

## TRABALHANDO COM ARQUIVOS C#

```
using System;
using System.IO;
using System.Threading;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.Clear();

        while (true)
        {
            Console.Clear();
            Console.WriteLine("+-----+");
            Console.WriteLine("|          MENU DE OPÇÕES          |");
            Console.WriteLine("| 1 - Criar ou sobrescrever arquivo  |");
            Console.WriteLine("| 2 - Ler arquivo                    |");
            Console.WriteLine("| 3 - Adicionar texto ao arquivo    |");
            Console.WriteLine("| 4 - Ver informações do arquivo    |");
            Console.WriteLine("| 5 - Salvar como .csv              |");
            Console.WriteLine("| 6 - Sair                          |");
            Console.WriteLine("+-----+");
            Console.Write("| Escolha uma opção: ");

            string opcao = Console.ReadLine();
            string caminhoArquivo = ObterNomeArquivo(opcao);

            switch (opcao)
            {
                case "1":
                    CriarOuSobrescreverArquivo(caminhoArquivo);
                    break;
                case "2":
                    LerArquivo(caminhoArquivo);
                    break;
                case "3":
                    AdicionarAoArquivo(caminhoArquivo);
                    break;
                case "4":
                    InformacoesArquivo(caminhoArquivo);
                    break;
                case "5":
                    SalvarComoCSV(caminhoArquivo);
                    break;
                case "6":
                    return;
                default:
                    Console.WriteLine("+-----+");
                    Console.WriteLine("|          Opção inválida!          |");
            }
        }
    }
}
```

```

        Console.WriteLine("+-----+");
        break;
    }
    Thread.Sleep(2000);
}

static string ObterNomeArquivo(string opcao)
{
    Console.Clear();
    if (opcao == "1")
    {
        Console.WriteLine("+-----+");
        Console.WriteLine("| Opção escolhida: Criar ou Sobreescrever |");
        Console.WriteLine("+-----+");
    }
    if (opcao == "2")
    {
        Console.WriteLine("+-----+");
        Console.WriteLine("| Opção escolhida: Ler Arquivo |");
        Console.WriteLine("+-----+");
    }
    if (opcao == "3")
    {
        Console.WriteLine("+-----+");
        Console.WriteLine("| Opção escolhida: Adicionar Texto |");
        Console.WriteLine("+-----+");
    }
    if (opcao == "4")
    {
        Console.WriteLine("+-----+");
        Console.WriteLine("| Opção escolhida: Ver Informações |");
        Console.WriteLine("+-----+");
    }
    if (opcao == "5")
    {
        Console.WriteLine("+-----+");
        Console.WriteLine("| Opção escolhida: Salvar como .csv |");
        Console.WriteLine("+-----+");
    }

    Console.Write("| Digite o nome do arquivo (sem extensão): |\\n| ");
    string nomeArquivo = Console.ReadLine();
    return nomeArquivo + ".txt";
}

static void CriarOuSobrescreverArquivo(string caminho)
{
    Console.Clear();
    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.WriteLine("| Opção escolhida: Criar ou Sobreescrever |");
    Console.WriteLine("+-----+");

    if (File.Exists(caminho))

```

```

{
    Console.Write("| O arquivo já existe. Deseja sobrescrevê-lo ou alterar o nome?\n| (s =
sobrescrever / a = alterar nome): \n| ");
    string resposta = Console.ReadLine().ToLower();

    if (resposta == "s")
    {
        EscreverArquivo(caminho);
    }
    else if (resposta == "a")
    {
        caminho = ObterNomeArquivo("1");
        EscreverArquivo(caminho);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("+-----+");
        Console.WriteLine("|      Opção inválida. Nenhuma      |");
        Console.WriteLine("|      ação realizada.      |");
        Console.WriteLine("+-----+");
    }
}
else
{
    EscreverArquivo(caminho);
}
}

static void EscreverArquivo(string caminho)
{
    Console.Clear();
    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.WriteLine("|      Digite o texto abaixo (fim p/ sair) |");
    Console.WriteLine("+-----+");

    using (StreamWriter writer = new StreamWriter(caminho))
    {
        string linha;
        while ((linha = Console.ReadLine()) != "fim")
        {
            writer.WriteLine(linha);
        }
    }

    Console.WriteLine("\n+-----+");
    Console.WriteLine("|      Texto gravado com sucesso!      |");
    Console.WriteLine("+-----+");
    Thread.Sleep(1000);
}

static void LerArquivo(string caminho)
{
    Console.Clear();

```

```

if (!File.Exists(caminho))
{
    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.WriteLine("|      Arquivo não existe!      |");
    Console.WriteLine("+-----+");
    return;
}

```

```

Console.WriteLine("\n+-----+");
Console.WriteLine("|      Conteúdo do Arquivo:      |");
Console.WriteLine("+-----+");

```

```

using (StreamReader reader = new StreamReader(caminho))
{
    string linha;
    while ((linha = reader.ReadLine()) != null)
    {
        Console.WriteLine($"| {linha}");
    }
}

```

```

Console.WriteLine("+-----+");
Console.WriteLine("\n\n+-----+");
Console.WriteLine("| Apertar enter para continuar |");
Console.WriteLine("+-----+");
Console.ReadKey();
}

```

```

static void AdicionarAoArquivo(string caminho)
{
    Console.Clear();
    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.WriteLine("|  Adicionar texto (digite 'fim' para sair)  |");
    Console.WriteLine("+-----+");

    using (StreamWriter writer = new StreamWriter(caminho, append: true))
    {
        string linha;
        while ((linha = Console.ReadLine()) != "fim")
        {
            writer.WriteLine(linha);
        }
    }

    Console.WriteLine("\n+-----+");
    Console.WriteLine("|      Texto adicionado com sucesso!      |");
    Console.WriteLine("+-----+");
}

```

```

static void InformacoesArquivo(string caminho)
{
    Console.Clear();
}

```

```

if (!File.Exists(caminho))
{
    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.WriteLine("|      Arquivo não existe!      |");
    Console.WriteLine("+-----+");
    return;
}

FileInfo info = new FileInfo(caminho);

Console.WriteLine("+-----+");
Console.WriteLine("|      Informações do Arquivo      |");
Console.WriteLine("+-----+");
Console.WriteLine($"| Nome: {info.Name}|");
Console.WriteLine($"| Caminho: {info.FullName}|");
Console.WriteLine($"| Tamanho: {info.Length} bytes|");
Console.WriteLine($"| Criado em: {info.CreationTime:G}|");
Console.WriteLine($"| Último acesso: {info.LastAccessTime:G}|");
Console.WriteLine($"| Última modificação: {info.LastWriteTime:G}|");
Console.WriteLine("+-----+");
Console.WriteLine("\n\n+-----+");
Console.WriteLine("| Apertar enter para continuar |");
Console.WriteLine("+-----+");
Console.ReadKey();
}

```

```

static void SalvarComoCSV(string caminho)

```

```

{
    Console.Clear();

    if (!File.Exists(caminho))
    {
        Console.WriteLine("+-----+");
        Console.WriteLine("|      Arquivo não existe!      |");
        Console.WriteLine("+-----+");
        return;
    }

    string caminhoCSV = Path.ChangeExtension(caminho, ".csv");
    File.Copy(caminho, caminhoCSV, overwrite: true);

    Console.WriteLine("+-----+");
    Console.WriteLine($"|      Arquivo salvo como {Path.GetFileName(caminhoCSV),-16} |");
    Console.WriteLine("+-----+");
}
}

```