

**Universidade Anhembi Morumbi**  
**Campus Mooca**

**FOOTBALL SP**

**Cauã Máximo – 12523138074**

**Matheus Souto – 12523138932**

**(A3)**

**São Paulo**

**2024**

## OBJETIVO

O objetivo do nosso projeto é criar um site biográfico dedicado à rica e emocionante história do futebol em São Paulo, destacando alguns times emblemáticos da cidade: São Paulo FC, Corinthians e Portuguesa. Este projeto busca não apenas resumir os feitos e conquistas desses clubes, mas também capturar a essência e a paixão que movem milhões de torcedores paulistanos e brasileiros.

Nosso site biográfico pretende ser um resumo para todos os apaixonados por futebol, historiadores e curiosos. Através de uma abordagem interativa e informativa, o projeto visa preservar a memória e celebrar as conquistas desses três clubes icônicos, fortalecendo a cultura do futebol em São Paulo e no Brasil.

**Link:** <https://football-sp.vercel.app>

**Link GitHub:** <https://github.com/mathssouto/footballSP>

## ESTRUTURA e DESIGN

Utilizamos uma estrutura e design que buscam proporcionar uma experiência de navegação intuitiva, informativa e visualmente agradável. Segue abaixo a estrutura e design do site:

### Página Inicial:

- Apresentar uma visão geral do site e seu propósito.
- Banner de boas-vindas, resumo sobre o site e destaques dos principais conteúdos.

### Páginas dedicadas aos clubes:

- História do clube, conquistas, ídolos e momentos marcantes.
- Subseções que detalham cada aspecto da trajetória do clube.

### Seção de História do Futebol Paulista:

- Contexto Histórico: Desenvolvimento do futebol em São Paulo desde suas origens.
- Eventos Marcantes: Jogos, campeonatos e momentos históricos do futebol na cidade.

### Galeria Multimídia:

- **Fotos:** Imagens históricas de estádios, antepassado dos clubes, ídolos e entre outros.

### UI:

- **Visual Limpo e Intuitivo:** Design minimalista com foco na clareza e facilidade de navegação.
- **Paleta de Cores:** Utilização de cores associadas aos clubes (vermelho, preto e branco para São Paulo FC; preto e branco para Corinthians; verde e vermelho para Portuguesa), criando uma identidade visual coesa.

### Tipografia:

- **Fonte Legível:** Escolha de fontes que garantem legibilidade em diferentes dispositivos.
- **Hierarquia de Títulos e Texto:** Uso de diferentes tamanhos e estilos de fonte para criar uma hierarquia clara de informações.

## Layout Responsivo

- **Ajuste Automático:** O design é responsivo, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela, desde desktops até dispositivos móveis.
- **Navegação Simplificada:** Menus e botões de navegação são facilmente acessíveis e utilizáveis em qualquer dispositivo.

## Elementos Visuais:

- **Imagens de Alta Qualidade:** Uso de fotos de alta resolução para enriquecer o conteúdo.
- **Ícones:** Ícones intuitivos que complementam o texto.

## UX:

- **Tempo de Carregamento Rápido:** Otimização para garantir tempos de carregamento rápidos, melhorando a experiência do usuário.
- **Facilidade de Acesso à Informação:** Estrutura de navegação que permite aos usuários encontrar rapidamente as informações desejadas.

## **FUNCIONALIDADES**

Incorpora algumas funcionalidades desenvolvidas em JavaScript para garantir uma experiência interativa e dinâmica. Veja abaixo essas funcionalidades:

### **Navegação Interativa:**

- **Menus Dinâmicos:** Os menus de navegação são interativos, permitindo que os usuários acessem diferentes seções do site com facilidade. Eles se destacam ao passar o mouse e se expandem para mostrar submenus, proporcionando uma navegação fluida.

### **Carrosséis de Imagens:**

- **Galeria de Fotos:** Carrosséis de imagens são utilizados para exibir momentos históricos. Os usuários podem deslizar ou clicar nas bolinhas para navegar pelas imagens, enriquecendo a experiência visual.

### **Animações e Efeitos Visuais:**

- **Animações de Transição:** Efeitos de transição suaves ao mudar de uma seção para outra, aprimorando a fluidez da navegação.
- **Efeitos de Hover:** Animações e mudanças de estilo ao passar o mouse sobre elementos interativos, como botões e links, tornando a interface mais envolvente.

### **Responsividade e Compatibilidade:**

- **Design Responsivo:** Layout adaptável a diferentes tamanhos de tela e dispositivos. Isso garante que o site seja acessível e funcional tanto em desktops quanto em dispositivos móveis.

## MELHORIAS

Para melhorar o [Football SP](#) várias melhorias podem ser implementadas em atualizações futuras, implementando essas melhorias, o site oferecerá uma experiência mais rica, acessível e envolvente para todos os visitantes.

### Interface e Usabilidade

- **Design Responsivo:** Aperfeiçoar a experiência em dispositivos móveis.
- **Menu Fixo:** Facilitar a navegação com um menu fixo no topo.
- **Textos e Imagens:** Otimizar o layout onde possui texto e imagens, utilizando grid.

### Funcionalidades

- **Busca Avançada:** Adicionar filtros e sugestões automáticas.
- **APIs em Tempo Real:** Integrar estatísticas e resultados ao vivo.
- **Calendário de Eventos:** Implementar um calendário interativo.
- **Sistema de Comentários:** Melhorar o sistema de comentários.

### Conteúdo

- **Podcasts e Entrevistas:** Enriquecer com conteúdo multimídia.
- **Galerias Temáticas:** Criar galerias de fotos e vídeos.
- **Artigos Detalhados:** Publicar ensaios analíticos e detalhados.
- **Seção de Arquivos:** Adicionar materiais históricos.

### Acessibilidade

- **Contraste de Cores:** Melhorar a acessibilidade visual.
- **Navegação por Teclado:** Garantir usabilidade por teclado.
- **Suporte Multilíngue:** Oferecer conteúdo em múltiplos idiomas.

## TECNOLOGIAS

Para realizar o desenvolvimento do [Football SP](#), teve que utilizar diversas ferramentas, tecnologias e softwares de apoio, como:

### Design

- **Figma:** Usado para design e prototipagem, criando wireframes e mockups interativos.
- **Photoshop:** Usado para editar imagens inseridas no site.

### Linguagem de Programação

- **JavaScript:** Adiciona interatividade e dinamismo ao site.

### Linguagem de Marcação e Estilização

- **HTML:** Usado para dar conteúdo ao site.
- **CSS:** Usado para estilizar o site.

### Frameworks e Bibliotecas

- **SVG Repo**
- **Font Awesome**
- **Vercel:** Plataforma de hospedagem para deploy contínuo.

### Ferramentas de Desenvolvimento

- **Visual Studio Code:** Editor de código-fonte.
- **Git:** Controle de versão.
- **GitHub:** Hospedagem de repositórios Git.

## CONCLUSÃO

O [Football SP](#) é um projeto que celebra a história incrível do futebol em São Paulo. Usando uma combinação de ferramentas de design e programação, conseguimos criar um espaço que não só informa, mas também envolve e os fãs de futebol.

Com o Figma, desenhamos e prototipamos o layout do site. HTML e CSS deram a estrutura e o visual, enquanto JavaScript trouxe toda a interatividade e dinamismo, garantindo uma experiência de usuário suave e responsiva.

Ferramentas como Visual Studio Code, Git e GitHub facilitaram nosso trabalho em equipe, e o Vercel cuidou do deploy contínuo de forma eficiente.

O BentoGrid foi essencial para referências e inspirações no layout, melhorando a usabilidade e a estética do site.

Em resumo, o site é uma homenagem aos clubes paulistas, historiadores e entusiastas do futebol.