

Lógica de Programação – Professor Jonas

Lista de Exercícios

- 1) Faça um programa que leia um número inteiro e o imprima.
- 2) Faça um programa que leia um número real e o imprima.
- 3) Faça um programa que peça ao usuário para digitar três valores inteiros e imprima a soma deles.
- 4) Faça um programa que leia um número real e imprima o resultado do quadrado desse número.
- 5) Faça um programa que leia um número real e imprima a quinta parte deste número.
- 6) Faça um programa que leia um número inteiro e mostre a tabuada do mesmo.
- 7) Faça um programa que leia um número inteiro de 4 dígitos (de 1000 a 9999) e imprima 1 dígito por linha.
- 8) Faça um programa que leia um valor inteiro em segundos, e imprima-o em horas, minutos e segundos.
- 9) Implemente um programa que calcule o ano de nascimento de uma pessoa a partir de sua idade e do ano atual.
- 10) Escreva um programa que leia dois números x e y e calcule sua diferença do maior para o menor e mostre para o usuário.
- 11) Faça um programa para ler as dimensões de um terreno (comprimento (c) e largura (l)) , bem como o preço do metro de tela p . Imprima o custo para cercar este mesmo terreno com tela.

12) Três amigos jogaram na loteria. Caso eles ganhem, o prêmio deve ser repartido proporcionalmente ao valor que cada um deu para a realização da aposta. Faça um programa que leia quanto cada apostador investiu, o valor do prêmio, e imprima quanto cada um ganharia do prêmio com base no valor investido.

13) Três amigos jogaram na loteria. Caso eles ganhem, o prêmio deve ser repartido proporcionalmente ao valor que cada um deu para a realização da aposta. Faça um programa que leia quanto cada apostador investiu, o valor do prêmio, e imprima quanto cada um ganharia do prêmio com base no valor investido.

14) O atual Prefeito da cidade Cabrobó do Fundo se preparando para as eleições do próximo ano, deseja inserir o município na era tecnológica, na qual o mundo se encontra. Então decidiu que o voto será eletrônico. E para isso contratou a sua empresa para desenvolver o futurístico projeto, e você foi o programador escolhido para desenvolver tal aplicação que será executada nas urnas eletrônicas durante a arrecadação dos votos na eleição. Quando a urna for finalizada ao término do período de votação, será impresso um relatório com a totalização dos votos por candidato, votos em brancos e votos nulos.

Candidatos:

- 1 - João Bafo de Onça
- 2 - Bode Zé
- 3 - Primeiro Segundo Terceiro da Silva
- 4 - Chevrolet da Silva Ford
- 5 – Branco
- 6 - Nulo

- 15) Faça um programa que leia dois números, em seguida mostre o menu de operações possíveis:
- 1- Adição
 - 2- Subtração
 - 3- Multiplicação
 - 4- Divisão
- Então solicite ao usuário a operação desejada, em seguida mostre na tela o resultado da operação realizada.
- 16) Faça um programa que leia uma Palavra em seguida mostre na tela um caractere por linha, exemplo: CASA
- C
A
S
A
- 17) Faça um programa que leia uma Palavra em seguida, mostre na tela a mesma substituindo as vogais por '*', exemplo:
CASA -> C*S*
- 18) Desenvolva um programa na linguagem C que leia a idade de 40 alunos, e no final mostre a maior idade lida.
- 19) Desenvolva um programa na linguagem C que calcule a média de duas notas de 25 alunos, e no final mostre quantos alunos foram APROVADOS, sabendo que o aluno estará aprovado com a média maior ou igual a 6,0.
- 20) Desenvolva um programa na linguagem C que leia a idade de 40 alunos, e no final mostre a menor idade lida.
- 21) Desenvolva um programa na linguagem C que leia o nome do aluno (apenas o nome com 10 caracteres) e duas notas, em seguida mostre na tela o Nome do aluno e se está Aprovado ou Reprovado. (Aprovado se média aritmética for maior ou igual a 6,0.)
- 22) Desenvolva um programa na linguagem C que leia três números inteiros, em seguida os apresente na tela em ordem crescente.