### Herança

### EXERCÍCIO UM -

class Carro -

```
public void setDisponibilidade(boolean disponibilidade) {
       this.disponibilidade = disponibilidade;
   public Livro(String titulo, String autor, int anoPublicacao, boolean
disponibilidade) {
       this.anoPublicacao = anoPublicacao;
       this.disponibilidade = disponibilidade;
   public Livro() {
       this.anoPublicacao = 0;
   public static void main(String[] args) {
```

```
String titulo = scan.nextLine();
System.out.print("| Digite o autor do livro: ");
System.out.print("| Digite o ano de publicação: ");
int anoPublicacao = scan.nextInt();
boolean disponibilidade = scan.nextBoolean();
Livro livro = new Livro(titulo, autor, anoPublicacao, disponibilidade);
System.out.println("| Detalhes do Livro:");
System.out.println("| Autor: " + livro.getAutor());
System.out.println(" | Ano de Publicação: " + livro.getAnoPublicacao());
String disponibilidadeTexto;
if (livro.getDisponibilidade()) {
   disponibilidadeTexto = "Sim";
   disponibilidadeTexto = "Não";
System.out.println("| Disponibilidade: " + disponibilidadeTexto);
scan.close();
```

-----

### class ModeloCarro -

```
class ModeloCarro extends Carro {
    private String nomeModelo;

    public ModeloCarro(String nome) {
        definirModelo(nome);
        this.nomeModelo = nome;
    }

    public void mostrarInformacoes() {
        System.out.println("Modelo do carro: " + getNomeModelo());
    }
}
```

# EXERCÍCIO 2 -

# class Animal -

```
class Animal {
   public void emitirSom() {
      System.out.println("Animal fazendo som.");
   }
}
```

----

#### class Cachorro -

```
class Cachorro extends Animal {
    @Override
    public void emitirSom() {
        System.out.println("Au au!");
    }
    public void abanarRabo() {
        System.out.println("Cachorro abanando o rabo.");
    }
}
```

----

### Class Gato -

```
class Gato extends Animal {
    @Override
    public void emitirSom() {
        System.out.println("Miau!");
    }

    public void arranharMoveis() {
        System.out.println("Gato arranhando móveis.");
    }
}
```

# EXERCÍCIO TRÊS -

### Class ContaBancaria -

```
class Gato extends Animal {
    @Override
    public void emitirSom() {
        System.out.println("Miau!");
    }

    public void arranharMoveis() {
        System.out.println("Gato arranhando móveis.");
    }
}
```

----

# class ContaCorrente -

```
class ContaCorrente extends ContaBancaria {
    private double tarifaMensal = 20.0;

    public void cobrarTarifaMensal() {
        sacar(tarifaMensal);
    }
}
```

# EXERCÍCIO 4 -

# class NumerosPrimos -

----

### class GeradorPrimo -

```
class GeradorPrimo extends NumerosPrimos {
    public int gerarProximoPrimo(int ultimoPrimo) {
        int proximo = ultimoPrimo + 1;
        while (!verificarPrimalidade(proximo)) {
            proximo++;
        }
        return proximo;
    }
}
```

----

### class Verificador Primo -

```
class GeradorPrimo extends NumerosPrimos {
   public int gerarProximoPrimo(int ultimoPrimo) {
      int proximo = ultimoPrimo + 1;
      while (!verificarPrimalidade(proximo)) {
            proximo++;
      }
      return proximo;
   }
}
```