

Formation : INFO2



Rapport du TD n°07 Java Avancé

**Guillaume CAU
04/11/2019**

Exercice 01 :

Question 01 :

La méthode `count` prend un *Object* en paramètre. En effet, si l'on souhaite stocker des objets qui implémentent A, il y a des situations où le *extends* ne marche pas. En effet, si la méthode `count` récupère un objet qui implémente A et B en même temps, on ne saura pas si il faut le prendre ou pas. Le ? *extends* A ne prend pas plusieurs « paramètres ».

Question 02 :

La méthode `createSimpleBag` est une méthode statique qui se trouve dans l'interface *Bag*. Elle ne fait que retourner une nouvelle instance de *BagImpl*.

Question 03 :

Pour éviter les effets de bords, la programmation objet utilise plusieurs bonnes pratiques.

L'une d'elles consiste à mettre toutes les méthodes qui ne sont pas censées être appelées depuis l'extérieur en **private**. De cette manière, seules les méthodes prévues pour être appelées depuis l'extérieur sont en **public**.

Question 04 :

Rappel : Un Consumer est une interface fonctionnelle qui prend un argument et qui ne renvoie rien.

Pour implémenter la méthode `forEach()`, il suffit d'utiliser la méthode `forEach` de la `Map` stockée puis d'exécuter n fois le Consumer en fonction du nombre d'élément.

Question 05 :

La méthode `Iterator` a déjà été vu dans les derniers TP. Voir le dernier TP.

Question 06 :

La Collection renvoyée par la méthode `nCopies` est **immutable**.
Après plusieurs tests, on peut remarquer que les itérateurs créer avec les `Stream` sont plus efficaces.

Question 07 :

Pour pouvoir créer des `forEach` ↔ itérateurs avec des objets `Bag`, il faut ajouter la méthodes `iterator()` dans l'interface qui sera ensuite implémentée.

Conclusion :

Ce TD m'a permis de rattraper mon retard sur les types paramétrés. En effet, j'avais encore du mal à comprendre les `<? super t>` et les `< ? extends T>`. J'ai désormais réussi à comprendre dans quelle situation les utiliser.