## LISTA 03

## EXERCÍCIO 1 -

```
using System;
using System.Threading;
class Numeros
   private int numero;
   public void SetNumero(int numero)
       this.numero += numero;
   public int GetNumero()
       return numero;
class Program
   static void Main(string[] args)
       try
           Numeros numeros = new Numeros();
           Console.Clear();
           Console.WriteLine("\n\n+-----");
           Console.WriteLine("| Calculadora de média |");
Console.WriteLine("+------+");
                                                        ----+");
           for (int i = 0; i < 3; i++)
              Console.Write("| Digite o \{0\}^{\circ} número: ", i + 1);
              string entrada = Console.ReadLine();
              if (int.TryParse(entrada, out int num))
                  numeros.SetNumero(num);
              else
                  Console.WriteLine("+-----");
                  Console.WriteLine("| Erro: Insira um número |");
                  Console.WriteLine("+-----");
                  Thread.Sleep(800);
```

```
Console.Clear();
  Console.WriteLine("\n\n+-----");
  Console.WriteLine(" | A média dos números é: " + numeros.GetNumero() / 3.0);
  Console.WriteLine("+------");
catch (Exception ex)
  Console.WriteLine("Erro: " + ex.Message);
finally
  Thread.Sleep(1000);
  Console.Clear();
  Console.WriteLine("\n\n+------");
  Console.WriteLine("| Pressione qualquer tecla para sair... |");
  Console.WriteLine("+-----");
  Console.ReadKey();
  Console.WriteLine("\n\n+------");
  Console.WriteLine("
                          Saindo...
  Console.WriteLine("+-----");
```

## EXERCÍCIO 02 -

```
using System;
using System.Threading;

class Numero
{
    private int valor;
    public Numero() { }

    public Numero(int valor)
    {
        this.valor = valor;
    }

    public int Valor
    {
        get { return valor; }
        set { valor = value; }
    }

    public string Paridade() => valor % 2 == 0 ? "par " : "impar";
```

```
class Program
  static void Main()
     Numero numero = new Numero();
     while (true)
        Console.Clear();
        Console.WriteLine("\n+----+");
        Console.Write(" | Digite um número: ");
        string entrada = Console.ReadLine();
        if (int.TryParse(entrada, out int valor))
           numero.Valor = valor;
           string resultado = numero.Paridade();
           Console.Clear();
           Console.WriteLine("\n+-----+");
           Console.WriteLine($" | Seu número é: {resultado}
           Console.WriteLine("+-----");
           break;
        else
           Console.WriteLine("+-----");
           Console.WriteLine("| Erro: Insira um número |");
           Console.WriteLine("+-----");
           Thread.Sleep(800);
        Thread.Sleep(1000);
        Console.WriteLine("\n\n+-----+");
        Console.WriteLine("| Pressione qualquer tecla para tentar novamente... |");
        Console.WriteLine("+------");
        Console.ReadKey();
     Console.WriteLine("\n\n+-----");
     Console.WriteLine("
                               Saindo...
     Console.WriteLine("+------");
```

```
using System;
class Program
  static void Main(string[] args)
     Console.Clear();
     while (true)
        try
           Console.WriteLine("+------");
           Console.Write("| Digite um número inteiro: ");
           int numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
           Console.WriteLine("+-----");
           Thread.Sleep(500);
           Console.Clear();
           Console.WriteLine("+-----");
           Console.WriteLine("| Você digitou: " + numero);
           Console.WriteLine("+-----");
           break;
        catch (Exception ex)
           Console.WriteLine("+-----");
           Console.WriteLine("| Entrada inválida
                                                 |");
           Console.WriteLine("+-----");
           Thread.Sleep(900);
           Console.Clear();
        Console.WriteLine("\n\n+-----");
                               Saindo...
        Console.WriteLine("
        Console.WriteLine("+-----");
```