



Portifólio

EQUIPE 10



EQUIPE 10

Cauê Alves Oliveira RGM: 43750133

Gabriel Klemba Haiduk RGM: 43069169

Henrique Ribeiro RGM: 42638437

Pedro Henrique Karas RMG: 41706781

Vinicius Vicente Angelino RGM: 43545386

CLIENTE

Gustavo Cardoso de Almeida, 20 anos, de Curitiba. Curte tecnologia desde pequeno e tem experiência com suporte técnico e manutenção de computadores. Atualmente, foca em Dados e Desenvolvimento Backend, com projetos em:

- C# com CRUDs e persistência de dados
- PHP com padrão MVC
- Machine Learning no Google Colab (histogramas, gráficos AUC/ROC, métricas de desempenho)

Está sempre explorando novas ferramentas e aprendendo mais sobre o que rola no mundo da programação.





REQUISITOS DO CLIENTE

- Informações pessoais
- Curta descrição sobre conhecimentos de manutenção de computadores.
- Cores a serem utilizadas: preto, branco e cinza.
- Inserir experiencia de trabalho.
- Listar as experiências acadêmicas.
- Colocar as áreas de interesse.
- Hobbies.
- Não utilizar foto pessoal.

DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

1

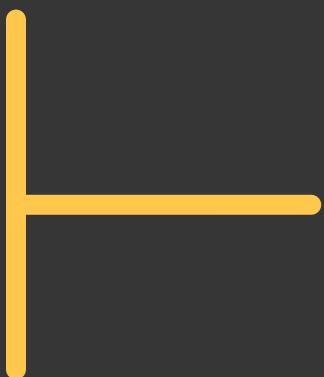
A metodologia adotada foi o modelo Kanban, que visa otimizar o fluxo de trabalho por meio de um sistema visual com cartões que representam tarefas. Esses cartões se movem entre colunas como "a fazer", "em progresso", "checagem" e "concluído", refletindo o andamento do projeto. (TRELLO)

2

Após a reunião e coleta de requisitos, identificamos que o cliente precisava de algo simples. Por isso, optamos por desenvolver um site one page prático e direto, reunindo todas as informações principais.

3

O portfólio foi desenvolvido em HTML e CSS, porem não contém mais requisitos tecnicos, foi um desenvolvimento mais básico.



ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

Após a primeira reunião e coleta de requisitos, identificamos que o cliente precisava de algo simples. Por isso, optamos por desenvolver um site one page prático e direto, reunindo todas as informações principais.

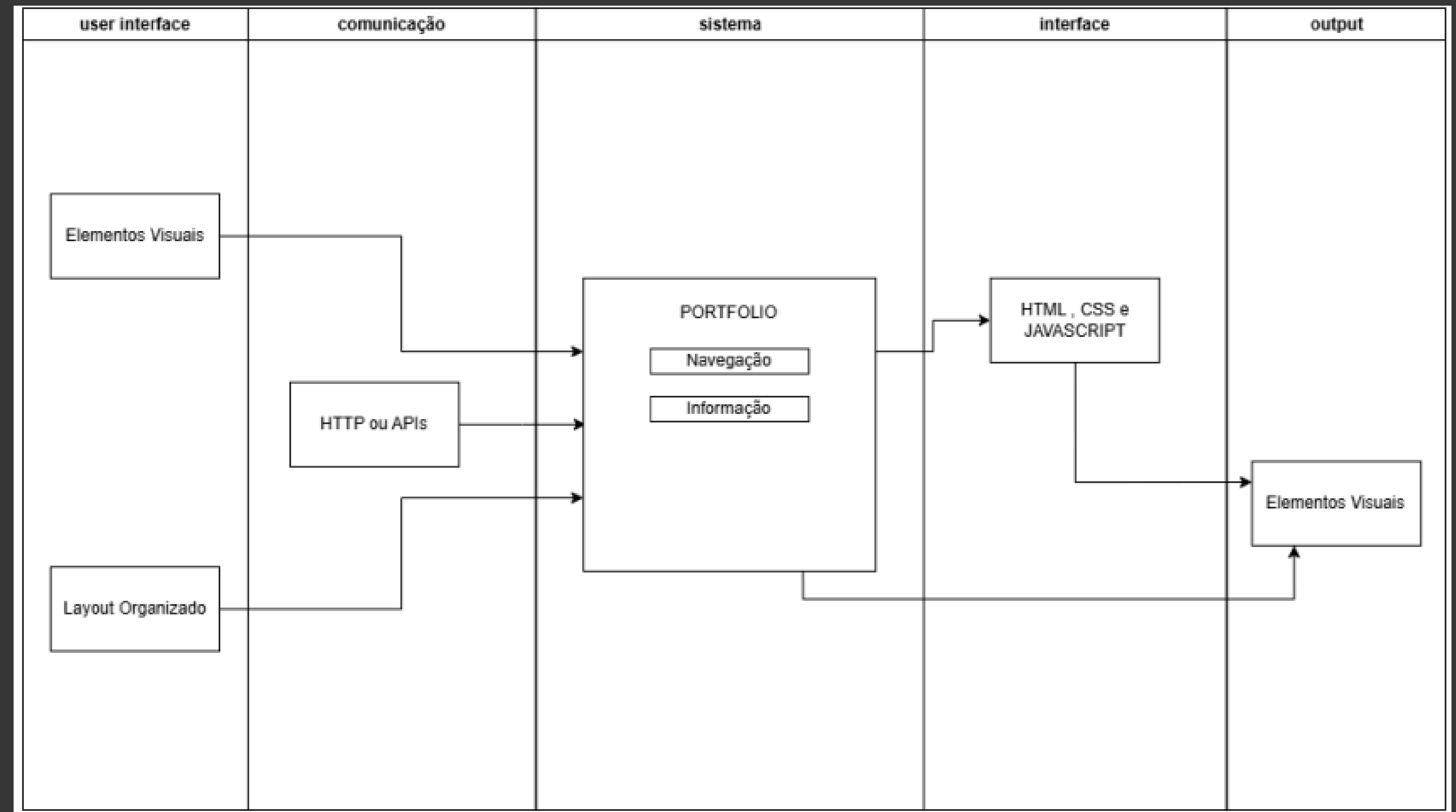




DIAGRAMA DE CLASSE

O diagrama de classes é uma representação visual das classes do sistema e seus relacionamentos.

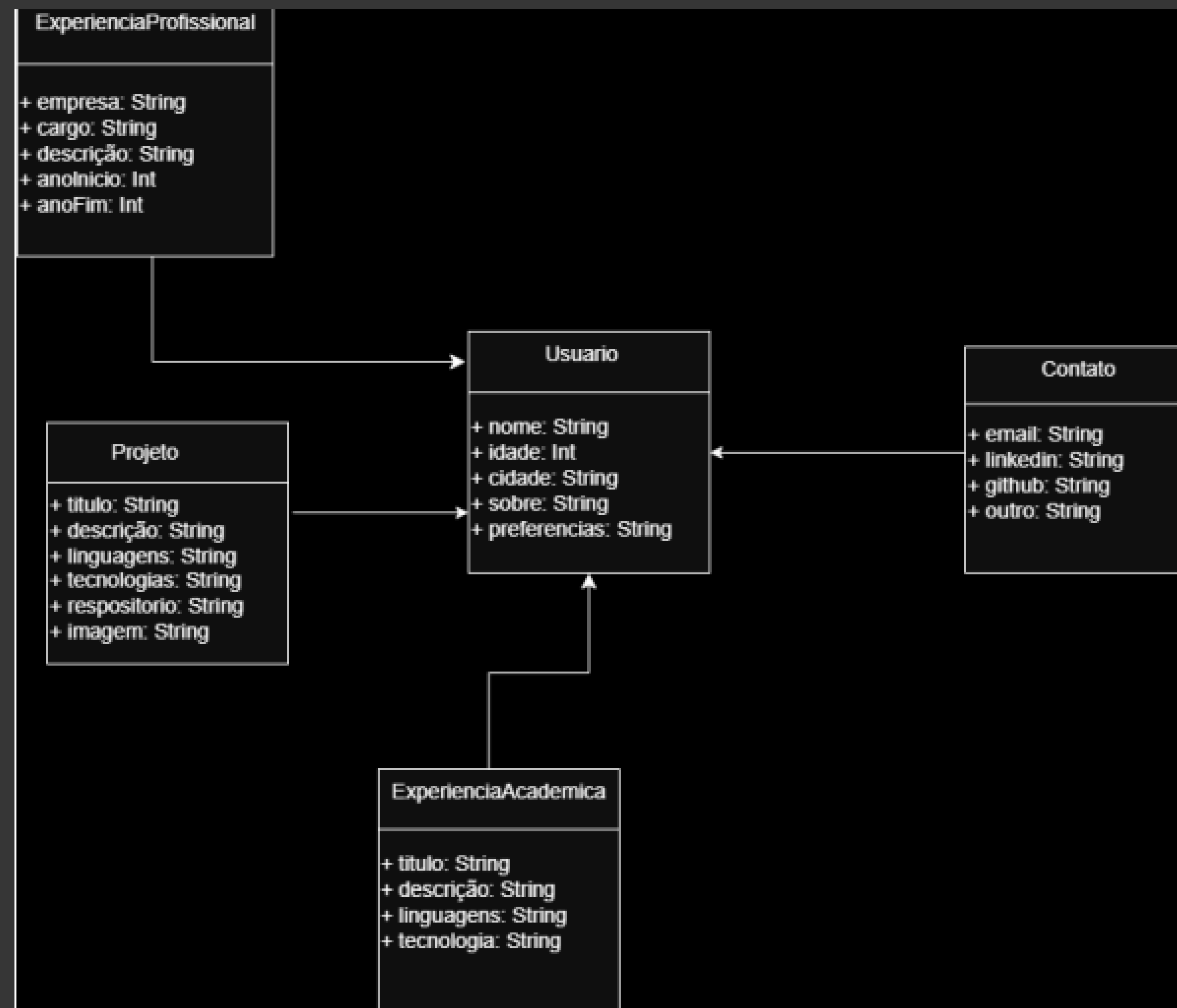


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

O diagrama de casos de uso é uma representação visual dos casos de uso do sistema e os atores envolvidos. Ele é utilizado para descrever as funcionalidades do sistema e como os usuários interagem com ele.

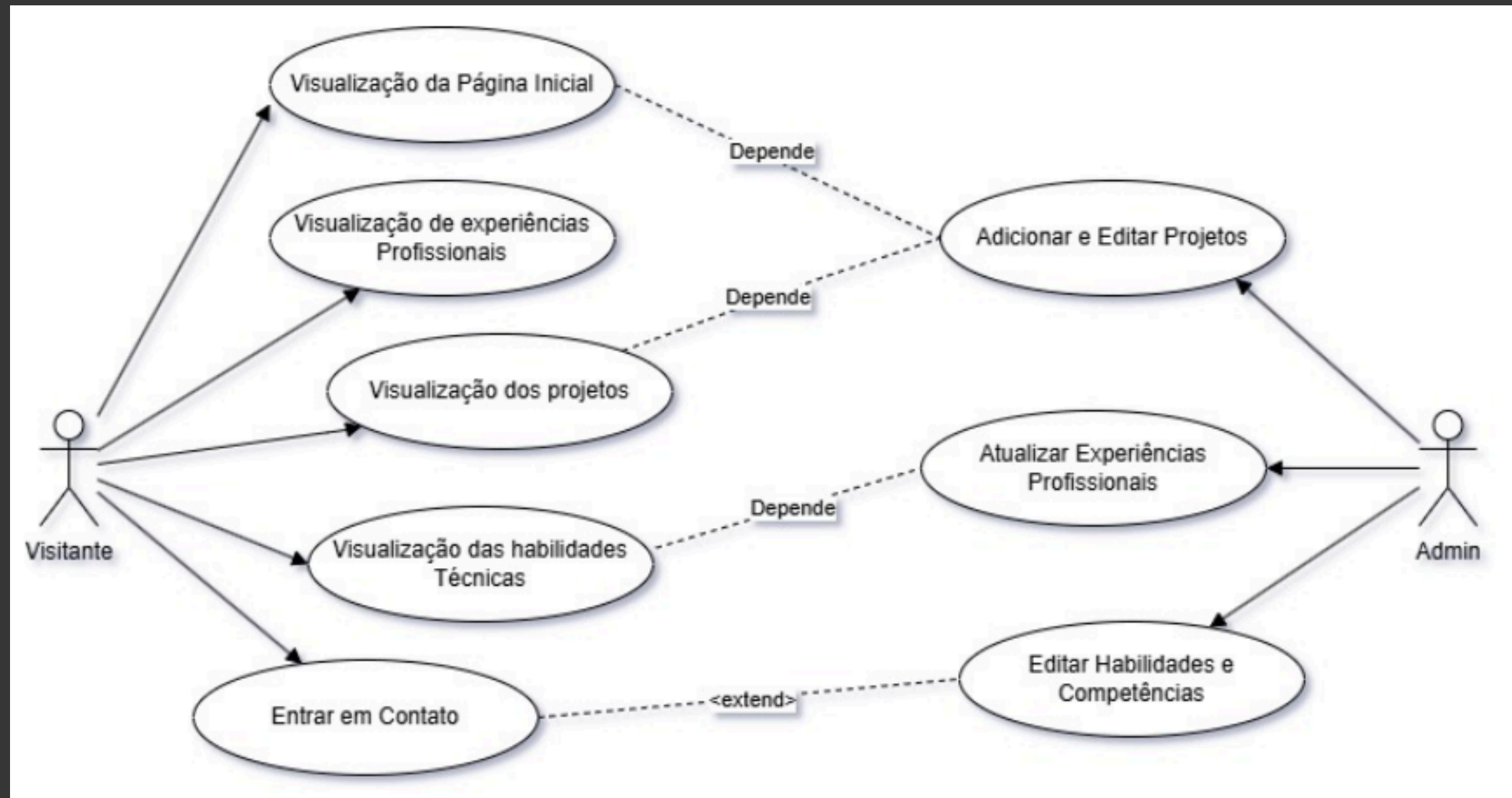
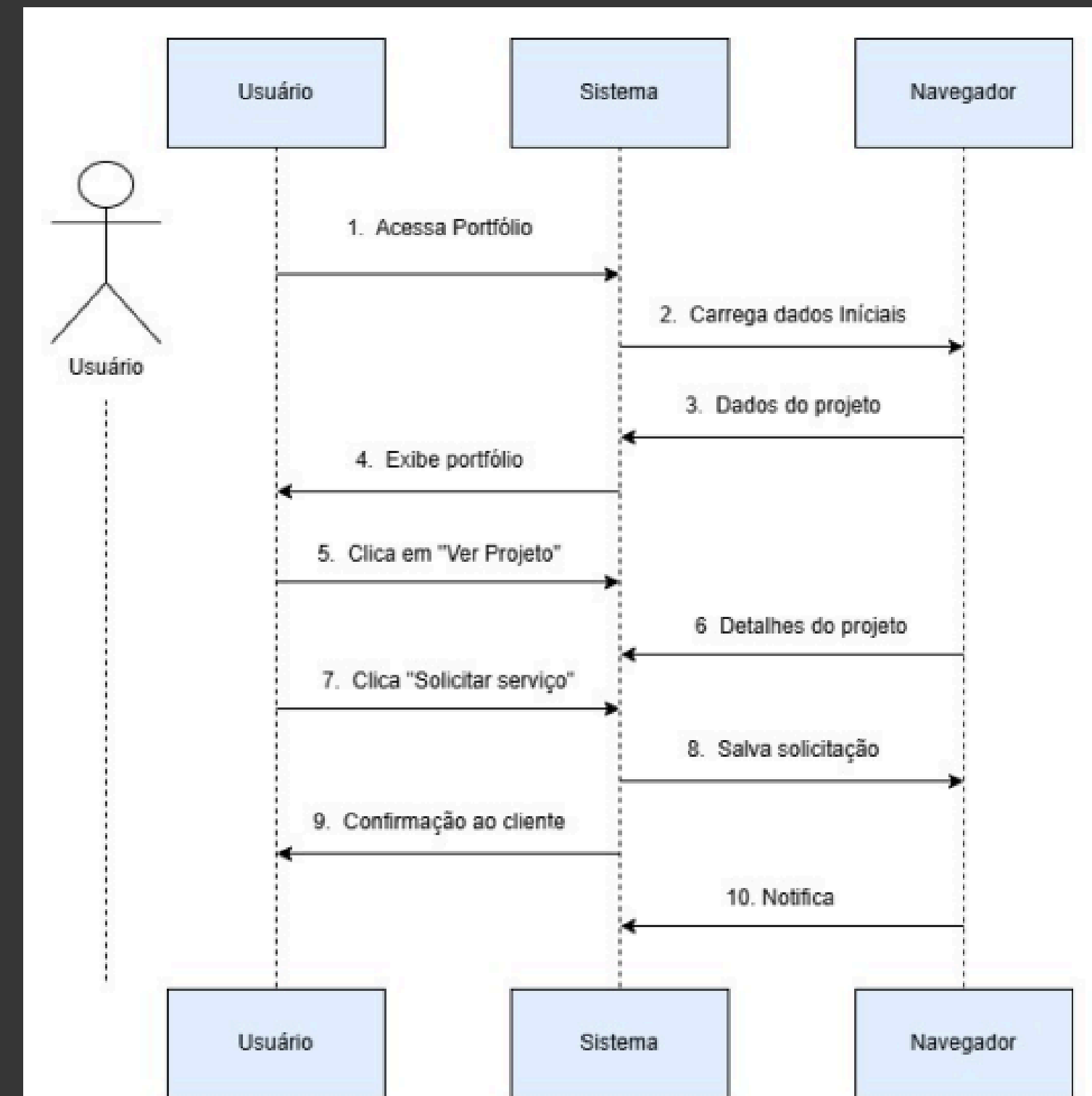


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

O diagrama de sequência é uma representação visual da interação entre os objetos do sistema ao longo do tempo. Ele é utilizado para descrever como os objetos interagem entre si para realizar uma determinada funcionalidade.



CONCLUSÃO



Chegou a hora de apresentar o apanhado geral sobre o desenvolvimento do projeto feito, no qual são sintetizadas uma série de reflexões sobre a metodologia usada, sobre os achados e resultados obtidos. A partir da construção deste projeto, foi idealizado uma base de como seria o portfolio do nosso cliente, e ao final do projeto, acreditamos que conseguimos alcançar aquela ideia inicial e até melhorar ela.
