

**UNIVERSIDADE DO EXTREMO SUL CATARINENSE - UNESC** 

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES I PROFESSOR: GIÁCOMO ANTÔNIO ALTHOFF BOLAN

~		,
INSTRUCOES	PARA O	EXERCICIO

Siga a sequência de atividades:

1 - Identifique os proble	emas na semântica do H	ITML e substitua por "ta	ags" mais apropriadas.

- 2 Adicione as metas que você aprendeu e estão faltando (autor, conteúdo, linguagem, etc).
- 3 Adicione o ícone na página (pesquise como gerar a imagem ou usar um ícone pronto).
- 4 Estilize, utilizando CSS, os backgrounds (um para o topo, um para o NAV, um para o Principal, etc), cor e tamanho da letra.
- 5 Poste o arquivo HTML e CSS juntos (compactados zip ou rar), no qual o nome do arquivo deve ser o seu nome completo, sem acento, sem espaço. Use "\_" (underline) entre um nome e outro.

Exemplo 1: Giacomo\_Antonio\_Althoff\_Bolan.zip

Exemplo 2: Laura\_Lais\_Machado.zip

OBS1: Não mexa no conteúdo do HTML, apenas nas tags.

OBS2: A nomenclatura do arquivo, explicada no passo 5, é obrigatória.

OBS3: Arquivos não compactados não serão corrigidos, resultando em nota ZERO."