horizontal line

**2020/1 Orientação a Objetos - TP2**

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

horizontal line

CINEMA

**T12.4**

# 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

## Filme

* ***Atributos:***
  + Duração
  + Gênero
  + Valor
  + Faixa etária
  + Espectadores cadastrados
* ***Métodos***: 
  + Cadastrar filme
  + Editar filme
  + Deletar filme
  + Buscar filme

## Ingresso

* ***Atributos:***
  + Espectador
  + Sala
  + Idade
  + Filme
  + Horário
  + Tipo (meia, inteira)
* ***Métodos:***
  + Inscrever Espectador
  + Editar ingresso
  + Deletar ingresso
  + Buscar ingresso (nome espectador)

## Espectador

* ***Atributos:*** 
  + Nome
  + Nascimentos
  + CPF
* ***Métodos:*** 
  + Cadastrar
  + Editar
  + Deletar
  + Buscar cadastro (nome do espectador)

# 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

**2.1 Requisitos Funcionais**

* **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de filme
* **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de ingresso
* **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de espectador
* **RF4:** Deve ser possível buscar pelo filme na lista de filmes cadastrados no software
* **RF5:** Deve ser possível buscar pela sala/horário na lista de ingressos cadastrados no software
* **RF6:** Deve ser possível buscar por nome do espectador na lista de espectadores cadastrados no software
* **RF7:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

**2.2 Requisitos Não Funcionais**

* **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
* **RNF2:** O software deve ser desenvolvido usando o paradigma orientado a objetos
* **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de uma interface gráfica
* **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

**2.3 Prioridade dos Requisitos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisito(s)** |
| 1 | **RF1, RF2, RF3, RF4, RF7, RNF1, RNF2, RNF3 e RNF4** |
| 2 | **RF5, RF6** |