所谓"沉浸式"状态栏

这里所说的沉浸式状态栏,就是指上面的效果,状态栏和 Toolbar 的颜色保持一致,融为一体的效果。

版本差异及解决方法

本文所用的示例使用的 style 风格是 NoActionBar 的,标题栏使用的是 Toolbar 控件,请知悉。

Android4.4

Android4.4 以前的版本,状态栏的颜色都是黑色的,而且无法修改;但一般 APP 的 Toolbar 都不会设置为黑色,于是,两者

有十分明显的颜色区分,各自占有不同的区域,填充不同的颜色。简单的说,Android4.4 以前的版本是无法做到

沉浸式的效果的(做系统开发的除外),所以如果想要统一风格的话,可以设置 APP 最小支持的版本为 4.4,如果

不行,就没办法了,只能4.4以前一个样式,4.4及以后一个样式。

Android4.4 开始,新增了设置状态栏背景色透明的属性,新增的属性是这两个:

WindowManager.LayoutParams.FLAG_TRANSLUCENT_STATUS

WindowManager.LayoutParams.FLAG_TRANSLUCENT_NAVIGATION

这两个属性分别设置状态栏和导航栏背景色为全透明。(这里只讨论状态栏,只设置上面一个属性就行,导航栏的类似)

实现方法很简单,在 Activity 初始化时,调用以下代码:

```
// Translucent status barif (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.KITKAT) {
    Window window = getWindow();
    window.addFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_TRANSLUCENT_STATUS);
}
```

由于是代码设置,所以无法通过 xml 预览到想要的结果,一定要在 4.4 真机上运行才能看到效果。 到这里可能存在两个问题:

- 1. Toolbar 把状态栏的空间占用了,挤到一起。
- 2. 状态栏和 Toolbar 并没有完全融为一体,而是从上到下,由黑色渐变到 Toolbar 的颜色。

第一个现象是必现的,解决方法是在 Toolbar 的布局文件里加上一个属性:

```
android:fitsSystemWindows="true"
这个属性必须加在 Toolbar 或者 Toolbar 的父控件上,也就是,如果 Toolbar 直接写在 Activity
的布局文件里,则在 Toolbar 上
加这个属性,如果 Toolbar 是 include 到 Activity 的布局文件里,则可以加到 Toolbar 的父控件里;
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical"
   tools:context="com.chengsy.immersive.MainActivity">
   <android.support.v7.widget.Toolbar</pre>
       android:id="@+id/toolbar"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:background="@color/colorPrimary"
       android:fitsSystemWindows="true"
       app:title="@string/app_name"
       app:titleTextColor="#FFFFFF">
   </android.support.v7.widget.Toolbar>
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_centerInParent="true"
       android:text="Hello World!" />
```

</LinearLayout>

上面这种情况,如果写到 linearlayout 中,就会出现问题,StatusBar 的背景色跟整个窗口的背景色一样(或者跟桌面颜色一样),而不是和 Toolbar 的颜色一样。效果如下:

第二个现象根据不同的系统厂商,效果不一样,也就是不同的手机厂商做的不一样,没办法,但 是不是太影响沉浸式的效果。

效果如下:

总结一下, 4.4 版本, 需要设置两个地方来实现沉浸式效果:

设置状态栏透明

•

设置 Toolbar 的 fitsSystemWindows 属性为 true

Android5.0

先看看通过上面的设置,程序运行在 Android5.0 的设备上是什么效果: 可能的效果也有两个,一个是我们想要的效果,沉浸式,不再配图了,另一个是这样的:

这种效果是状态栏的颜色上面覆盖了一层半透明的颜色,不是全透明。当然,原因你懂得,不同厂商系统设计师的 idea 是不一样的,

但是这里说一下,谷歌官方的 Mertial Design 的设计规范是如上图所示,并不是沉浸式的效果,但国内的 APP 现在普遍比较

喜欢沉浸式的效果。

那么如果要统一 5.0 的效果跟 4.4 的效果保持一致,全部都是沉浸式该怎么办??? 这么办---

首先, Android5.0 开始, 系统又新增了设置状态栏颜色值的属性和接口:

WindowManager.LayoutParams.FLAG_DRAWS_SYSTEM_BAR_BACKGROUNDS

通过这个属性来设置设置状态栏的背景色,来实现两者融为一体的效果,代码实现如下:

```
if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.LOLLIPOP) {

getWindow().addFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_DRAWS_SYSTEM_BAR_BACKGROUNDS);

getWindow().clearFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_TRANSLUCENT_STATUS);

getWindow().setStatusBarColor(Color.TRANSPARENT);// SDK21
```

}

原理很简单,首先要清空之前设置的 FLAG_TRANSLUCENT_STATUS 属性,然后添加修改状态栏背景色的属性 FLAG_DRAWS_SYSTEM_BAR_BACKGROUNDS

, 最后给状态栏设置为全透明。

这里有坑,有的5.x的设备,如果调用这句代码

 $getWindow(). clear Flags(WindowManager. LayoutParams. FLAG_TRANSLUCENT_STATUS);$

状态栏会变黑色,这时候需要去掉这句。但是去掉这句代码,在 6.0+系统上半透明的状态栏又出现了。所以处理方法是判断如果是某种特殊的系统,

不调用上述代码。

Android6.0

对于 Android6.0 及以后的系统,对这方面的支持就已经很完善和统一了,通过 4.4 设置的 FLAG_TRANSLUCENT_STATUS 属性和

fitsSystemWindows 属性就可以达到想要的效果了,不需要做特殊处理,版本内暂时不存在机型之间的差异。

但是 6.0 也不是完全没新的东西(指的是状态栏这一块内容), 6.0 新增了设置状态栏里内容色调的属性和接口,通过设置如下属性,可以把状态栏的文字

色调由亮色改为暗色, 亮色是白色, 暗色是黑色:

getWindow().getDecorView().setSystemUiVisibility(View.SYSTEM_UI_FLAG_LIGHT_STATUS_BAR);

看名字感觉跟我的描素不一样啊,其实,这个属性是把状态栏标记为亮色调,从而,系统会自动 把状态栏的文字内容变为

暗色调,如果你的 APP 的 Toolbar 颜色是亮色的,再配上亮色的内容就会不明显,上面的代码可以解决这个问题,自动将

状态栏的内容改为暗色调。

其他问题

输入框的兼容问题

如果想要页面底部的输入框可以被键盘顶起来,并且不影响页面的沉浸式效果,需要做两点:

- AndroidManifest.xml 文件配置键盘属性: android:windowSoftInputMode="adjustResize"
- Activity 页面根布局设置 android:fitsSystemWindows="true" 属性

布局代码如下:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:fitsSystemWindows="true"
    android:orientation="vertical"
   tools:context="com.chengsy.immersive.MainActivity">
    <android.support.v7.widget.Toolbar</pre>
       android:id="@+id/toolbar"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:background="@color/colorPrimary"
       android:fitsSystemWindows="true"
       app:title="@string/app_name"
       app:titleTextColor="#FFFFFF">
    </android.support.v7.widget.Toolbar>
    <LinearLayout</pre>
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_below="@+id/toolbar"
       android:gravity="bottom">
        <EditText
            android:layout_width="match_parent"
```

其他第三方控件的兼容,如 ActionMode等

tintManager.setStatusBarTintEnabled(true);

有用到这个的自己去查、去尝试吧,这个控件好久不用了,也不知道什么效果,可以参考这篇文章里的解决方法:

沉浸式状态栏实现及遇到的坑

系统厂商的兼容,如 MIUI 系统等

这里也介绍了 MIUI 系统的适配问题,供参考: 沉浸式状态栏实现及遇到的坑

总结

由于 Android 系统的开放性,以及系统厂商的不统一,导致 Android 系统的适配成为了另程序员 头疼的一大问题,沉浸式的效果同样 不好做到完全统一样式,只能尽力而为之。通过上面的操作,基本可以保证大多数机型和系统的 沉浸式效果, 但仍然有个别无法适配的 系统或机型,这里也无法一一列举所有的情形,需要程序员们有针对性的设计代码,解决问题。 这里给出自己总结的一个方法,可以在 BaseActivity 中调用: 首先, Toolbar 要设置 fitsSystemWindows 属性, 如果页面包含 EditText, 需同时在页面根布局 添加 fitsSystemWindows 属性; 其次,引用 SystemBarTintManager 库提供支持; 最后,调用如下代码: private SystemBarTintManager tintManager; protected void initWindow() { // 4.4 及以上版本设置状态栏透明 Window window = getWindow(); if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.KITKAT) { // Translucent status bar window.addFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_TRANSLUCENT_STATUS); } // 解决4.4-5.0 版本之间,页面包含 EditText 无法适配的问题 // create our manager instance after the content view is set mTintManager = new SystemBarTintManager(this); // enable status bar tint mTintManager.setStatusBarTintEnabled(true); // enable navigation bar tint mTintManager.setNavigationBarTintEnabled(true); // 自定义状态栏的颜色 mTintManager.setStatusBarTintColor(getResources().getColor(R.color.colorPrimary)); } // 解决[5.0-5.1.1]版本状态栏没有全透明的系统适配问题 if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.LOLLIPOP) { // 解决部分5.x 系统使用状态栏透明属性后状态栏变黑色,不使用这句代码,在6.0 设备上又出现半 透明状态栏 // 需要特殊处理 window.clearFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_TRANSLUCENT_STATUS); window.getDecorView().setSystemUiVisibility(View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_FULLSCREEN | View.SYSTEM_UI_FLAG_LAYOUT_STABLE); window.addFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_DRAWS_SYSTEM_BAR_BACKGROUNDS);

window.setStatusBarColor(Color.TRANSPARENT);

// 把状态栏标记为浅色, 然后状态栏的字体颜色自动转换为深色。

}

```
// if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.M) {
    //
getWindow().getDecorView().setSystemUiVisibility(View.SYSTEM_UI_FLAG_LIGHT_STATUS_BAR);
    // }
```