

Desafio 04

/*

Declare uma variável chamada `isTruthy`, e atribua a ela uma função que recebe

um único parâmetro como argumento. Essa função deve retornar `true` se o equivalente booleano para o valor passado no argumento for `true`, ou `false` para o contrário.

***/**

?

// Invoque a função criada acima, passando todos os tipos de valores `falsy`.

?

/*

Invoque a função criada acima passando como parâmetro 10 valores `truthy`.

***/**

?

/*

Declare uma variável chamada `carro`, atribuindo à ela um objeto com as seguintes propriedades (os valores devem ser do tipo mostrado abaixo):

- `marca` - String

- `modelo` - String

- `placa` - String

- `ano` - Number

- `cor` - String

- `quantasPortas` - Number

- `assentos` - Number - cinco por padrão

- `quantidadePessoas` - Number - zero por padrão

*/

?

/*

Crie um método chamado `mudarCor` que mude a cor do carro conforme a cor passado por parâmetro.

*/

?

/*

Crie um método chamado `obterCor`, que retorne a cor do carro.

*/

?

/*

Crie um método chamado `obterModelo` que retorne o modelo do carro.

*/

?

/*

Crie um método chamado `obterMarca`` que retorne a marca do carro.

`*/`

`?`

`/*`

Crie um método chamado `obterMarcaModelo``, que retorne:

"Esse carro é um [MARCA] [MODELO]"

Para retornar os valores de marca e modelo, utilize os métodos criados.

`*/`

`?`

`/*`

Crie um método que irá adicionar pessoas no carro. Esse método terá as seguintes características:

- Ele deverá receber por parâmetro o número de pessoas entrarão no carro. Esse

número não precisa encher o carro, você poderá acrescentar as pessoas aos poucos.

- O método deve retornar a frase: "Já temos [X] pessoas no carro!"

- Se o carro já estiver cheio, com todos os assentos já preenchidos, o método deve retornar a frase: "O carro já está lotado!"

- Se ainda houverem lugares no carro, mas a quantidade de pessoas passadas por

parâmetro for ultrapassar o limite de assentos do carro, então você deve mostrar quantos assentos ainda podem ser ocupados, com a frase:

"Só cabem mais [QUANTIDADE_DE_PESSOAS_QUE_CABEM] pessoas!"

- Se couber somente mais uma pessoa, mostrar a palavra "pessoa" no retorno citado acima, no lugar de "pessoas".

```
*/
```

```
?
```

```
/*
```

Agora vamos verificar algumas informações do carro. Para as respostas abaixo,

utilize sempre o formato de invocação do método (ou chamada da propriedade),

adicionando comentários `_inline_` ao lado com o valor retornado, se o método retornar algum valor.

Qual a cor atual do carro?

```
*/
```

```
?
```

// Mude a cor do carro para vermelho.

```
?
```

// E agora, qual a cor do carro?

```
?
```

// Mude a cor do carro para verde musgo.

```
?
```

// E agora, qual a cor do carro?

?

// Qual a marca e modelo do carro?

?

// Adicione 2 pessoas no carro.

?

// Adicione mais 4 pessoas no carro.

?

// Faça o carro encher.

?

// Tire 4 pessoas do carro.

?

// Adicione 10 pessoas no carro.

?

// Quantas pessoas temos no carro?

?