Classes e POO

EXERCÍCIO 1 – CALCULADORA

```
package exercicioPOO;
import java.util.Scanner;

public class ExercicioUm_Calculadora {
    // - Método 'dobrar' para dobrar o número - //
    public static void dobrar(float numero) {
        numero = numero * 2;
        System.out.println("O dobro é " + numero);
    }

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        float numero;

        System.out.println("Digite o número a ser dobrado: ");
        numero = scan.nextFloat();

        // - Chama o método 'dobrar' - //
        dobrar(numero);
    }
}
```

EXERCÍCIO 2 - MÚSICA

```
package exercicioPOO;
    DA MÚSICA ===========|");
    System.out.println("| Artista: " + artista);
    System.out.println("| Ano de Lançamento: " + anoLancamento);
    System.out.println("| Número de Avaliações: " + numAvaliacoes);
    System.out.println("| Média das Avaliações: " + calcularMedia());
```

EXERCÍCIO 3 - CARRO

```
System.out.print("Digite o modelo do carro: ");
    carro.modelo = scanner.nextLine();

System.out.print("Digite o ano de fabricação do carro: ");
    carro.ano = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine();

System.out.print("Digite a cor do carro: ");
    carro.cor = scanner.nextLine();

carro.exibirFicha();
}
```

EXERCÍCIO 4 – ALUNO