

CAUÊ PALMA SOUZA-RM 87854

**1ª ATIVIDADE AVALIATIVA – 2º SEMESTRE
MELHORES PRÁTICAS EM PROJETOS DE SISTEMAS**

LEIA O CASO A SEGUIR E UTILIZE AS INFORMAÇÕES PARA CRIAR UM BACKLOG DE PRODUTO. O CASO É UMA NARRATIVA QUE EXPLICA AS NECESSIDADES DE NEGÓCIO QUE DEVERÃO SER ATENDIDAS EM UM NOVO PROJETO DE SISTEMA.

“Um estacionamento quer controlar a frequência de clientes para promover um programa de fidelização com acúmulos de pontos que poderão ser convertidos em descontos no estacionamento para determinados dias e horários.”.

QUESTÕES AVALIATIVAS:

1ª (peso 2,0): Crie o projeto SI-fiel-estacionamento no AZURE (com gerenciamento GIT e framework Scrum), com 4 (quatro) itens de backlog de produto, os quais sejam dependentes entre si – os itens são da sua escolha e devem respeitar o escopo do projeto descrito acima.

2ª (peso 2,0): Adicione para 2 (dois) dos cartões de produto, os detalhes de descrição e critério de aceite da história de usuário, sendo que esses dois cartões precisam ter dependência entre si.

3ª (peso 2,0): Indique a priorização nos cartões detalhados dos itens de backlog, e indique se a área de valor do requisito é Business ou Architectural.

4ª (peso 2,0): Aponte qual cartão depende de qual (precedência técnica de desenvolvimento).

5ª (peso 2,0): Aponte o esforço de fazer cada item, com base no Poker Scrum, usando a sequência de Fibonacci

AO TERMINAR, gere um documento com:

- PRINT da tela que mostra a visão geral dos itens de backlog de produto criados, com as colunas de Título e Esforço exibidas;
- PRINT das telas que mostram os detalhes dos 2(dois) itens do backlog de produto que você escolheu (todos os detalhes das fichas);

ENVIE O DOCUMENTO EM FORMATO PDF (envio em outro formato terá desconto de 1 ponto na nota) para a área de trabalhos do portal do aluno da FIAP, conforme indicado pelo professor.

VOCÊ PODE CONSULTAR TODO O MATERIAL DA DISCIPLINA.

ESSE TRABALHO É **INDIVIDUAL** E PRECISA SER ENTREGUE NO PRAZO AJUSTADO COM O PROFESSOR, SEM POSSIBILIDADE DE PRORROGAÇÃO.

BOM TRABALHO!

RESPOSTAS:

Create a project to get started

Project name ^{*}

SI-fiel-estacionamiento

Description

Visibility

Public 


Anyone on the internet can view the project. Certain features like TFVC are not supported.

Private

Only people you give access to will be able to view this project.

Public projects are disabled for your organization. You can turn on public visibility with [organization policies](#).

^ Advanced

Version control 

Git

Work item process [?](#)

Scrum

SI-fiel-estacionamento Team ▾ ☆ 👤

Backlog

Analytics

+ New Work Item

[View as Board](#)

 Column Options

...

 Order Work Item Type Title

+	1	Product Backl...	☰ Criar uma estrutura de banco de dados para armazenar informações de clientes
---	---	------------------	--


2 Product Backl... Projetar um sistema de recompensas que permita aos clientes trocar seus pontos por benefícios específicos


3 Product Backl... Criar um programa de Fidelidade e Níveis de Associação

4 Product Backl...  Integração e Melhoria da Experiência do Usuário

QUESTÃO 2)

5 Criar uma estrutura de banco de dados para armazenar informações de clientes

 Unassigned

 0 comments

[Add tag](#)

State	<div><div></div>New</div>	Area	SI-fiel-estacionamento
Reason	<div><div></div>New backlog item</div>	Iteration	SI-fiel-estacionamento\Sprint 1

Description

Eu (dono do estabelecimento), quero: um sistema capaz de armazenar as informações principais de meus clientes, tanto dados pessoais como dados do automóvel.

Acceptance Criteria

Criar um banco (Oracle) contendo a tabela cliente, que armazena dados como: CPF, RG, Data de nascimento, Telefone, Email, Id do cliente, Modelo veículo, Placa, Cor do veículo.

Discussion

Details

Priority

1


Effort


Business Value

Value area

Architectural

6 Projetar um sistema de recompensas que permita aos clientes trocar seus pontos por benefícios específicos

 Unassigned

 0 comments

[Add tag](#)

State	<div><div></div>New</div>	Area	SI-fiel-estacionamento
Reason	<div><div></div>New backlog item</div>	Iteration	SI-fiel-estacionamento\Sprint 1

Description

Eu (dono do estabelecimento), quero possuir um controle maior sobre os acessos e dependências dos clientes em relação a utilização do estacionamento. Assim, conseguimos criar bonificações (pontos) para que os clientes possam trocar por benefícios específicos mediante as suas necessidades.

Acceptance Criteria

Criar uma lógica que monitore os clientes e suas idas ao estabelecimento de modo que:

- Se o cliente for durante 1 mês , todos os dias da semana , fornecer desconto de 10%
- Se o cliente for 10 vezes , receber um desconto de 20% na próxima vez
- Se o cliente for 3 meses, fornecer 4 dias grátis

Details

Priority

2

Effort

Business Value

Value area

Architectural

QUESTÃO 3)

Logo abaixo, priorização nos cartões detalhados dos itens de backlog e área de valor do requisito Business ou Architectural:

5 Criar uma estrutura de banco de dados para armazenar informações de clientes

Unassigned

0 comments

Add tag

State	New	Area	SI-fiel-estacionamento
Reason	New backlog item	Iteration	SI-fiel-estacionamento\Sprint 1

Description

Eu (dono do estabelecimento), quero: um sistema capaz de armazenar as informações principais de meus clientes, tanto dados pessoais como dados do automóvel.

Acceptance Criteria

Criar um banco contendo a tabela cliente, que armazena dados como: CPF, RG, Data de nascimento, Telefone, Email, Id do cliente, Modelo veículo, Placa, Cor do veículo.

Details

Priority

1

Effort

Business Value

Value area

Architectural

6 Projetar um sistema de recompensas que permita aos clientes trocar seus pontos por benefícios específicos

Unassigned

0 comments

Add tag

State	New	Area	SI-fiel-estacionamento
Reason	New backlog item	Iteration	SI-fiel-estacionamento\Sprint 1

Description

Eu (dono do estabelecimento), quero possuir um controle maior sobre os acessos e dependências dos clientes em relação a utilização do estacionamento. Assim, conseguimos criar bonificações (pontos) para que os clientes possam trocar por benefícios específicos mediante as suas necessidades.

Acceptance Criteria

Criar uma lógica que monitore os clientes e suas idas ao estabelecimento de modo que:

- Se o cliente for durante 1 mês , todos os dias da semana , fornecer desconto de 10%
- Se o cliente for 10 vezes , receber um desconto de 20% na próxima vez
- Se o cliente for 3 meses, fornecer 4 dias grátis

Details

Priority

2


Effort


Business Value

Value area


Architectural

7 Criar um programa de Fidelidade e Níveis de Associação

 Unassigned

 0 comments

Add tag

State	<input checked="" type="radio"/> New	Area	SI-fiel-estacionamento
Reason	 New backlog item	Iteration	SI-fiel-estacionamento\Sprint 1

Description

[Click to add Description](#)

Acceptance Criteria

[Click to add Acceptance Criteria](#)

Details


Priority
3


Effort

Business Value


Value area
Architectural

8 Integração e Melhoria da Experiência do Usuário

 Unassigned

 0 comments

Add tag

State	<input checked="" type="radio"/> New	Area	SI-fiel-estacionamento
Reason	 New backlog item	Iteration	SI-fiel-estacionamento\Sprint 1

Description

[Click to add Description](#)

Acceptance Criteria

[Click to add Acceptance Criteria](#)

Details



Priority
4




Effort








Business Value

Value area
Business

QUESTÃO 4)

SI-fiel-estacionamento Team  

Backlog Analytics  New Work Item  View as Board  Column Options ...

 	Order	Work Item Type	Title
	1	Product Backl...	 Criar uma estrutura de banco de dados para armazenar informações de clientes
	2	Product Backl...	 Projetar um sistema de recompensas que permita aos clientes trocar seus pontos por benefícios específicos
	3	Product Backl...	 Criar um programa de Fidelidade e Níveis de Associação
	4	Product Backl...	 Integração e Melhoria da Experiência do Usuário

Dependências:

1. O cartão **“Criar uma estrutura de banco de dados...”** não possui dependência pois é o principal.
2. O cartão **“Projetar um sistema de recompensas...”** depende do cartão **“Criar uma estrutura de banco de dados...”**

3. O cartão **“Criar um programa de fidelidade...”** depende do cartão **“Projetar um sistema de recompensas...”**
4. O cartão **“Integração e melhoria de experiencia do usuário”** depende de todos os cartões anteriores.

QUESTÃO 5)