



Université
Gustave
Eiffel



INGÉNIEURS
2000
L'EXCELLENCE AU SERVICE DE L'ALTERNANCE

Java Avancé

Single instruction, Multiple Data (SIMD)

Guillaume Cau

Instructions SIMD

- Les instructions SIMD sont des instructions qui peuvent exécuter plusieurs opérations en parallèles sur des données différentes.
- Les opérations peuvent être :
 - Les opérations bit à bit (et, ou, non)
 - Les additions
 - Les soustractions
 - Les multiplications
 - Les divisions

Illustration :

1	2	3	4	Vecteur 1
+				
2	4	6	8	Vecteur 2
=				
3	6	9	12	Vecteur résultat

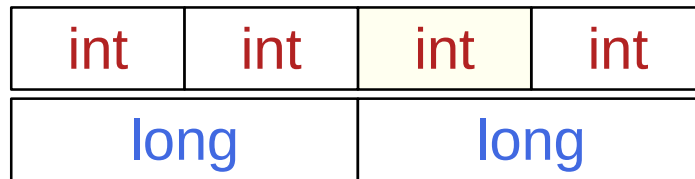
La « Vector Api »

- L'Api de vectorisation java fournit un ensemble de fonction permettant d'utiliser la vectorisation sur les processeurs possédant une architecture permettant de l'utiliser (AVX).
- Un vecteur ne peut être que d'un seul type à la fois (int, long, float etc.). Java fournit une classe pour chaque vecteur :
 - ShortVector
 - IntVector
 - FloatVector
 - Etc...

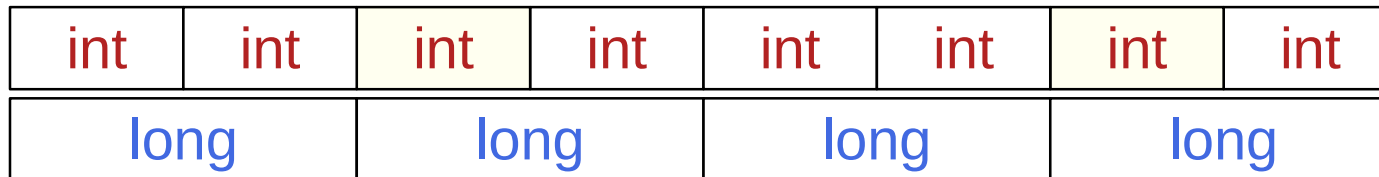
La taille des « Vector »

- La taille des vecteurs dépend de l'architecture de la machine :

- AVX(1) : 128 bits



- AVX2 : 256 bits



- AVX3 : 512 bits

Etc...

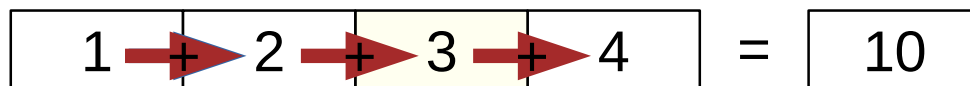
Création d'un objet Vector

- Pour commencer à utiliser les vecteurs, la première étape consiste à en obtenir un :
 - Créer un vecteur rempli de zéros : `IntVector.zero()`
 - Créer un vecteur à partir d'un tableau :
`IntVector.fromArray(SPECIES, array, index)`
 - **SPECIES** étant un objet stockant les informations matérielles
 - **array** étant le tableau à transformer en vecteur
 - **index** étant l'index du tableau à partir duquel la transformation commence.
 - Pour obtenir **SPECIES**, il faut faire :
`VectorSpecies<Integer> SPECIES = IntVector.SPECIES_PREFERRED;`
L'objet **SPECIES** est important car il contient les informations matérielles comme la tailles des lanes.
 - La fonction **fromArray** transforme la partie du tableau entre **index** et **SPECIES.length()-1** en vecteur.

L'opération « reduceLanes »

- L'opération **reduceLanes** permet de retourner le résultat d'une opération entre chaque élément du même vecteur.
- `int result = vector.reduceLanes(<VectorOperator>)`
 - `<VectorOperator>` étant le type d'opération à effectuer (VectorOperators.ADD, VectorOperators.SUB etc.)
- Exemple :
`vector1.reduceLanes(VectorOperators.ADD)`

Vecteur 1



L'opération « lanewise »

- L'opération **lanewise** permet de retourner le résultat d'une opération entre plusieurs vecteurs.
- `IntVector resultVector = vector1.lanewise(<VectorOperator>, vector2);`
- Exemple :

```
IntVector resultVector =  
vector1.lanewise(VectorOperators.ADD, vector2);
```

