

인과추론과 실무: Week1 OT

가짜연구소 인과추론팀

발표자 : 김성수

빌더 소개

안녕하세요, 이번 가짜연구소 인과추론과 실무의 빌더 **김성수 입니다**.



LG CNS Data Scientist Enterprise Data 분석 Team 소속

Causal inference Lab 3-87

From Lab To Life

배운 것을 어떻게 실무에 적용할지 고민하고 있음

관심 분야

MLOps & Machine Learning System & Experiment Platform & Causal inference

프로젝트 개요

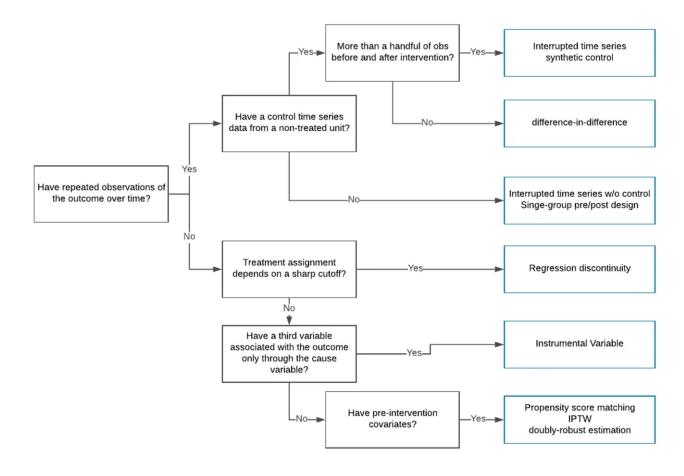
- 인과추론은 경제, 정치, 통계, 수학, 의학 등 다양한 도메인에서 활용되고 발전해옴
- 인과추론 방법론 및 프레임워크가 다양한 도메인에서 활용되고 있지만, 도메인별로 언어가 혼동되는 경우도 있음 Exchangeability = Ignobility = Exogeneity = Independence = Unconfoundedness
- 변수의 인과관계를 이해하자는 목표 자체는 동일하지만, 인과추론의 방법론은 다양한 도메인에 분산되어 있음 따라서 (1) 실무자는 현재 직면한 문제를 인과추론 문제로 변환하지 못하고, (2) 적절한 인과추론 방법을 선택하기 어려움

프로젝트 목표

- 인과추론의 실무 사례 템플릿化
- 실무를 위한 인과추론의 디자인 패턴 제시
 - 실제 실무 문제를 해결하는 방법을 패턴화
 - 반복적으로 발생하는 문제를 어떻게 해결할지에 대한 솔루션
- 기존 빅테크 기업의 인과추론 실무 적용 패턴 한글화 및 본인의 상황에 맞도록 변경

프로젝트 목표

- 문제 상황에 맞는 인과추론 방법론을 선택하여 적용할 수 있는 실무자
- <u>실무에서 문제 상황을 만났을 때 아래와 같은 인과추론 Flowchart가 머리속에서 바로 나올 수 있는 실무자</u>



프로젝트 진행방식

- 기본 교재 : 실무로 통하는 인과추론 with 파이썬
- 학습 방식:
 - 1. 교재를 활용해 특정 방법론 및 실무 사례 학습
 - 2. 해당 방법론을 적용한 실무 사례 및 연구 검색 및 정리 (모든 관련 Docs 허용, 빅테크 기업 아티클, Paper)
 - 3. (중요) 사례를 정리하여 실무에서 어떠한 문제를 풀기 위해, 인과추론을 어떻게 적용했는지 정리하여 템플릿화

• 발표 방식: PPT & PDF

<u>드래곤볼처럼 흩어져 있는, 실무 인과추론 사례를 모아서 나만의 인과추론 프레임워크를 만들자</u>

O'REILLY"

실무로 통하는 인과추론 with 파이썬

Causal Inference in Python



프로젝트 진행방식

추가 자료:

인과 추론 실무에 관한 모든 자료 (실무에 적용할 수 있는 Research Paper 격하게 환영)

- 1. https://research.netflix.com/research-area/experimentation-and-causal-inference
- 2. KDD 2023 Workshop Causal Inference and Machine Learning in Practice
- 3. https://www.nabe.com/tec2022
- 4. https://www.uber.com/en-KR/blog/causal-inference-at-uber/
- 5. PDAMS 23

프로젝트 진행방식

- 시간: 수요일 오후 8시 합의 필요
- 오프라인 모임 : 월 1회 or 2개월에 한 번 합의 필요
- 결과물 : <u>가짜연구소 Causal Inference Team · GitHub</u> 공유 양식 PDF (필수)

프로젝트 진행방식

Git Convention

- Causal-inference-practice GitHub 저장소를 만들 예정
- 스터디 중에 진행한 모든 토의 및 질문 사항 저장소에 정리
- 발표 자료와 레퍼런스 주소는 정리해서 본인이 올려주세요 (For your Contribution)
- 만들어지면 GitHub Star 눌러주세요!

예상 프로젝트 Output 참고

• 실무에서 발생하는 인과추론 적용 상황을 MECE하게 분류하여 그에 대한 실무 사례를 템플릿화

현업에서 마주치는 문제 상황의 분류

- 1. A/B 테스트가 불가능할 때
- 2. A/B 테스트 기반 추가적인 인사이트 도출할 때
- 3. 이미 만들어진 결정 및 제품에 대한 효과를 검증할 때
- + 4. 진행된 A/B 테스트의 Bias를 보정할 때

- 1. TripAdvisor 사례 (IV)
- 2. Roblox 사례 (IV)
- 1. QANDA 광고 사례 (IV)
- 2. Uber Eats 광고 타겟팅 사례 (Uplift)
- 1. QANDA 퀴즈 사례 (DiD)
- 2. QANDA 퀴즈 사례 (CausalImpact)

예상 프로젝트 Output 참고

• 실무에서 발생하는 인과추론 적용 상황을 MECE하게 분류하여 그에 대한 실무 사례를 템플릿화

No	Question	Method	사례
1	Important pre-existing difference across groups?	CUPED / Diff-in-diff Propensity Score Matching IPTW	
2	Some people in the treatment group didn't actually receive the treatment?	Complier Average Causal Effect (CACE)	
3	Treatment effect varies significantly across subgroups?	Heterogeneous treatment effect Uplift modeling Quantile regression	
4	Test why treatment did (or didn't) move outcome metric?	Mediation modeling	
5	Time-series data before and after treatment are available, but no control group	Interrupted Time-Series Analysis	
6	Exogenous shock/events + Valid Parallel trend assumption	Difference-in-Differences (DID)	
7	Exogenous events + Invalid Parallel trend assumption	DID + Matching or Synthetic Control	
8	Endogenous events + Arbitrary threshold	Regression Discontinuity	
9	There is an instrumental variable that induces treatment	Two-Stage Least Squares or Selection Bias Correction Method	
10	Selection on observables is possible	Matching	
11	Matching is not possible	Regression	

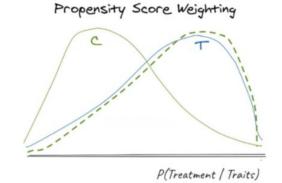
Week1: 인과추론과 실무 OT

예상 프로젝트 Output 참고

실무 인과추론 적용 사례 템플릿화

상황: Airbnb 슈퍼호스트 뱃지가 숙소 예약에 미치는 인과 효과추론 실무 사례

A/B 테스트를 진행하지 않았지만, 어떻게 슈퍼호스트가 숙소 예약에 미치는 효과를 알 수 있을까?



Situation

There are Airbnb accommodations that have implemented a superhost badge and those that have not



Hypothesis

How does superhost affect consumer demand?

Defining **Estimand**

Situation Change to Causal inference problem

: ATF

Identification Strategy

Random assignment is not feasible



Pre-intervention and postintervention outcome data available



Is there homogeneity between the control group and the treatment group?



Use Propensity Score

Matching to discard poor

counterfactuals, DID to

control for unobserved

variables

Estimation

TODO

TODO: 아이스브레이킹

TODO: 학습 방식

TODO: 난이도 조절

TODO: 스터디 순서

아이스 브레이킹