

## **Documentação de Projeto: Fluminense Futebol Clube**

### **Contexto do Time**

O Fluminense Futebol Clube é um dos clubes de futebol mais tradicionais do Brasil, fundado em 1902 na cidade do Rio de Janeiro. Com uma história rica em conquistas e títulos, o time tem como cores oficiais o verde, branco e grená, e é conhecido por sua torcida apaixonada e fanática.

O clube possui diversas modalidades esportivas, mas neste projeto iremos focar no time de futebol masculino profissional, que atualmente disputa as principais competições do calendário brasileiro, como o Campeonato Brasileiro, a Copa do Brasil e a Copa Libertadores da América.

### **Objetivos**

O objetivo deste projeto foi mostrar um pouco da história do time de futebol profissional do Fluminense, por meio da implementação de aplicação web que tem a representar a mim e algo que gosto, foco em mostrar o aprendizado individual e utilização de técnicas das disciplinas técnicas aprendidas.

### **Justificativa**

A justificativa para este projeto reside num projeto individual com o tema Fluminense Football Club onde demonstra um pouco sobre o comitê técnico onde são mostrados o treinador e o auxiliar, relatando um pouco sobre a história do time de quando foi criado e um jogo da memória com o tema do time e jogadores.

### **Escopo**

#### **Aplicação Web**

- Será desenvolvido uma aplicação web online onde sera permitido ser consultada por qualquer pessoa interessada com acesso à internet onde verá informações do tema selecionado. A aplicação será compatível com os principais navegadores usados atualmente como: (Google Chrome, Microsoft Edge, FireFox, Opera, Safari, entre outros).

#### **Funcionalidades**

Terá funcionalidades para auxiliar o usuário, como:

- Informações gerais sobre o Fluminense, incluindo o Comitê Técnico (Treinador e Auxiliar), onde terá história, nome, data e local de nascimento, idade, nacionalidade, média de tempo como treinador e formação preferida.
- Informações da História do Time de quando e como foi criado um pouco sobre os donos e títulos conquistados desde a criação até hoje em dia.
- E jogo da memória onde o usuário poderá se entreter e ao finalizar o jogo poderá ver os menores tempos que já conseguiram finalizar o jogo.

## **Linguagens e Aplicações Utilizadas**

- APIs: Web-Data-Viz e Node.JS
- Banco De Dados: MySql usado para o armazenamento de dados das inputs da aplicação.
- Front-End: Css, Html e JavaScript.

## **Premissas e Restrições**

### **Algumas premissas e restrições do projeto incluem:**

- Prazo Máximo de 20 dias para finalização do Projeto;
- O Desenvolvedor ter Conhecimento em Css, Html e JavaScript;
- Plataforma de Cadastro do site em nuvem já existente;
- SGBD já sendo utilizado;
- Utilizando APIs (Web-Data-Viz e Node.JS);
- Orçamento Previamente Definido, não poderá ser ultrapassado;
- Prazos Impostos de conclusão de entrega ou fase do projeto não podem ser ultrapassados;

## **Bibliografia**

<https://www.goal.com/br/not%C3%ADcias/quais-clubes-fernando-diniz-ja-treinou-quais-foram-seus-melhores-resultados/1qidsjr7t4o1tnijptzjtd92>

<https://www.transfermarkt.com.br/fernando-diniz/profil/trainer/41120/sort/points>

<https://www.goal.com/br/not%C3%ADcias/auxiliar-de-diniz-no-fluminense-tem-melhor-aproveitamento-do-juventude-na-decada/blt3c03d8905a29c41f>

<https://www.transfermarkt.com.br/eduardo-barros/profil/trainer/68225>

<https://www.fluminense.com.br/sobre/a-historia>