ex01:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float x, y;

printf("Digite dois numero:\n");

scanf("%f%f", &x,&y);

if(x>y)

{

printf("\n\nO numero %.f eh maior que %.f",x, y);

}

else

{

printf("\n\nO numero %.f eh maior que %.f",y, x);

}

return 0;

}

ex02:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float x, sqrtx;

printf("Digite um numero real: ");

scanf("%f", &x);

if(x>=0)

{

sqrtx = sqrt(x);

printf("\n\nA raiz quadrada de %.2f eh %.2f", x, sqrtx);

}

else

{

printf("\n\nO numero eh invalido");

}

return 0;

}

ex03:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float x, sqrtx, powx;

printf("Digite um numero real: ");

scanf("%f", &x);

if(x>=0)

{

sqrtx = sqrt(x);

printf("\n\nA raiz quadrada de %.2f eh %.2f", x, sqrtx);

}

else

{

powx = pow(x,2);

printf("\n\nO numero %.2f ao quadrado eh %.2f", x, powx);

}

return 0;

}

ex04:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float x, sqrtx, powx;

printf("Digite um numero real: ");

scanf("%f", &x);

if(x>=0)

{

sqrtx = sqrt(x);

printf("\n\nA raiz quadrada de %.2f eh %.2f", x, sqrtx);

powx = pow(x,2);

printf("\n\nO numero %.2f ao quadrado eh %.2f\n", x, powx);

}

else

{

printf("O numero eh invalido");

}

return 0;

}

ex05:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x;

printf("Digite um numero inteiro: ");

scanf("%d", &x);

if (x%2 == 0)

{

printf("\nO numero %d eh par", x);

}

else

{

printf("\nO numero %d eh impar", x);

}

return 0;

}

ex06:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x, y, dif1, dif2;

printf("Digite dois numeros inteiros:\n");

scanf("%d%d", &x, &y);

if (x > y)

{

dif1 = x - y;

printf("\nO numero %d eh maior que %d e a diferenca entre eles eh %d",x, y, dif1);

}

else

{

dif2 = y - x;

printf("\nO numero %d eh maior que %d e a diferenca entre eles eh %d",y, x, dif2);

}

return 0;

}

ex07:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x, y;

printf("Digite dois numeros inteiros:\n");

scanf("%d%d", &x, &y);

if (x > y)

{

printf("\nO numero %d eh maior que %d",x, y);

}

else if (x == y)

{

printf("\nOs numeros digitados sao iguais");

}

else

{

printf("\nO numero %d eh maior que %d",y, x);

}

return 0;

}

ex08:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float nota1, nota2, media;

printf("Digite as duas notas:\n");

scanf("%f%f", &nota1, &nota2);

if ((nota1 >= 0.0) && (nota1 <= 10.0) && ((nota2 >= 0.0) && (nota2 <= 10.0)))

{

media = (nota1 + nota2) / 2;

printf("\nA media entre as notas %.1f e %.1f eh %.1f",nota1, nota2, media);

}

else

{

printf("\nNotas invalidas, programa desligando.\n");

}

return 0;

}

ex09:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float salario, valor\_prest, parametro;

printf("Digite o salario e o valor da prestacao, respectivamente:\n");

scanf("%f%f", &salario, &valor\_prest);

parametro = 0.2 \* salario;

if (valor\_prest > parametro)

{

printf("\nEmprestimo nao concedido\n");

}

else

{

printf("\nEmprestimo concedido\n");

}

return 0;

}

ex10:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

char sexo;

float altura, pesoM, pesoF;

printf("Digite seu sexo (M ou F): ");

scanf("%c", &sexo);

fflush (stdin);

printf("\nDigite sua altura: ");

scanf("%f", &altura);

pesoM = (72.7\*altura) - 58,0;

pesoF = (62.1\*altura) - 44,7;

switch (sexo) {

case 'M':

case 'm':

printf("\nPeso ideal : %.2f\n", pesoM); break;

case 'F':

case 'f':

printf("\nPeso ideal: %.2f\n", pesoF); break;

default :

printf("\nResposta invalida");

}

return 0;

}

Ex11:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int num, soma, uni, deci, cent;

printf("Digite um numero inteiro maior do que zero (001 - 999): ");

scanf("%d", &num);

if (num > 0) {

uni = num % 10;

deci = (num % 100) / 10;

cent = num / 100;

soma = uni + deci + cent;

printf("\nA soma dos algarismos no numero digitado eh: %d\n", soma);

}

else {

printf("\nNumero invalido\n");

}

return 0;

}

Ex12:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int num;

float logn;

printf("Digite um numero inteiro: ");

scanf("%d", &num);

if (num > 0) {

logn = log10(num);

printf("\nO logaritmo na base 10 do numero digitado eh %f\n", logn);

}

else {

printf("\nNumero invalido\n");

}

return 0;

}

Ex13:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float n1, n2, n3, mediaP;

printf("Digite a nota das provas 1, 2 e 3 respectivamente:\n");

scanf("%f%F%F", &n1, &n2, &n3);

mediaP = (n1 + n2 + (n3 \* 2)) / 5;

if (mediaP >= 60) {

printf("\nAluno aprovado com nota = %.2f\n", mediaP);

}

else {

printf("\nAluno reprovado com nota = %.2f\n", mediaP);

}

return 0;

}

Ex14:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float n1, n2, n3, mediaP;

printf("Digite a nota das provas trabalho, avaliacao e exame final respectivamente:\n");

scanf("%f%F%F", &n1, &n2, &n3);

mediaP = ((n1\*2) + (n2\*3) + (n3 \* 5)) / 10;

if (mediaP <= 2.9) {

printf("\nAluno reprovado com nota = %.2f\n", mediaP);

}

else if ((mediaP >= 3) && (mediaP <= 4.9)) {

printf("\nAluno de recuperacao com nota = %.2f\n", mediaP);

}

else {

printf("\n aluno aprovado com nota = %.2f\n", mediaP);

}

return 0;

}

Ex15:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int n;

printf("Digite um numero inteiro de 1 a 7 para atribuir a um dia da semana: ");

scanf("%d", &n);

switch (n) {

case 1 :

printf("\nsegunda-feira\n"); break;

case 2 :

printf("\nterca-feira\n"); break;

case 3 :

printf("\nquarta-feira\n"); break;

case 4 :

printf("\nquinta-feira\n"); break;

case 5 :

printf("\nsexta-feira\n"); break;

case 6 :

printf("\nsabado\n"); break;

case 7 :

printf("\ndomingo\n"); break;

default :

printf("\nNumero invalido\n");

}

return 0;

}

Ex16:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int n;

printf("Digite um numero inteiro de 1 a 12 para atribuir a um mes: ");

scanf("%d", &n);

switch (n) {

case 1 :

printf("\nJaneiro\n"); break;

case 2 :

printf("\nFevereiro\n"); break;

case 3 :

printf("\nMarco\n"); break;

case 4 :

printf("\nAbril\n"); break;

case 5 :

printf("\nMaio\n"); break;

case 6 :

printf("\nJunho\n"); break;

case 7 :

printf("\nJulho\n"); break;

case 8 :

printf("\nAgosto\n"); break;

case 9 :

printf("\nSetembro\n"); break;

case 10 :

printf("\nOutubro\n"); break;

case 11 :

printf("\nNovembro\n"); break;

case 12 :

printf("\nDezembro\n"); break;

default :

printf("\nNumero invalido\n");

}

return 0;

}

Ex17:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float b\_maior, b\_menor, h, s;

printf("Digite a base menor, base maior e a altura do trapezio, respectivamente:\n");

scanf("%f%f%f", &b\_menor, &b\_maior, &h);

if ((b\_maior > 0) && (b\_menor > 0)) {

s = (b\_maior + b\_menor) \* h / 2;

printf("\nA area do trapezio apresentado corresponde a %.2f\n", s);

}

else {

printf("\nNumeros invalidos\n");

}

return 0;

}

Ex18:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float x, y, soma, subt, div, mult;

int i;

printf("Escolha a operacao matematica desejada:");

printf("\n(1) - adicao");

printf("\n(2) - subtracao");

printf("\n(3) - multiplicacao");

printf("\n(4) - divisao\n");

scanf("%d", &i);

switch (i) {

case 1 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

soma = x + y;

printf("\nResultado = %.2f\n",soma); break;

case 2 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

subt = x - y;

printf("\nResultado = %.2f\n",subt); break;

case 3 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

mult = x \* y;

printf("\nResultado = %.2f\n",mult); break;

case 4 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

div = x / y;

printf("\nResultado = %.2f\n",div); break;

default :

printf("\nopcao invalida\n"); break;

}

return 0;

}

Ex19:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x, rest1, rest2;

printf("Digite o numero que deseja saber se eh divisivel por 3 ou por 5: ");

scanf("%d", &x);

rest1 = x % 5;

rest2 = x % 3;

if ( (rest1 == 0) || (rest2 == 0) ) {

printf("O numero digitado eh divisivel por 3 ou 5\n");

}

else {

printf("O numero digitado nao eh divisivel por 3 ou 5\n");

}

return 0;

}

Ex20:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float a, b, c, s1, s2, s3;

printf("Digite tres valores:\n");

scanf("%f%f%f",&a, &b, &c);

s1 = b + c;

s2 = a + c;

s3 = a + b;

if ((a < s1) && (b < s2) && (c < s3)) {

printf("\nOs valores digitados podem formar um triangulo\n");

}

else {

printf("\nOs valores digitados nao podem formar um triangulo\n");

}

if ((a == b) && (b == c) && (c == a)) {

printf("\nOs valores digitados correspondem a um triangulo equilatero\n");

}

else if ((a == b) || (b == c) || (c == a)) {

printf("\nOs valores digitados correspondem a um triangulo isosceles\n");

}

else if ((a != b) && (b != c) && (c != a)) {

printf("\nOs valores digitados correspondem a um triangulo escaleno\n");

}

return 0;

}

Ex21:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float x, y, soma, subt, div, mult;

int i;

printf("Escolha a opcao:");

printf("\n(1) - soma de 2 numeros");

printf("\n(2) - diferenca entre 2 numeros (maior pelo menor)");

printf("\n(3) - produto entre 2 numeros");

printf("\n(4) - divisao entre 2 numeros (o denominador nao pode ser zero)\n");

scanf("%d", &i);

switch (i) {

case 1 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

soma = x + y;

printf("\nResultado = %.2f\n",soma); break;

case 2 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

if ( x > y) {

subt = x - y;

printf("\nResultado = %.2f\n",subt); break;

}

else {

subt = y - x;

printf("\nResultado = %.2f\n",subt); break;

}

case 3 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

mult = x \* y;

printf("\nResultado = %.2f\n",mult); break;

case 4 :

printf("Digite dois numeros:\n");

scanf("%f%f",&x, &y);

if (y != 0) {

div = x / y;

printf("\nResultado = %.2f\n",div); break;

}

else {

printf("O denominador nao pode ser zero\n"); break;

}

default :

printf("\nopcao invalida\n"); break;

}

return 0;

}

Ex22:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int idade, tempo;

printf("Digite a idade e o tempo de trabalho respectivamente:\n");

scanf("%d%d", &idade, &tempo);

if ((idade >= 65) || (tempo >= 30) || ((idade >= 60) && (tempo >= 25))) {

printf ("\nPode se aposentar\n");

}

else {

printf("\nNao pode se aposentar\n");

}

return 0;

}

Ex24:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float p, pmg, psp, prj, pms;

int i;

printf("Digite o valor do produto: ");

scanf("%f", &p);

printf("\nSelecione o estado destino do produto:\n");

printf("(1) MG");

printf("\n(2) SP");

printf("\n(3) RJ");

printf("\n(4) MS\n");

printf("Regiao escolhida: ");

scanf("%d", &i);

switch (i) {

case 1 :

pmg = p \* 1.07;

printf("\nO preco nessa regiao sera de %.2f\n", pmg); break;

case 2 :

psp = p \* 1.12;

printf("\nO preco nessa regiao sera de %.2f\n", psp); break;

case 3 :

prj = p \* 1.15;

printf("\nO preco nessa regiao sera de %.2f\n", prj); break;

case 4 :

pms = p \* 1.08;

printf("\nO preco nessa regiao sera de %.2f\n", pms); break;

default :

printf("\nERRO\n");

}

return 0;

}

Ex25:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float delta, b, a, x, c, x1, x2;

printf("Digite as variaveis da equacao a, b e c, respectivamente:\n");

scanf("%f%f%f", &a, &b, &c);

delta = pow(b,2) - (4\*a\*c);

if(a == 0) {

printf("\nNao eh equacao do segundo grau\n");

}

else if (delta < 0) {

printf("\nNao existe raiz real\n");

}

else if (delta == 0) {

x = (-b) / 2\*a;

printf("\nRaiz unica: %.2f\n", x);

}

else if (delta >= 0) {

x1 = ((-b) + sqrt(delta)) / (2\*a);

x2 = ((-b) - sqrt(delta)) / (2\*a);

printf("\nAs duas raizes sao: %.2f e %.2f\n", x1, x2);

}

return 0;

}

Ex26:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float d, qtd, consumo;

printf("Digite a distancia em Km e a quantidade de litros de Gasolina consumidos, respectivamente:\n");

scanf("%f%f", &d, &qtd);

consumo = d / qtd;

if (consumo < 8) {

printf("\nVenda o carro!\n");

}

else if ((consumo > 8) && (consumo < 14)) {

printf("\nEconomico!\n");

}

else if (consumo > 14) {

printf("\nSuper economico!\n");

}

return 0;

}

Ex27:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

int idade;

printf("Digite sua idade: ");

scanf("%d", &idade);

if ((idade >= 5) && (idade <=7)) {

printf("\nCategoria: Infantil A\n");

}

else if ((idade >= 8) && (idade <=10)) {

printf("\nCategoria: Infantil B\n");

}

else if ((idade >= 11) && (idade <=13)) {

printf("\nCategoria: Juvenil A\n");

}

else if ((idade >= 14) && (idade <=17)) {

printf("\nCategoria: Juvenil B\n");

}

else if (idade >=18) {

printf("\nCategoria: Senior\n");

}

return 0;

}

Ex28:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int main()

{

float x, y, z, mg, mp, mh, ma;

int i;

printf("\nDigite tres valores:\n");

scanf("%f%f%f", &x, &y, &z);

printf("Medias Disponiveis\n");

printf("(1) Media Geometrica\n");

printf("(2) Media Ponderada\n");

printf("(3) Media Harmonica\n");

printf("(4) Media Aritmetica\n");

printf("\nDigite a Media desejada: ");

scanf("%d", &i);

switch (i) {

case 1 :

mg = cbrt((x\*y\*z));

printf("Media Geometrica = %.2f\n", mg); break;

case 2 :

mp = ((1\*x) + (2\*y) + (3\*z)) /6;

printf("Media Ponderada = %.2f\n", mp); break;

case 3 :

mh = 1 / (1/x) + (1/y) + (1/z);

printf("Media Harmonica = %.2f\n", mh); break;

case 4 :

ma = (x+y+z)/3;

printf("Media Aritmetica = %.2f\n", ma); break;

default :

printf("\nOpcao invalida\n");

}

return 0;

}

Ex29:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include<time.h>

int main()

{

int a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,s1,s2,s3,s4,s5;

int r1,r2,r3,r4,r5,cont = 0;

srand(time(NULL));

a = rand() %100;

b = rand() %100;

c = rand() %100;

d = rand() %100;

e = rand() %100;

f = rand() %100;

g = rand() %100;

h = rand() %100;

i = rand() %100;

j = rand() %100;

s1 = a + b;

s2 = c + d;

s3 = e + f;

s4 = g + h;

s5 = i + j;

printf("Qual a soma de %d + %d: ", a, b);

scanf("%d", &r1);

if (r1 == s1) {

printf("\nParabens, voce acertou!\n");

cont++;

}

else {

printf("\nVoce errou, a resposta correta era: %d\n",s1);

}

printf("\nQual a soma de %d + %d: ", c, d);

scanf("%d", &r2);

if (r2 == s2) {

printf("\nParabens, voce acertou!\n");

cont++;

}

else {

printf("\nVoce errou, a resposta correta era: %d\n",s2);

}

printf("\nQual a soma de %d + %d: ", e, f);

scanf("%d", &r3);

if (r3 == s3) {

printf("\nParabens, voce acertou!\n");

cont++;

}

else {

printf("\nVoce errou, a resposta correta era: %d\n",s3);

}

printf("\nQual a soma de %d + %d: ", g, h);

scanf("%d", &r4);

if (r4 == s4) {

printf("\nParabens, voce acertou!\n");

cont++;

}

else {

printf("\nVoce errou, a resposta correta era: %d\n",s4);

}

printf("\nQual a soma de %d + %d: ", i, j);

scanf("%d", &r5);

if (r5 == s5) {

printf("\nParabens, voce acertou!\n");

cont++;

}

else {

printf("\nVoce errou, a resposta correta era: %d\n",s5);

}

printf("\nSeu desempenho foi %d/5\n",cont);

return 0;

}

Ex30:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include<time.h>

int main()

{

float a,b,c;

printf("Digite tres numeros:\n");

scanf("%f%f%f", &a,&b,&c);

if (a > c) {

float x = c;

c = a;

a = x;

}

if (a > b) {

float x = b;

b = a;

a = x;

}

if (b > c) {

float x = c;

c = b;

b = x;

}

printf("\nOrdem crescente: %.2f, %.2f, %.2f\n", a, b, c);

return 0;

}

Ex31:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include<time.h>

int main()

{

float altura, peso;

printf("Digite sua altura e seu peso, respectivamente:\n");

scanf("%f%f", &altura, &peso);

if ((peso < 60) && (altura < 1.20)) {

printf("\nCategoria A\n");

}

if ((peso < 60) && ((altura > 1.20) && (altura < 1.70))) {

printf("\nCategoria B\n");

}

if ((peso < 60) && (altura > 1.70)) {

printf("\nCategoria C\n");

}

if (((peso >= 60) && (peso <= 90)) && (altura < 1.20)) {

printf("\nCategoria D\n");

}

if (((peso >= 60) && (peso <= 90)) && ((altura > 1.20) && (altura < 1.70))) {

printf("\nCategoria E\n");

}

if (((peso >= 60) && (peso <= 90)) && (altura > 1.70)) {

printf("\nCategoria F\n");

}

if ((peso > 90) && (altura < 1.20)) {

printf("\nCategoria G\n");

}

if (((peso > 90) && (peso <= 90)) && ((altura > 1.20) && (altura < 1.70))) {

printf("\nCategoria H\n");

}

if ((peso > 90) && (altura > 1.70)) {

printf("\nCategoria G\n");

}

return 0;

}

Ex32:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

int i;

float quantidade, preco;

printf("\n(100) - cachorro quente");

printf("\n(101) - bauru simples");

printf("\n(102) - bauru com ovo");

printf("\n(103) - hamburguer");

printf("\n(104) - cheeseburguer");

printf("\n(105) - suco");

printf("\n(106) - refrigerante\n");

printf("Escolha um produto pelo seu codigo: ");

scanf("%d", &i);

switch (i) {

case 100 :

printf("Digite a quantidade: ");

scanf("%f", &quantidade);

preco = 1.20 \* quantidade;

printf("\nValor final = R$%.2f\n",preco); break;

case 101 :

printf("Digite a quantidade: ");

scanf("%f", &quantidade);

preco = 1.30 \* quantidade;

printf("\nValor final = R$%.2f\n",preco); break;

case 102 :

printf("Digite a quantidade: ");

scanf("%f", &quantidade);

preco = 1.50 \* quantidade;

printf("\nValor final = R$%.2f\n",preco); break;

case 103 :

printf("Digite a quantidade: ");

scanf("%f", &quantidade);

preco = 1.20 \* quantidade;

printf("\nValor final = R$%.2f\n",preco); break;

case 104 :

printf("Digite a quantidade: ");

scanf("%f", &quantidade);

preco = 1.70 \* quantidade;

printf("\nValor final = R$%.2f\n",preco); break;

case 105 :

printf("Digite a quantidade: ");

scanf("%f", &quantidade);

preco = 2.20 \* quantidade;

printf("\nValor final = R$%.2f\n",preco); break;

case 106 :

printf("Digite a quantidade: ");

scanf("%f", &quantidade);

preco = 1.00 \* quantidade;

printf("\nValor final = R$%.2f\n",preco); break;

default :

printf("\nopcao invalida\n"); break;

}

return 0;

}

Ex33:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

float preco\_ant, preco\_dep;

printf("Digite o preco antigo: ");

scanf("%f", &preco\_ant);

if (preco\_ant < 50) {

preco\_dep = preco\_ant \* 1.05;

}

else if ((preco\_ant > 50) && (preco\_ant <= 100)) {

preco\_dep = preco\_ant \* 1.1;

}

else {

preco\_dep = preco\_ant \* 1.15;

}

if (preco\_dep <= 80) {

printf("\nValor final: R$%.2f -> barato\n", preco\_dep);

}

if ((preco\_dep > 80) && (preco\_dep <= 120)) {

printf("\nValor final: R$%.2f -> normal\n", preco\_dep);

}

if ((preco\_dep > 120) && (preco\_dep <= 200)) {

printf("\nValor final: R$%.2f -> caro\n", preco\_dep);

}

if (preco\_dep > 200) {

printf("\nValor final: R$%.2f -> muito caro\n", preco\_dep);

}

return 0;

}

Ex34:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

float nota;

int faltas;

printf("Digite a nota e o numero de faltas respectivamente:\n");

scanf("%f%d", &nota, &faltas);

if (faltas < 20) {

if ((nota >= 9) && (nota <= 10)) {

printf("Conceito : A\n");

}

else if ((nota >= 7.5) && (nota <= 8.9)) {

printf("Conceito : B\n");

}

else if ((nota >= 5) && (nota <= 7.4) ) {

printf("Conceito : C\n");

}

else if ((nota >= 4) && (nota <= 4.9)) {

printf("Conceito : D\n");

}

else if ((nota >= 0) && (nota <= 3.9)) {

printf("Conceito : E\n");

}

}

else {

if ((nota >= 9) && (nota <= 10)) {

printf("Conceito : B\n");

}

else if ((nota >= 7.5) && (nota <= 8.9)) {

printf("Conceito : C\n");

}

else if ((nota >= 5) && (nota <= 7.4) ) {

printf("Conceito : D\n");

}

else if ((nota >= 4) && (nota <= 4.9)) {

printf("Conceito : E\n");

}

else if ((nota >= 0) && (nota <= 3.9)) {

printf("Conceito : E\n");

}

}

return 0;

}

Ex35:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

int dia, mes, ano, bissexto;

printf("Digite a data no formato dia, mes, ano, respectivamente:\n");

scanf("%d%d%d",&dia, &mes, &ano);

if (mes < 1 || mes > 12) {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

if (ano % 4 == 0 && (ano % 100 != 0 || ano % 400 == 0)) {

bissexto = 1;

} else {

bissexto = 0;

}

if (mes == 2) {

if (bissexto == 1 && dia >= 1 && dia <= 29) {

printf("Data valida!\n");

} else if (bissexto == 0 && dia >= 1 && dia <= 28) {

printf("Data valida!\n");

} else {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

} else if (mes == 4 || mes == 6 || mes == 9 || mes == 11) {

if (dia >= 1 && dia <= 30) {

printf("Data valida!\n");

} else {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

} else {

if (dia >= 1 && dia <= 31) {

printf("Data valida!\n");

} else {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

}

return 0;

}

Ex36:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

float valor\_venda, comissao;

printf("Digite o valor da venda: ");

scanf("%f", &valor\_venda);

if (valor\_venda >= 100000) {

comissao = 700 + (valor\_venda \* 0.16);

}

else if ((valor\_venda <= 100000) && (valor\_venda >= 80000)) {

comissao = 650 + (valor\_venda \* 0.14);

}

else if ((valor\_venda <= 80000) && (valor\_venda >= 60000)) {

comissao = 600 + (valor\_venda \* 0.14);

}

else if ((valor\_venda <= 60000) && (valor\_venda >= 40000)) {

comissao = 550 + (valor\_venda \* 0.14);

}

else if ((valor\_venda <= 40000) && (valor\_venda >= 20000)) {

comissao = 500 + (valor\_venda \* 0.14);

}

else if (valor\_venda < 20000) {

comissao = 400 + (valor\_venda \* 0.14);

}

printf("\nValor da comissao = R$%.2f\n", comissao);

return 0;

}

Ex37:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

int hora\_chegada, min\_chegada, hora\_partida, min\_partida;

int duracao\_horas, duracao\_minutos;

float preco;

printf("Digite a hora e minuto de chegada, respectivamente:\n");

scanf("%d %d", &hora\_chegada, &min\_chegada);

printf("Digite a hora e minuto de partida, respectivamente:\n");

scanf("%d %d", &hora\_partida, &min\_partida);

int chegada\_minutos = hora\_chegada \* 60 + min\_chegada;

int partida\_minutos = hora\_partida \* 60 + min\_partida;

duracao\_minutos = partida\_minutos - chegada\_minutos;

if (duracao\_minutos < 0) {

duracao\_minutos += 24 \* 60;

}

duracao\_horas = (duracao\_minutos + 59) / 60;

if (duracao\_horas < 3) {

preco = duracao\_horas \* 1.0;

} else if (duracao\_horas < 5) {

preco = 2.0 + (duracao\_horas - 2) \* 1.4;

} else {

preco = 5.6 + (duracao\_horas - 4) \* 2.0;

}

printf("O preço final: R$ %.2f\n", preco);

return 0;

}

Ex38:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

int dia, mes, ano, bissexto;

printf("Digite a data no formato dia, mes, ano, respectivamente:\n");

scanf("%d%d%d",&dia, &mes, &ano);

if (mes < 1 || mes > 12) {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

if (ano % 4 == 0 && (ano % 100 != 0 || ano % 400 == 0)) {

bissexto = 1;

} else {

bissexto = 0;

}

if (mes == 2) {

if (bissexto == 1 && dia >= 1 && dia <= 29) {

printf("Data valida!\n");

} else if (bissexto == 0 && dia >= 1 && dia <= 28) {

printf("Data valida!\n");

} else {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

} else if (mes == 4 || mes == 6 || mes == 9 || mes == 11) {

if (dia >= 1 && dia <= 30) {

printf("Data valida!\n");

} else {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

} else {

if (dia >= 1 && dia <= 31) {

printf("Data valida!\n");

} else {

printf("Data invalida!\n");

return 1;

}

}

return 0;

}

Ex39:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

float valor\_salario, tempo\_servico, salario\_final;

printf("Digite o valor do salario atual e o tempo de servico em anos, rspectivamente:\n");

scanf("%f%f", &valor\_salario, &tempo\_servico);

if ((valor\_salario <= 500) && (tempo\_servico < 1)) {

salario\_final = valor\_salario \* 1.25;

}

else if ((valor\_salario <= 1000) && ((tempo\_servico >= 1) && (tempo\_servico < 3))) {

salario\_final = (valor\_salario \* 1.2) + 100;

}

else if ((valor\_salario <= 1500) && ((tempo\_servico >= 4) && (tempo\_servico < 6))) {

salario\_final = (valor\_salario \* 1.15) + 200;

}

else if ((valor\_salario <= 2000) && ((tempo\_servico >= 7) && (tempo\_servico < 10))) {

salario\_final = (valor\_salario \* 1.1) + 300;

}

else if ((valor\_salario > 2000) && (tempo\_servico > 10)) {

salario\_final = valor\_salario + 500;

}

printf("Salario final = R$%.2f\n", salario\_final);

return 0;

}

Ex40:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main()

{

float custo\_fab, custo\_cons;

printf("Digite o valor do custo de fabrica do carro: ");

scanf("%f", &custo\_fab);

if (custo\_fab <= 12000) {

custo\_cons = (custo\_fab \* 1.05);

}

else if ((custo\_fab > 12000) && (custo\_fab <= 25000)) {

custo\_cons = custo\_fab + ((custo\_fab \* 0.1) + (custo\_fab \* 0.15));

}

else if (custo\_fab > 25000) {

custo\_cons = custo\_fab + ((custo\_fab \* 0.15) + (custo\_fab \* 0.2));

}

printf("O custo ao consumidor sera de R$%.2f\n", custo\_cons);

return 0;

}