## Getters, Setters e Construtores

## EXRCÍCIO 1 - Produto -

```
Import java.util.Scanner;
oublic class Produto {
  public Produto(String nome, double preco, int quantidade) {
  public static void main(String[] args) {
      Scanner scan = new Scanner(System.in);
      System.out.println("|===================================");
      System.out.print("| Digite o nome do produto: ");
      System.out.print("| Digite o preço do produto: ");
      double preco = scan.nextDouble();
      System.out.print("| Digite a quantidade do produto: ");
      Produto produto = new Produto(nome, preco, quantidade);
      System.out.println("| Produto: " + produto.getNome() + "\n| Preço: " +
```

## EXERCÍCIO 2 - Livro -

```
private int anoPublicacao;
private boolean disponibilidade;
    public void setTitulo(String titulo) {
        this.titulo = titulo;
    public int getAnoPublicacao() {
    public boolean getDisponibilidade() {
        this.disponibilidade = disponibilidade;
disponibilidade) {
        this.titulo = titulo;
        this.anoPublicacao = anoPublicacao;
        this.disponibilidade = disponibilidade;
        this.anoPublicacao = 0;
    public static void main(String[] args) {
```

```
Scanner scan = new Scanner(System.in);
System.out.println("|===================================");
System.out.print("| Digite o título do livro: ");
System.out.print("| Digite o autor do livro: ");
int anoPublicacao = scan.nextInt();
System.out.print("| O livro está disponível? (true/false): ");
boolean disponibilidade = scan.nextBoolean();
Livro livro = new Livro(titulo, autor, anoPublicacao, disponibilidade);
System.out.println("| Detalhes do Livro:");
System.out.println("| Título: " + livro.getTitulo());
System.out.println("| Autor: " + livro.getAutor());
System.out.println(" | Ano de Publicação: " + livro.getAnoPublicacao());
String disponibilidadeTexto;
if (livro.getDisponibilidade()) {
   disponibilidadeTexto = "Não";
System.out.println("| Disponibilidade: " + disponibilidadeTexto);
System.out.println("|===================================");
scan.close();
```

## EXERCÍCIO 3 - Carro -

```
import java.util.Scanner;

public class Carro {
    private String marca;
    private int ano;
    private int velocidade;

public Carro(String marca, String modelo, int ano) {
        this.marca = marca;
        this.modelo = modelo;
        this.ano = ano;
        this.velocidade = 0;
}

public Carro() {
        this.marca = "";
        this.modelo = "";
        this.modelo = "";
        this.ano = 0;
        this.velocidade = 0;
}

public String getMarca() {
        return marca;
    }
```

```
public void setMarca(String marca) {
public String getModelo() {
public void setModelo(String modelo) {
public int getVelocidade() {
       this.velocidade += incremento;
   System.out.println("Marca: " + marca);
   System.out.println("Ano: " + ano);
   System.out.println("Velocidade: " + velocidade);
public static void main(String[] args) {
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   String marca = scanner.nextLine();
   System.out.print("Digite o modelo do carro: ");
   String modelo = scanner.nextLine();
   System.out.print("Digite o ano do carro: ");
    int ano = scanner.nextInt();
    Carro carro = new Carro(marca, modelo, ano);
   System.out.print("Digite a velocidade inicial: ");
```

```
int velocidadeInicial = scanner.nextInt();
    carro.setVelocidade(velocidadeInicial);

    carro.acelerar(50);
    carro.frear(20);
    carro.exibirInfo();

    scanner.close();
}
```