SBC         (1)           Núcleo Comum         (1)           Prática         (1)           9° Periodo         (1)           Sem Pré-Requisito         (1)           Fábrica de Software         (1)           Experiência de Mercado         (1)           Projetos Reais         (1)           Extensão         (1)           Sociedade         (1)           FS/INF         (2)           Aplicação da Teoria         (2)           Código de Ética         (2)           Postura Profissional         (2)           Processos técnicos         (2)           Gestão de Engenharia de Software         (2)		Tipos de método	
Seminários         Enquetes           Análise         SBC           Núcleo Comum         Múcleo Comum           Prática         9° Período           Sem Pré-Requisito         56 m Pré-Requisito           Fábrica de Software         57 m Pré-Requisito           Experiência de Mercado         70 m Projetos Reais           Extensão         50 m Pré-Requisito           Projetos Reais         10 m Projetos Reais           Sociedade         57 m Pré-Requisito           FS/INF         Aplicação da Teoria           Código de Ética         70 m Projessos técnicos           Postura Profissional         70 m Processos técnicos           Gestão de Engenharia de Software         10 m Processos técnicos		Adaptabilidade de métodos	
Enquetes		Questionários	
Análise         SBC           Núcleo Comum         Prática           9° Período         9° Período           Sem Pré-Requisito         56           Fábrica de Software         56           Experiência de Mercado         Projetos Reais           Extensão         Sociedade           Sociedade         57/INF           Aplicação da Teoria         Código de Ética           Postura Profissional         Processos técnicos           Gestão de Engenharia de Software         6		Seminários	
SBC         Image: Comm of the common of		Enquetes	
Prática         9° Período         ————————————————————————————————————		Análise	
Prática         9° Período           Sem Pré-Requisito         56 m ré-Requisito           Fabrica de Software         56 m ré-Requisito           Experiência de Mercado         70 m re-Requisito           Projetos Reais         50 m re-Requisito           Extensão         50 m re-Requisito           Sociedade         50 m re-Requisito           FS/INF         6 m re-Requisito           Aplicação da Teoria         6 m re-Requisito           Código de Ética         7 m re-Requisito           Postura Profissional         7 m re-Requisito           Processos técnicos         6 m re-Requisito           Gestão de Engenharia de Software         6 m re-Requisito		SBC	
Prática em Engenharia de Software         Extensão           Software         Extensão           Sociedade         Sociedade           FS/INF         Aplicação da Teoria           Código de Ética         Postura Profissional           Postra ode Engenharia de Software         Gestão de Engenharia de Software		Núcleo Comum	
Prática em Engenharia de Software         Experiência de Mercado           Prójetos Reais         Extensão           Sociedade         Sociedade           FS/INF         Aplicação da Teoria           Código de Ética         Postura Profissional           Processos técnicos         Gestão de Engenharia de Software		Prática	
Fábrica de Software  Experiência de Mercado Projetos Reais  Extensão Sociedade FS/INF Aplicação da Teoria Código de Ética Postura Profissional Processos técnicos Gestão de Engenharia de Software		9º Período	
Prática em Engenharia de Software  Experiência de Mercado Projetos Reais  Extensão Sociedade FS/INF Aplicação da Teoria Código de Ética Postura Profissional Processos técnicos Gestão de Engenharia de Software		Sem Pré-Requisito	
Prática em Engenharia de Software         Extensão         Image: Company of the comp	Prática em Engenharia de Software	Fábrica de Software	
Prática em Engenharia de Software    Sociedade		Experiência de Mercado	
Software  Sociedade  FS/INF  Aplicação da Teoria  Código de Ética  Postura Profissional  Processos técnicos  Gestão de Engenharia de Software		Projetos Reais	
Software         Sociedade           FS/INF         Aplicação da Teoria           Código de Ética         Código de Ética           Postura Profissional         Processos técnicos           Gestão de Engenharia de Software         Gestão de Engenharia de Software		Extensão	
Aplicação da Teoria  Código de Ética  Postura Profissional  Processos técnicos  Gestão de Engenharia de Software		Sociedade	
Código de Ética Postura Profissional Processos técnicos Gestão de Engenharia de Software		FS/INF	
Postura Profissional Processos técnicos Gestão de Engenharia de Software		Aplicação da Teoria	
Processos técnicos  Gestão de Engenharia de Software			
Gestão de Engenharia de Software		Postura Profissional	
Gestão de Engenharia de Software		Processos técnicos	

	Núcleo Comum	-
Mercado e Economia de Software		
	Teórica	
	8º Período	
	Sem Pré-Requisito	
	Modelos de negócio	
	Open source	
	On premisses	
	Software Livre	
	Código aberto	
	Softex	
	MpsBr / CMMI	
	Mercados de software	
	Planos de negócio	
	SEBRAE	
	Engenharia econômica	
	Empreendedorismo	
	Inovação	