

Definições e Conceitos sobre Projetos

1) Para que serve este item da disciplina

Nesta primeira parte do curso, organizamos a linguagem comum da turma: o que entendemos por **projeto** no contexto de software e quais palavras-chave iremos usar o tempo todo (escopo, prazo, custos, riscos, ciclo de vida, processos e PMBOK). O objetivo geral do componente é **apresentar conceitos, técnicas e métodos** aplicados ao gerenciamento de projetos de software.

2) Onde o Item 1 se encaixa

No **conteúdo programático**, o Item 1 abre a trilha de estudo:

1. **Definições e conceitos sobre projetos** → 2) Ciclo de vida do projeto → 3) Processos de GP → 4) Introdução ao PMBOK → 5) Habilidades-chave → 6) PMBOK no planejamento e acompanhamento → 7) Decisão e análise de risco. Depois, a disciplina entra em “Gestão de projetos de desenvolvimento de software” (itens 8 a 10).

3) O que a ementa destaca (palavras essenciais)

- **Conceitos de projetos**
- **Técnicas de planejamento e controle**
- **PMBOK (*Project Management Body of Knowledge*)**
- **Ciclo de vida dos projetos**
- **Escopo, prazo e custos**
- **Gerenciamento de riscos**
- **Gestão de projetos de desenvolvimento de software**

Ao estudar “definições e conceitos”, manteremos o foco nessas palavras-guia da ementa, pois é com elas que vamos descrever, planejar e acompanhar um projeto ao longo do semestre.

4) Projeto (no contexto da disciplina)

Para fins deste curso, tratamos **projeto** como um trabalho estruturado em **processos**, organizado por **ciclo de vida**, e continuamente equilibrado entre **escopo, prazo e custos** – sempre atento a **riscos** e às **boas práticas do PMBOK**. Essa é a “lente” que a ementa nos pede para usar quando falamos de projeto.

5) Escopo

É o que o trabalho precisa entregar. A ementa coloca **escopo** como um dos pilares de atenção durante o curso, lado a lado com prazo e custos. Ao longo das aulas, o escopo será detalhado e controlado com apoio de técnicas de **planejamento e acompanhamento**.

6) Prazo

É quando cada parte deve ficar pronta. O **prazo** aparece como critério central ao planejar e controlar o projeto, e volta a ser reforçado nas **competências** esperadas do aluno (rigor com prazos).

7) Custos

É quanto o trabalho pode consumir de recursos. Assim como escopo e prazo, **custos** fazem parte da tríade de decisão do gerente de projetos ao longo do curso.

8) Ciclo de vida

A ementa chama atenção para o **ciclo de vida dos projetos** e o programa dedica um item específico a ele logo após as definições. O conceito vira base para entender como planejar e acompanhar *ao longo das fases*.

9) Processos de gerenciamento

O programa traz **processos de gerenciamento de projetos** como tema próprio (Item 3). Ao falar de “definições e conceitos”, já sinalizamos que projeto é gerido por processos (planejar, acompanhar, decidir), em coerência com a ementa.

10) PMBOK (por que é citado desde o começo)

O **PMBOK** aparece na ementa e ganha dois momentos no programa: **introdução** e **aplicação no planejamento e acompanhamento**. Na prática, é a referência que guia a linguagem, as áreas de foco e as técnicas que veremos durante o semestre.

11) Riscos

Projetos de software lidam com **riscos** o tempo todo. A ementa os traz explicitamente e o programa reserva espaço para **decisão e análise de risco** (Item 7) e, mais adiante, para **orientação para riscos** dentro da gestão de projetos de software.

12) Gestão de projetos de desenvolvimento de software

Depois que dominamos os conceitos base, a disciplina foca **como aplicar tudo em software**: riscos, planejamento por fases e por iteração. É a ponte entre a base conceitual e a prática do nosso domínio.

13) O que a disciplina espera de você

- **Rigor com prazos** e postura proativa diante de problemas na equipe.
- **Mitigação de riscos** ao longo do ciclo de vida.
- **Compreensão** das técnicas de planejamento e controle do **PMBOK**.
- **Conhecimento** dos riscos típicos em projetos de software.

14) Como você será avaliado

- Parte **teórica** antes do intervalo e **prática** depois.
- **Trabalhos** em grupo (até 5), com **notas individuais**: 0, 0,5 ou 1, a cada dia.

- **Trabalhos valem mais** que a prova (ex.: 6 encontros ⇒ até 6 pts em trabalhos; prova vale 4 pts).
- Provas: à pedido da diretoria da UNIP, as provas terão 10 perguntas, sendo 8 de múltipla escolha e 2 dissertativas. **O valor de cada questão estará destacada na própria questão, após o seu nº , sendo que 50% do valor da prova será atribuído às questões de múltipla escolha e os outros 50% do valor da prova, serão das questões dissertativas.** Exemplo: se a prova valer 4 pontos, 2 pontos serão atribuídos às 8 questões de múltiplas escolhas e 2 pontos serão atribuídos às questões dissertativas
- **Presença** anotada pela **participação no trabalho.**

15) Por onde estudar (bibliografia)

Básica: Kerzner (*Gestão de projetos*), PMI (*Guia PMBOK®*), Vargas (*Gerenciamento de projetos*).

Complementar: Wysocki & Marques (*Gestão eficaz de projetos – vol. 1 e 2*), Gray (*Gerenciamento de Projetos: o processo gerencial*), Vazquez/Simões/Albert (*Análise de pontos de função*), Paula Filho (*Engenharia de software*), Foggetti (*Gestão ágil de projetos*).

Resumo do Item 1 (em 5 linhas)

- Alinhamos **linguagem e termos** que usaremos no curso.
- Situamos “**definições e conceitos**” dentro do **programa** da disciplina.
- Mantivemos o foco em **escopo, prazo e custos, ciclo de vida, processos, PMBOK e riscos**.
- Conectamos o básico com a **gestão de projetos de software** (itens 8–10).
- Reforçamos **competências** esperadas e **como você será avaliado**.

Atividade Proposta (grupos de até 5 pessoas)

- 1) Liste e organize os termos da ementa e do conteúdo programático em um mapa mental.
- 2) Para cada termo, associe em qual parte do conteúdo programático ele será aprofundado.
- 3) Marque dúvidas para consulta nas obras da bibliografia básica e complementar.