

Conteúdo

Módulo 4: O que é CSS

- Sintaxe CSS
- Tipos de Seletores
- Atributo ID
- Atributo Class
- Agrupando Seletores
- Estilos Inline
- Estilos Interno
- Estilos Externo
- Cores
- Cor de fundo
- Fontes
- Estilo de fonte
- Tamanho da fonte
- Espessura da fonte
- Tamanho da Fonte Responsivo
- Alinhamento de texto
- Sombra de texto
- Elementos flutuantes

4. O que é CSS

O CSS (Cascading Style Sheets) descreve como os elementos HTML devem ser exibidos na tela, no papel ou em outras mídias. Ele pode controlar e criar estilos em todos os elementos do HTML, seja de apenas para um elemento ou de vários de uma só vez, dessa forma economiza muito trabalho.

CSS pode ser adicionado aos elementos HTML de 3 maneiras:

- **Inline** - usando o atributo style em elementos HTML
- **Interno** - usando um <style>elemento na <head>seção
- **Externo** - usando um arquivo CSS externo

A maneira mais comum de adicionar CSS é manter os estilos em arquivos CSS separados.

4.1. Sintaxe CSS

Um conjunto de regras CSS consiste em um seletor e um bloco de declaração:

H1 {color: Blue; font-size: 12px;}

Vamos ver os conceitos:

H1 – Seletor;

{ } - Declaração;

Color – Propriedade do seletor, que nesse caso é a mudança da cor;

Blue – Representa o valor da propriedade, que nesse caso é a indicação da Cor Azul.

O **seletor** aponta para o elemento **HTML** que você deseja estilizar.

O **bloco** de declaração contém uma ou mais declarações separadas por ponto e vírgula.

Cada declaração inclui um nome de propriedade **CSS** e um valor, separados

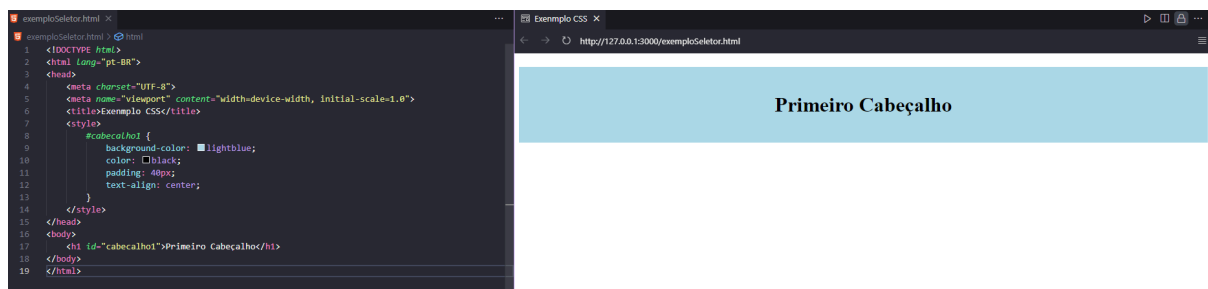
por dois pontos.

Uma declaração CSS sempre termina com um ponto-e-vírgula e os blocos de declaração são cercados por chaves.

4.2. Tipos de seletores

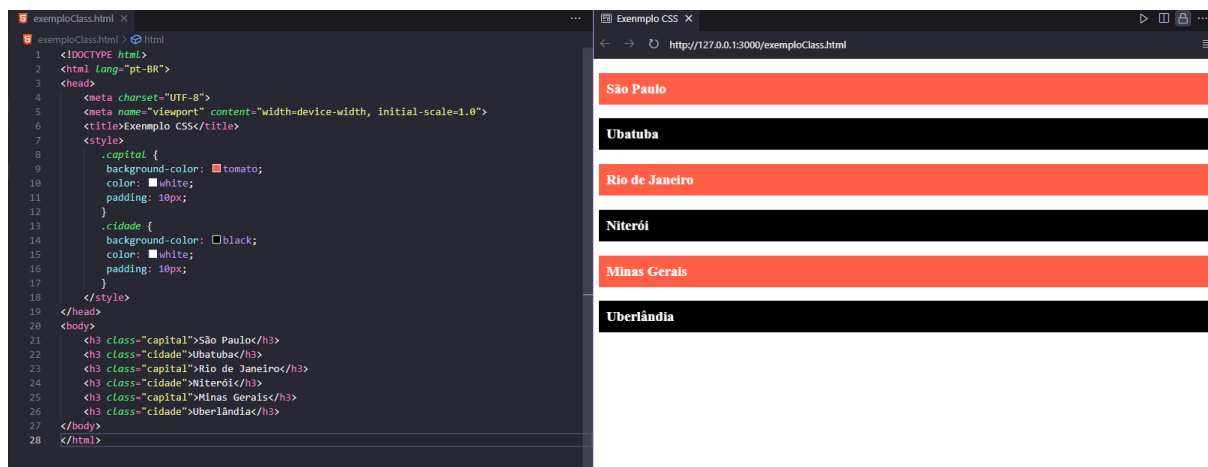
Os seletores podem ser todo e qualquer elemento HTML, um elemento específico que possui um atributo ID ou um atributo CLASS. 4.3. Atributo ID Ele é a criação de um ID exclusivo para um elemento HTML (o valor deve ser exclusivo dentro do documento HTML). Caso você use o mesmo ID em mais de um elemento você pode causar um problema de referência ao tentar manipular o elemento.

Em CSS, para selecionar um elemento com um ID específico, escreva um caractere hash (#), seguido pelo id do elemento:



4.4. Atributo Class

Esse atributo especifica um ou mais nomes de classe para um elemento HTML. Diferente do ID a Class pode e deve ser usada em mais de um elemento, permitindo assim a estilização de vários elementos ao mesmo tempo. Em CSS, para selecionar elementos com uma classe específica, escreva um caractere de ponto (.), seguido do nome da classe:



4.5. Agrupando seletores

Em alguns casos precisamos usar as mesmas definições para elementos diferentes, como por exemplo:

```
H1 { color: white; }
```

```
p { color: white; }
```

Então podemos fazer isso:

```
H1, p { color: white; }
```

4.6. Estilos Inline

Um estilo inline pode ser usado para aplicar um estilo exclusivo para um único elemento. Para usar estilos in-line, adicione o atributo style ao elemento relevante. O atributo style pode conter qualquer propriedade CSS.

Vejamos um exemplo:

```
<p style="color: blue;"> Iniciando um parágrafo </p>
```

4.7. Estilo Interno

Uma folha de estilos interna pode ser usada se uma única página tiver um estilo exclusivo.

Estilos internos são definidos dentro do elemento <style>, dentro da seção

<head> de uma página HTML, vejamos um exemplo:

```
<head>
```

```
    <style>
```

```
        body {
```

```
            background-color: linen;
```

```
        }
```

```
    </style>
```

```
</head>
```

4.8. Estilo Externo

Com uma folha de estilos externa, você pode alterar a aparência de um site inteiro alterando apenas um arquivo. Cada página deve incluir uma referência ao arquivo da folha de estilo externa dentro do elemento `<link>`. O elemento `<link>` entra na seção `<head>`:

Arquivo externo:

meus_estilos.css

OBS.: Toda página de estilo deve ter a extensão CSS.

Agora no nosso site principal:

`<head>`

`<link rel="stylesheet" type="text/css" href="meus_estilos.css">`

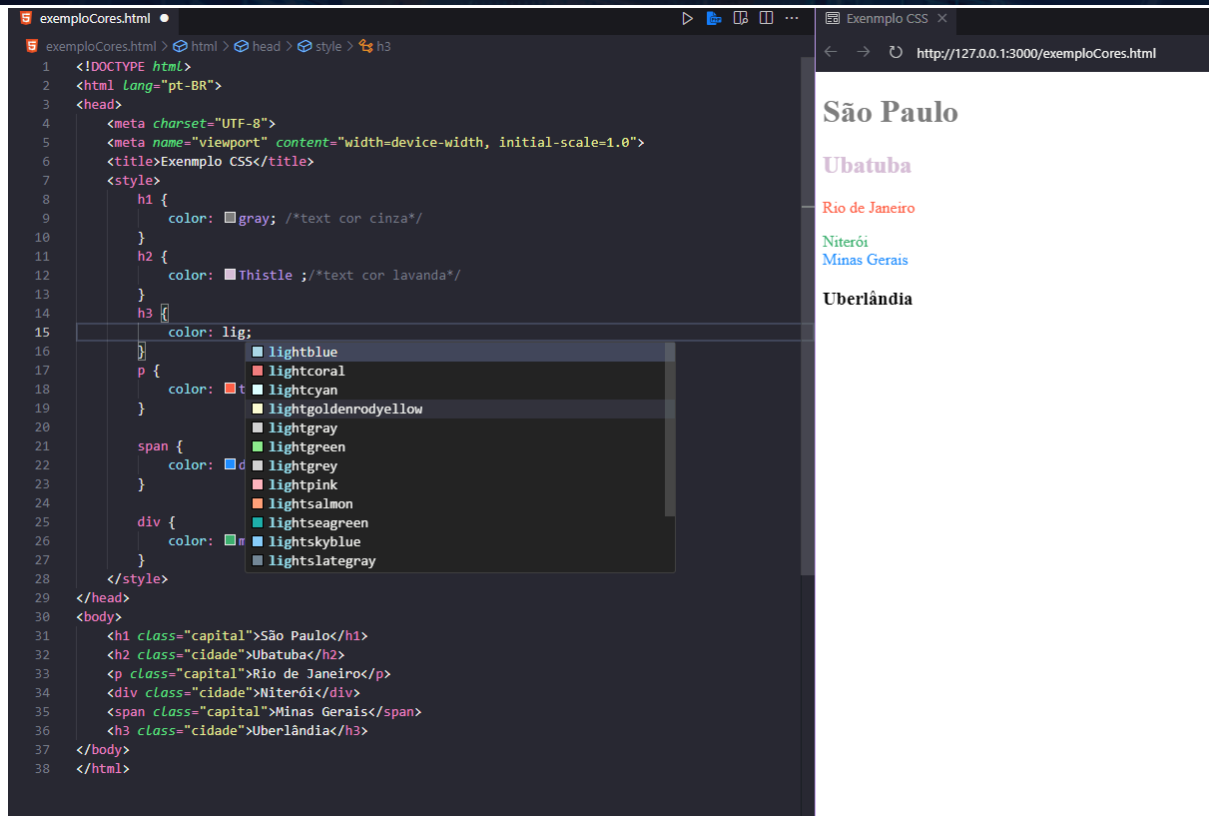
`</head>`

4.9. Cores

Propriedade **COLOR**

As cores são especificadas usando nomes de cores predefinidos ou valores RGB, HEX entre outros, vamos ver alguns nomes predefinidos:

- **Tomato** - um vermelho alaranjado.
- **Orange** - laranja.
- **DodgerBlue** - um azul vívido.
- **MediumSeaGreen** - um verde médio marinho.
- **Gray** - cinza.
- **SlateBlue** - um azul ardósia.
- **Thistle** - uma cor pálida de lavanda.
- **LightGray** - cinza claro.



4.10. Cor de fundo

Propriedade **BACKGROUND-COLOR**

Podemos usar os mesmos dados de cores predefinidas que usamos na propriedade COLOR. Além de usar cores, podemos usar imagens como fundo.

Propriedade **BACKGROUND-IMAGE** - `background-image: url("imagem.jpg");`

4.11. Fontes

Propriedade **FONT-FAMILY**

Essa propriedade define a família de fontes.

Fontes genéricas

- Arial
- Verdana
- Helvetica
- Calibri
- Impact

- Tahoma
- Trebuchet MS

Fontes do tipo serif

- Times New
- Roman
- Georgia
- Garamond
- Cambria
- Palatino
- Lucida Bright

Fontes mono espaçadas

- Courier
- Courier
- New
- Monaco
- Consolas
- Lucida Console

Lista completa neste [Link](#)

4.12. Estilo de fonte

Propriedade **FONT-STYLE**

É usada principalmente para especificar o texto em itálico.

Esta propriedade tem três valores:

normal - O texto é mostrado normalmente

itálico - O texto é mostrado em itálico

oblíquo - O texto é "inclinado" (oblíquo é muito semelhante ao itálico, mas menos suportado)

4.13. Tamanho da fonte

Propriedade **FONT-SIZE**

Permite gerenciar o tamanho do texto que é um recurso importante no design da web, pode ser ajustado usando **Pixel**, **EM** e **Porcentagem**:

- font-size: 16px;
- font-size: 1em;
- font-size: 100%;

4.14. Espessura da fonte

Propriedade **FONT-WEIGHT**

É usada para especificar o peso de uma fonte, seria uma espécie de Negrito.

- font-weight: normal;
- font-weight: bold;
- font-weight: 25%;

4.15. Tamanho da Fonte Responsivo

O tamanho do texto pode ser definido com uma VW unidade, o que significa a “largura da janela de visualização”. Viewport é o tamanho da janela do navegador. 1vw = 1% da largura da janela de visualização. Se a janela de visualização tiver 50 cm de largura, 1vw é de 0,5 cm. Dessa forma, o tamanho do texto seguirá o tamanho da janela do navegador.

```
<h1 style="font-size:10vw">Olá Mundo! </h1>
```

4.16. Alinhamento de texto

Propriedade **TEXT-ALIGN**

É usada para definir o alinhamento horizontal de um texto. Um texto pode ser alinhado à esquerda ou à direita, centrado ou justificado.

- text-align: center;
- text-align: left;
- text-align: right;
- text-align: justify;

4.17. Sombra de texto

Propriedade **TEXT-SHADOW**

É usada para adicionar sombra ao texto. O exemplo a seguir especifica a posição da sombra horizontal (3px), a posição da sombra vertical (2px) e a cor da sombra (vermelho):

```
H1{ text-shadow: 3px 2px red;}
```

Espaço Interno

Propriedade **PADDING**

Adiciona um espaçamento entre as bordas e seu conteúdo.

Espaço Externo

Propriedade **MARGIN**

Adiciona um espaçamento para fora das bordas.

4.18 Elementos flutuantes

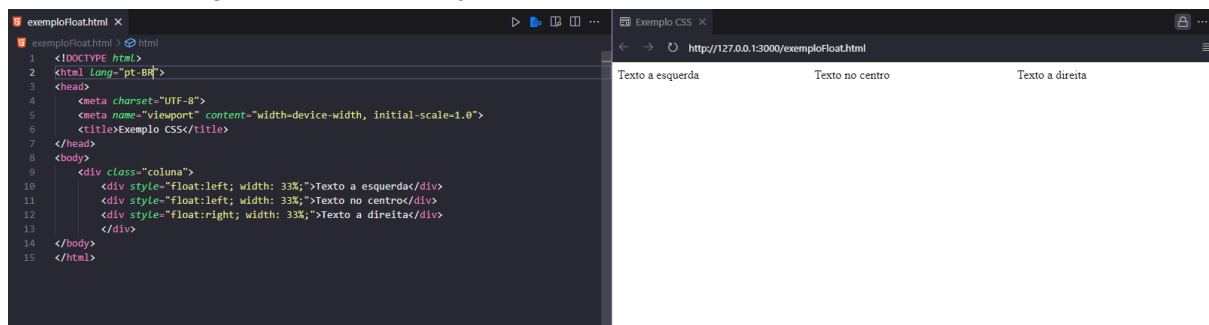
Propriedade **FLOAT**

É usada para mover um elemento para uma posição de forma que ele fique agrupada na mesma estrutura, o elemento fica “livre” ou flutuante.

A propriedade FLOAT pode ser:

- **none** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento não pode flutuar, esse é o padrão de todo elemento;
- **left** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento flutua para o lado Esquerdo;
- **right** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento flutua para o lado Direito;
- **inherit** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento flutua de acordo com o elemento pai;

O exemplo a seguir mostra como ajustar 3 elementos em uma mesma linha:



5. Layout do site

Os layouts são estruturas de formato da página, cada página segue um esquema que pode favorecer a leitura e consulta. Um site é frequentemente dividido em cabeçalhos, menus, conteúdo e rodapé:



5.1. Templates

Os templates são modelos organizados de páginas web que podem ser usados como base para quaisquer páginas que precisamos criar.

5.2. Modelando um modelo de blog

A primeira peça que vamos criar é o Cabeçalho.

Assim como todo site vamos criar uma barra de LINKS para facilitar o acesso aos recursos do nosso site.

Nesse modelo vamos criar os seguintes links:

Principal – Vai nos levar a página principal index.html;

Blog – Vamos direcionar para um blog, na mesma página;

Sobre – Vamos direcionar para um blog, na mesma página;

Login – Vamos abrir outra página para realizar o login

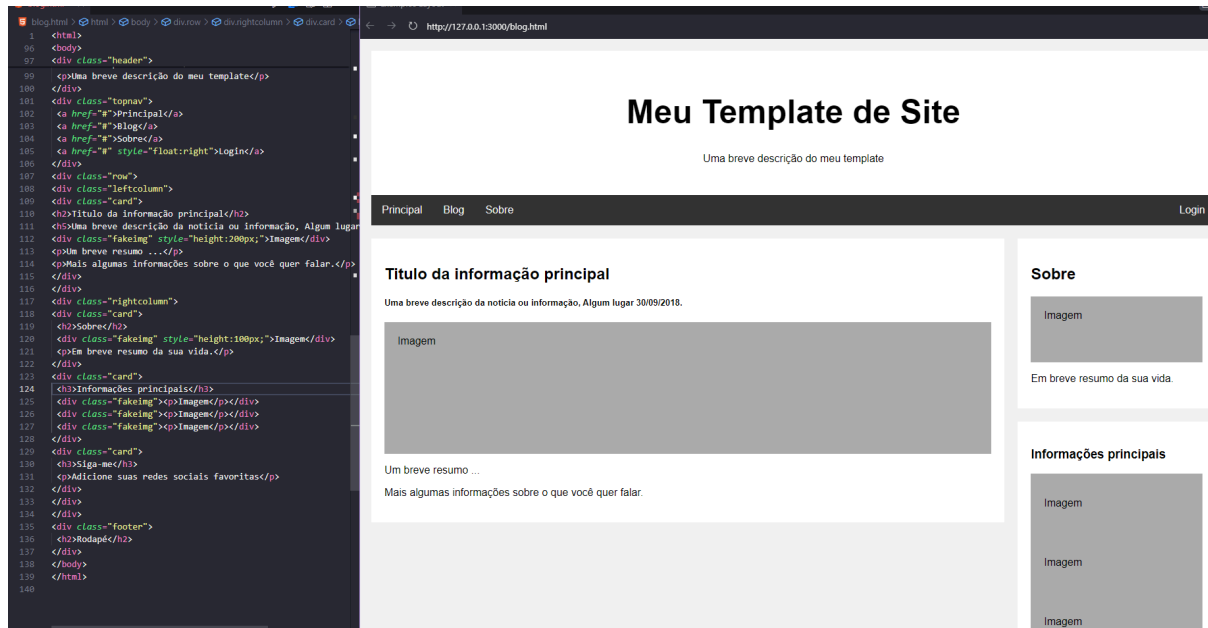


Nesse local deve ficar as informações principais do seu site, nesse caso vamos dividi-la em 2 colunas.

E por fim adicionamos o rodapé para que possamos adicionar informações de contatos, mapas e um pequeno resumo da página web.

Agora o código completo:

<https://gist.github.com/uchoamaster/c5c3877ac09165f6e8853f58f97a0f42>



6. Lista de exercícios para praticar

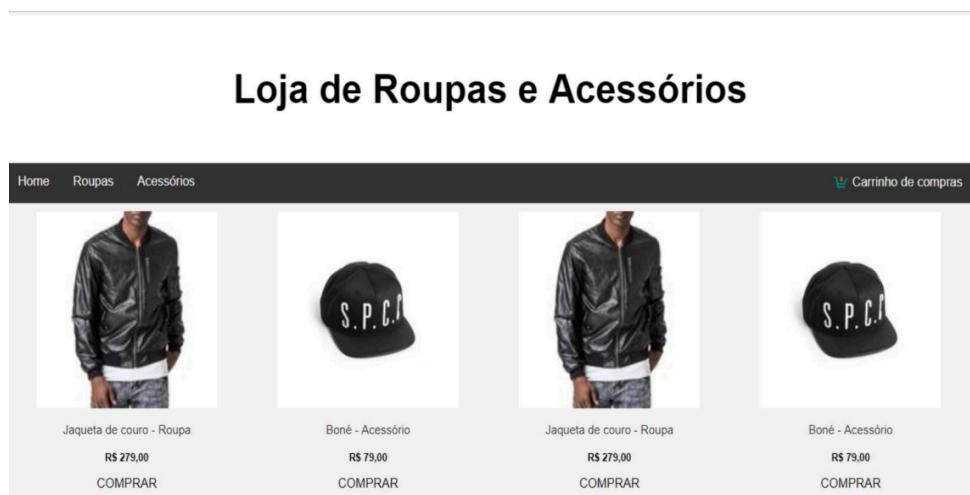
6.1. Exercício - Crie um site de Loja

A criação de uma loja ou e-commerce é um dos principais recursos que todo web design deve aprender, e nesse exercício vou guiar você a construí-lo descrevendo os principais recursos que deve utilizar para construir e fique igual ao que está na imagem.

1. Abra a pasta Loja;
2. Utilizando seu editor de texto abra o arquivo exercicio.html;
3. Comece pelo HEAD:
 - 3.1. Adicione um tag head e um title, que deve está escrito a seguinte mensagem Meu primeiro e-commerce
4. Ajustando o cabeçalho da Loja, modifique a div com a classe header da seguinte forma:
 - 4.1. O texto deve ficar centralizado;
 - 4.2. Adicione um espaço entre a borda e o conteúdo no tamanho 30;
 - 4.3. Altere a cor de fundo para branco;
5. Vamos ajustar a barra de navegação, modifique a div com a classe topnav da seguinte forma:
 - 5.1. Na âncora (tag a) com o texto “carrinho de compras” adicione um estilo inline para ele flutuar a direita;

- 5.2. Insira a image “compra.png” da pasta “imagens” ao lado do elemento span do carrinho de compras;
 - 5.3. Essa imagem deve ter o tamanho 22 e com alinhamento vertical do tipo middle;
 - 5.4. A class topnav deve flutuar a esquerda;
 - 5.5. A class topnav deve ter um alinhamento centralizado;
 - 5.6. A class topnav deve ter uma cor escura, usando o codigo #f2f2f2;
 - 5.7. A class topnav deve ter a decoração do texto com valor NONE;
 - 5.8. A class topnav deve ter o espaço interno (padding) com valor de esquerda de 14 e direita 16;
 6. Agora vamos ajustar os cartões de venda, modifique a div com a classe sellcard da seguinte forma:
 - 6.1. A class sellcard deve flutuar a esquerda;
 - 6.2. A class sellcard deve ter a largura (width) de 23.40%;
 - 6.3. A class sellcard deve ter um espaço externo (propriedade margin) de tamanho 10;
 - 6.4. A class sellcard img deve ter a largura (width) de 80%;
 - 6.5. A class sellcard img deve ter a o espaço externo (propriedade margin) com valor auto;
 7. Agora vamos ajustar a descrição do nosso cartão, modifique a p com a classe descricao da seguinte forma:
 - 7.1. Deve ter o alinhamento de texto centralizado;
 - 7.2. Deve ter o tamanho da fonte no valor de 15;
 - 7.3. Deve ter a família da fonte Helvetica;
 - 7.4. Deve ter o estilo de fonte normal;
 - 7.5. Deve ter a espessura da fonte no valor de 400;
 8. Agora vamos ajustar a descrição do nosso cartão, modifique a p com a classe valor da seguinte forma:
 - 8.1. Deve ter o alinhamento de texto centralizado;
 - 8.2. Deve ter o tamanho da fonte no valor de 0.8 proporcional;
 - 8.3. Deve ter a espessura da fonte no valor de bold;
 9. Agora vamos ajustar a descrição do nosso cartão, modifique a p com a classe compra da seguinte forma:
 - 9.1. Deve ter o alinhamento de texto centralizado;
- Link das imagens: [Link](#)

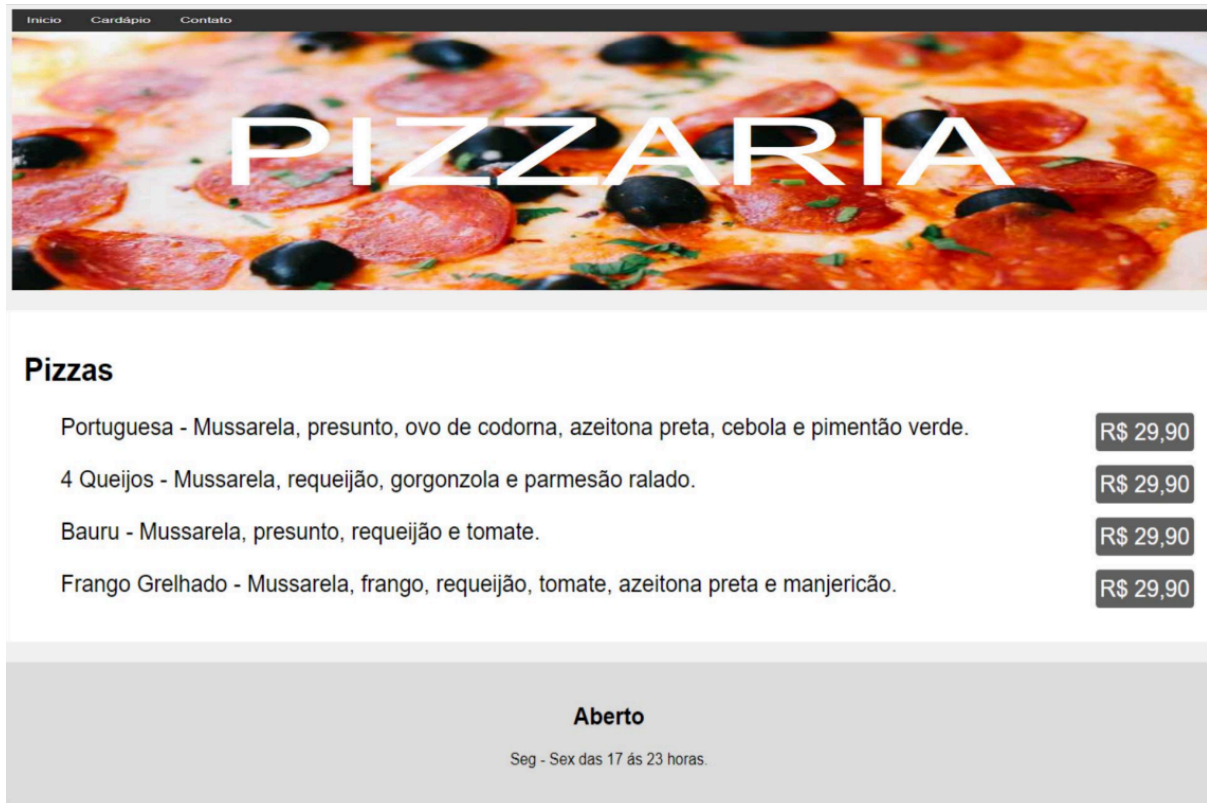
Abaixo resultado de como deve ficar:



6.2. Crie um site de Pizzaria

Nesse exercício você terá que criar a página que está na imagem sem nenhuma instrução. Utilize o que você aprendeu no exercício anterior e tente construir essa página sem recorrer ao exercício resolvido.

Link imagem Pizza: [Link](#)



Terminando as atividades, enviar para o github em um repositório seu e compartilhar o link no Trello como atividade ead, para validação.