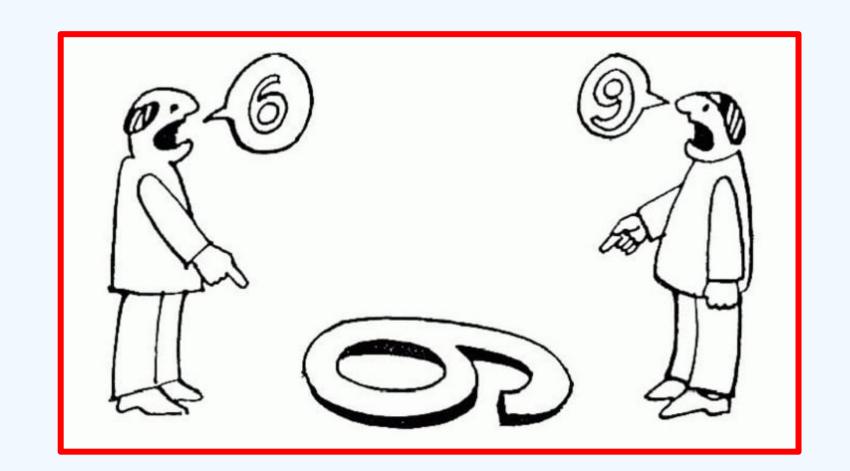
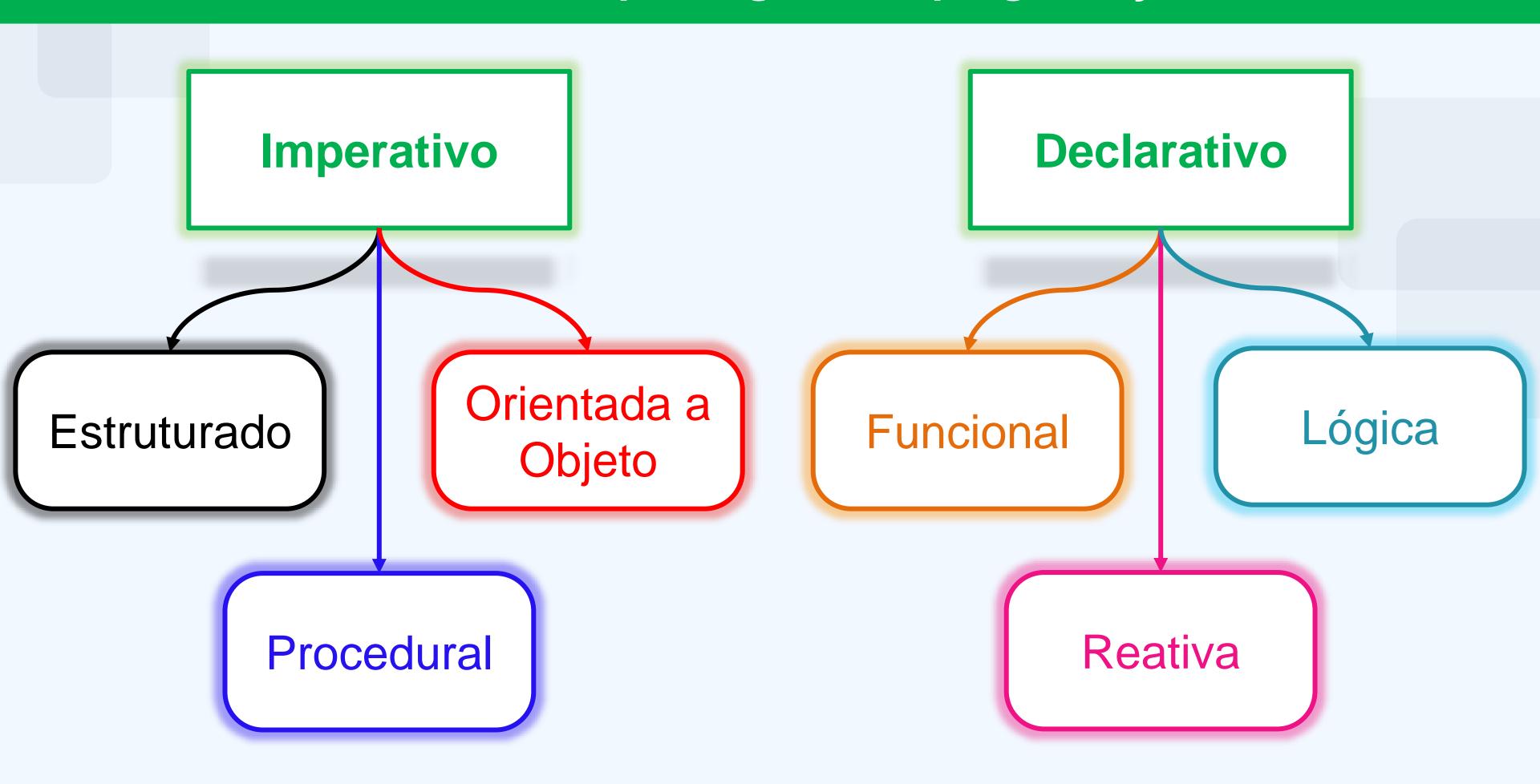




Paradigmas de Programação



Conceito aos paradigmas de programação



Diferenças base

Estruturado e Procedural

Orientado ao objeto

X

fun y z w fun

Modelagem do mundo real em objetos.

fun

Várias funções dependentes.

Torna o software e a programação mais próxima do mundo real

Variáveis acessíveis em todo o ambiente.

Estrutura facilita o gerenciamento de softwares complexos.

Orientação ao Objeto

Linear

Executa sem haver nenhum tipo de desvio ou mudança de fluxo.

Estruturado e Procedural

Controle de fluxo.

Variados caminhos de execução.

Possibilidade a desenvolvimento de sistemas.

Orientado ao objeto

Encapsulamento.

Abstração.

Herança.

Polimorfismo.